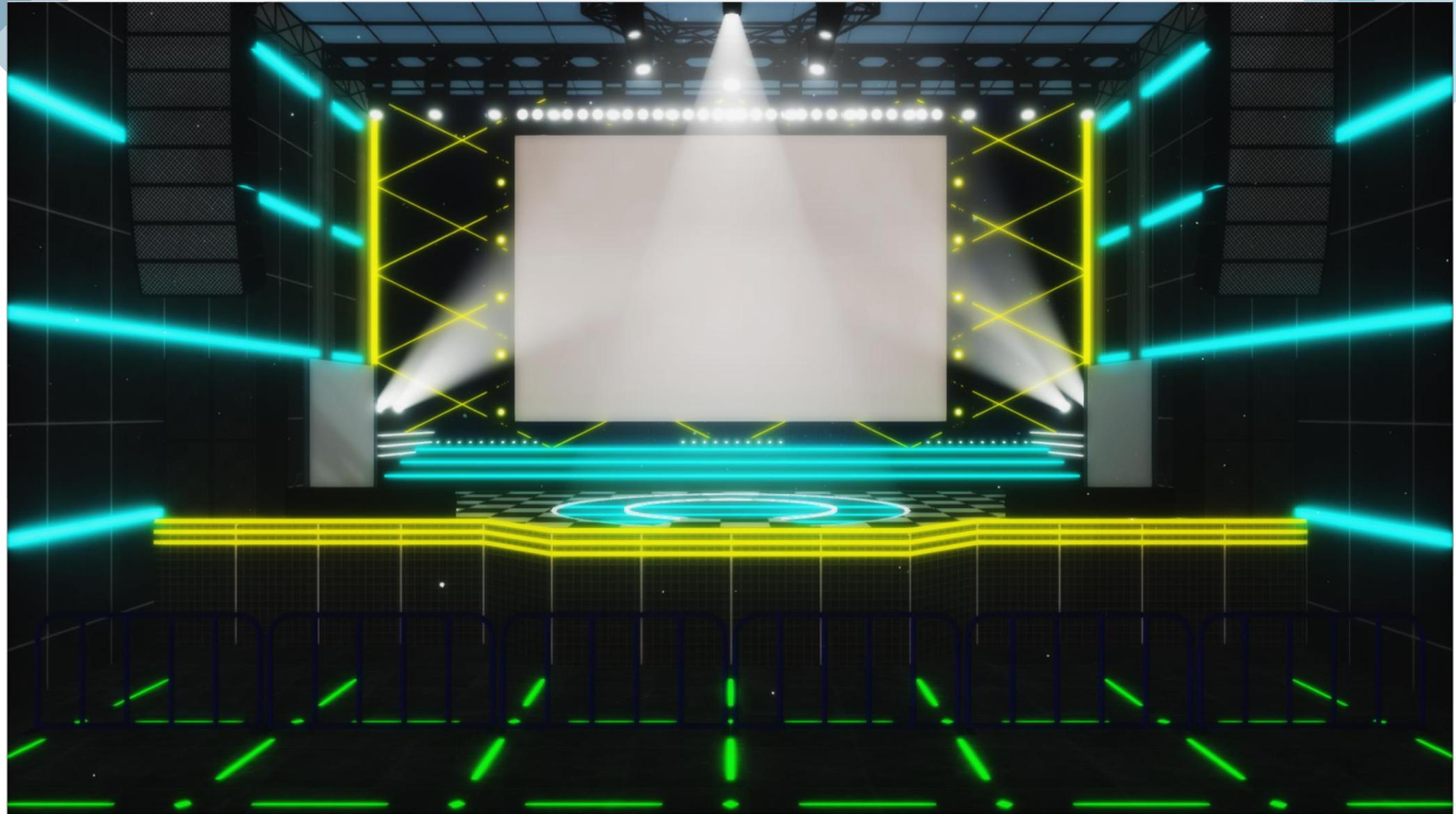


シンプルなライブステージ



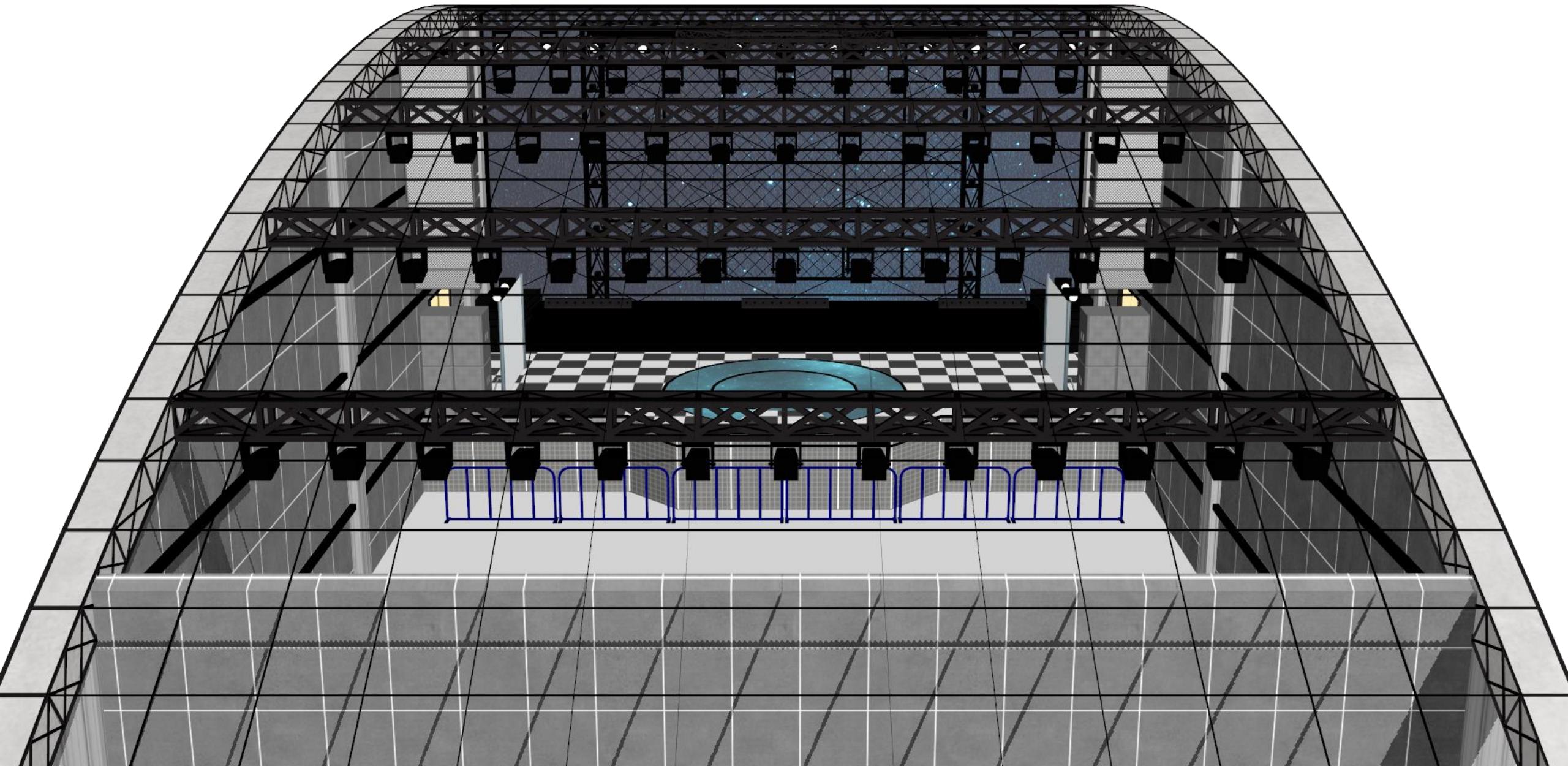
sdPBR, autoluminous使用

ステージから客席を写した構図



mobsilhouette配置

エフェクト無し全景



モーフ解説

■ 共通概念

AL+ : 発光度の調整 (100~)

AL(W+) : RGB3色一括変更

AL(R+) : R色変更

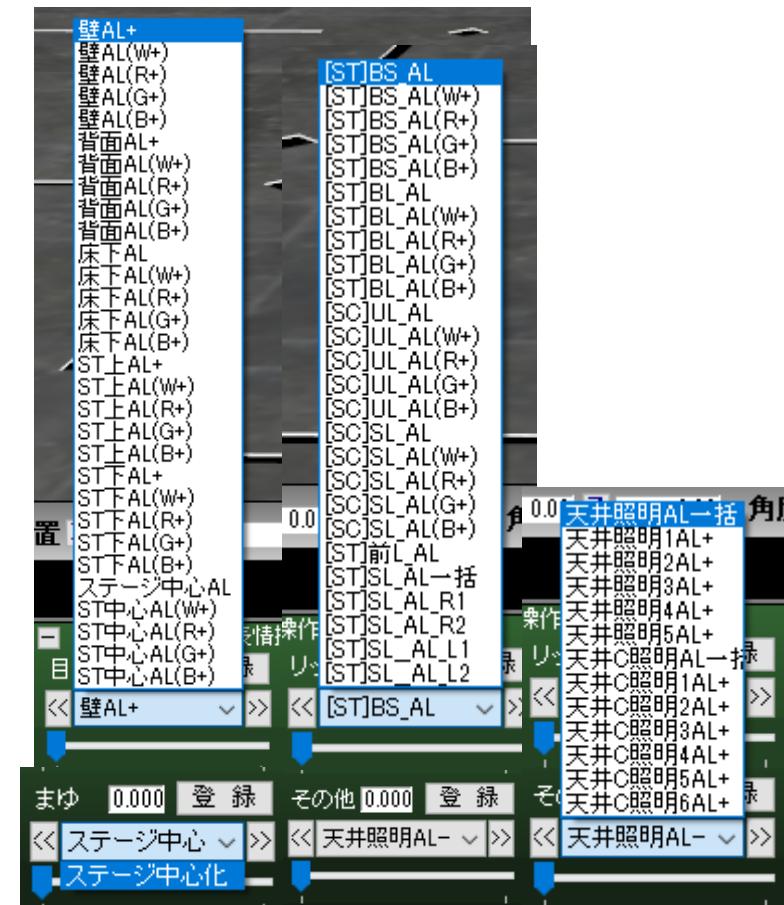
AL(G+) : G色変更

AL(B+) : B色変更

AL一括 : 複数照明のAL+をまとめて調整

- ✓ 壁AL : 両サイドの壁AL
- ✓ 背面AL : スクリーン裏の斜めAL
- ✓ 床下AL : 客席床下のAL
- ✓ ST上AL : ステージ後ろの横長AL
- ✓ ST下AL : ステージ前端のAL
- ✓ ステージ中心AL : 中心円にある2本のAL
- ✓ [ST]BS_AL : ステージ後ろ両サイドのAL
- ✓ [ST]BL_AL : ステージ後ろにある照明
- ✓ [SC]UL_AL : スクリーン上の照明
- ✓ [SC]SL_AL : スクリーン脇の照明
- ✓ [ST]前L_AL : ステージ前方両サイドの照明
- ✓ [ST]SL_AL : ステージ後ろ両サイドのスポットライト (4基)

- ✓ 天井照明AL : 天井にある5列のスポットライト
列毎に角度調整可能 (個別操作不可)
- ✓ 天井C照明AL : ステージ中心上のスポットライト
個別に調整可能
- ✓ ステージ中心化 : センターをステージ中心に移動



■ 同梱ファイル

- ✓ screen.x : 背景用スクリーン（比率は概ね16:10）
- ✓ 照明類プリセット.vpd : 照明操作ボーンの初期設定データ（ステージ中心を照らす角度に調整済）

■ 関連リンク

- ✓ ニコニコ静画：<https://seiga.nicovideo.jp/seiga/im11622126>

注意：ステージ後ろの壁及び中心円のテクスチャは生成AIを用いて作成されています。
思想信条の理由から生成AIを忌諱される方はテクスチャを差し替えてご利用ください。