Pedro Zanardi

GAME DESIGNER E PROGRAMADOR

+ DADOS PESSOAIS +

(11) 96471-4404 haruwolf22@gmail.com

♦ REDES SOCIAIS ♦

Haruwolf | LinkTree

+ HARD SKILLS +

Unity 5 Construct 3 C#

Python

Game Design

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

ASeprite

Adobe XD

Adobe Premiere Pro GameMaker Studio 2

HTML & CSS

Adobe After Effects

Blender

♦ SOFT SKILLS ♦

Criatividade Comunicação Trabalho em Equipe Flexibilidade Atenção aos detalhes

+ IDIOMAS +

Inglês

PERFIL

Trabalho principalmente com linguagem C# voltado para Unity, possuo conhecimento em design e modelagem 3D. Já trabalhei com clientes como Petrobrás, Ipiranga, Wickbold, BRF e Microsoft. Sempre busco aprender cada vez mais.

EXPERIÊNCIA

♦ Desenvolvedor Jr. em Unity em Digital Pages, São Paulo, Novembro de 2021 - Presente

Desenvolvedor de mixed reality com foco em Hololens e linguagem C#.

♦ Implementador de Projetos em DPContent, São Paulo junho de 2019 - Presente

Criação de games, infográficos, entre outras formas interativas para o usuário se sentir mais imerso em sua experiência e absorver mais do aprendizado proposto

♦ Instrutor de Computação Gráfica, São Paulo junho de 2015 - maio de 2019

Instruí aulas para diversos tipos de alunos de diversas idades. Trabalhei com edição de fotografia, criação de artes, animações, até criação de jogos e programação

♦ Indie Dev e Freelancer, janeiro de 2015 - presente

Trabalho com criação de jogos e todas as suas etapas, gosto de estudar e trabalhar com mods de jogos retrôs.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

♦ Tecnólogo em Jogos Digitais, PUC-SP. 2012 - 2014

CURSOS

- ◆ Curso de Python Udemy, (2021);
- ♦ Curso de GameMaker Studio 2 Udemy, (2021);
- ♦ Curso de HTML, CSS Udemy, (2018);
- ◆ Curso de jogos 3D com Unity e C# Udemy, (2017);
- ♦ Curso de animação e pixel art Udemy, (2018);