

Semana 3 – Sprint 2 Interfaces con Listas

Msc. Freddy Mendez Ortiz – fredy.mendez@o365.unab.edu.co

Sprint

El equipo desarrollador debe crear el proyecto en Android Studio e implementar las Activities que fueron definidas en el Mockup usando como requisito el ConstraintLayout como LayoutManager de las vistas definidas. De igual forma, se debe implementar los layouts y los Adaptadores personalizados necesarios para el correcto funcionamiento e implementación de listas en la App. De ser necesario se deben implementar las clases de la Entidades y almacenarlas temporalmente en un atributo estatico de una clase de Java. Las listas pueden ser implementadas usando el ListView o el RecyclerView. Tengan en cuenta que puede ser utilizada información estática y no real para garantizar la correcta visualización de las interfaces y listas.



Preguntas?