**测试报告**

**单元测试**

1. 对UNO\_Player类结算总分方法getScore()的测试
2. 对BJ\_Card类的测试：

文本

描述已自动生成

文本

描述已自动生成

1. 对UNO\_Card类的获取卡牌名称getName()方法的测试：

文本

描述已自动生成

1. 对CardCollection类洗牌方法shuffle()的测试

文本

描述已自动生成

1. 对UNO\_CardCollection类出牌方法removeCard()的测试

文本

描述已自动生成

1. 对UNO\_Controller类初始化方法initialize()的测试

文本

描述已自动生成

1. 对UNO\_Controller类确定开始玩家starterConfirm()方法的测试

文本

描述已自动生成

1. 对UNO\_Controller类的测试

电脑萤幕的截图

描述已自动生成

1. 测试用例成功执行截图：

图形用户界面, 文本

描述已自动生成