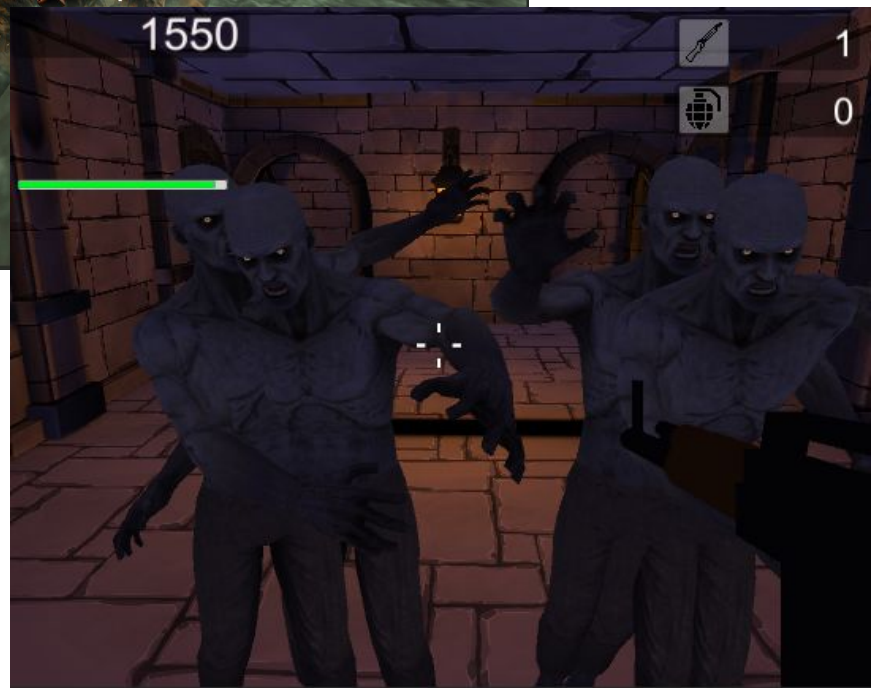


Zombie Fight

陳岳紘、林履誠、葉冠宏

武器

- 手榴彈(按右鍵發射)
- 槍枝(用滾輪切換)
 - 步槍
 - 手槍



第一關:

玩家站在房間角落固定不動攻擊迎面而來的殭屍。殭屍的數量會隨著遊戲的進行而逐漸提升。玩家有一定的血量，當玩家持續被殭屍攻擊時，血量會有所減少。

除此之外，隨著擊敗的殭屍數目，玩家有手榴彈和步槍可以使用。



第二關:

玩家會有幾個要完成的攻擊關卡地點。當玩家解決掉該關卡所有迎面而來的殭屍時，會再前進下一個關卡地點。玩家可使用的武器會隨著所擊敗的殭屍而增加。



分工

- 陳岳紘：射擊、UI、遊戲流程控制
- 林履誠：怪物模組、怪物動畫跟怪物控制機制撰寫。
- 葉冠宏：場景設計、開始畫面、ppt

Live Demo