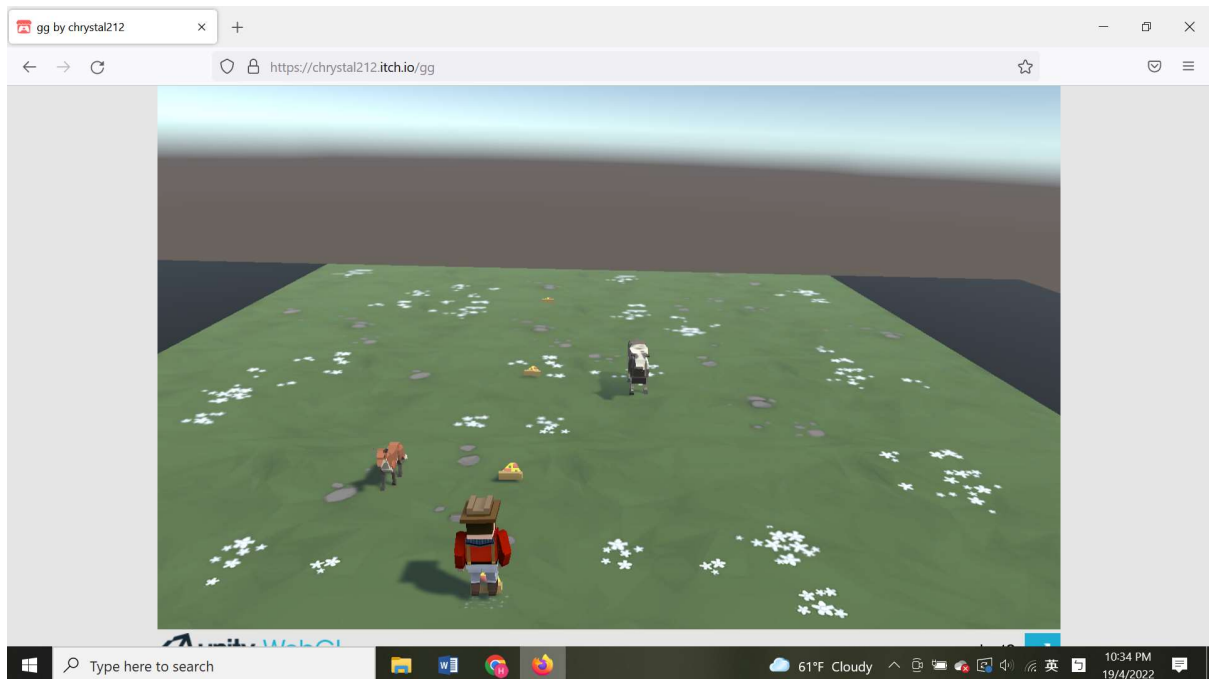


遊戲設計與開發 個人作業 Unity

姓名:葉冠宏 學號:108753208



使用者可以按下左鍵向左移動，按下右鍵向右移動。按下空白鍵發射子彈。場景會一直隨機生成出三種不同的動物。當子彈射中動物時，動物和子彈都會消失，完成另一端點可按下某個鍵生兵，對撞後對消的基本功能。

在其他機關或功能的部分，當你同時按空白鍵和往上或是往下的按鍵時，可以使子彈轉向，甚至產生風暴的效果。

當有動物抵達視窗外時，你就輸了。