

HW#5: Same as HW#4 but use Skeleton tracking instead

組員:葉冠宏 (我一個人一組，找不到組員)

學號:108753208

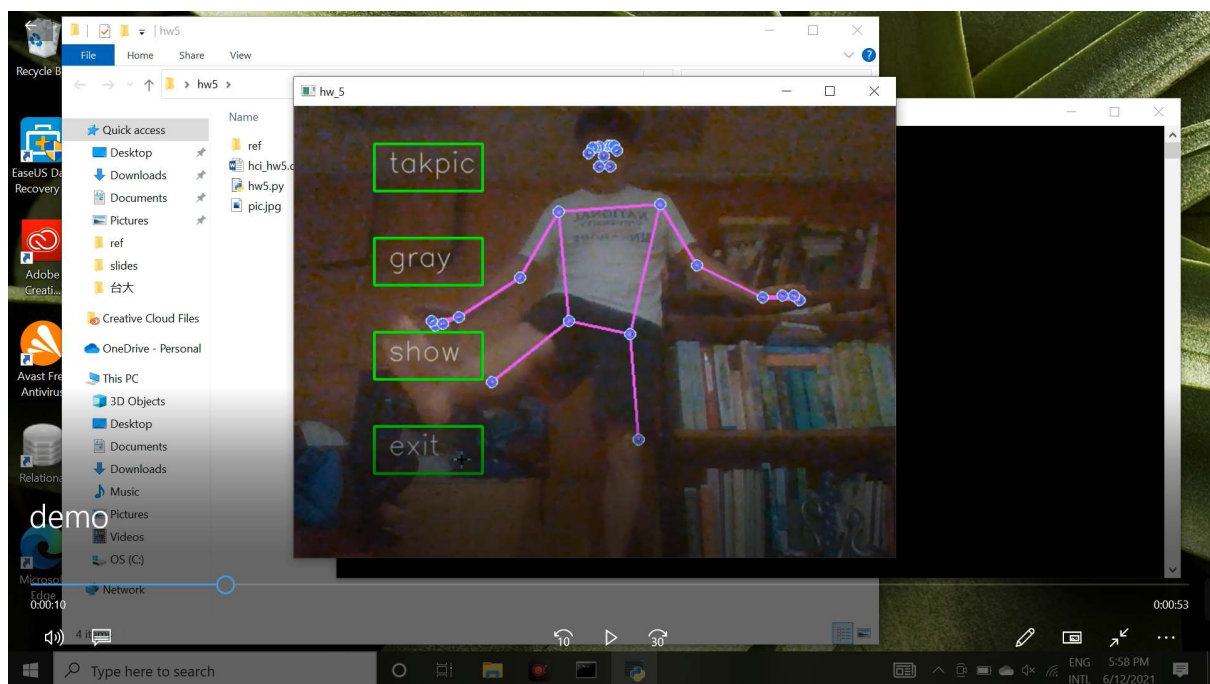
系級:資科碩

硬體及軟體說明:

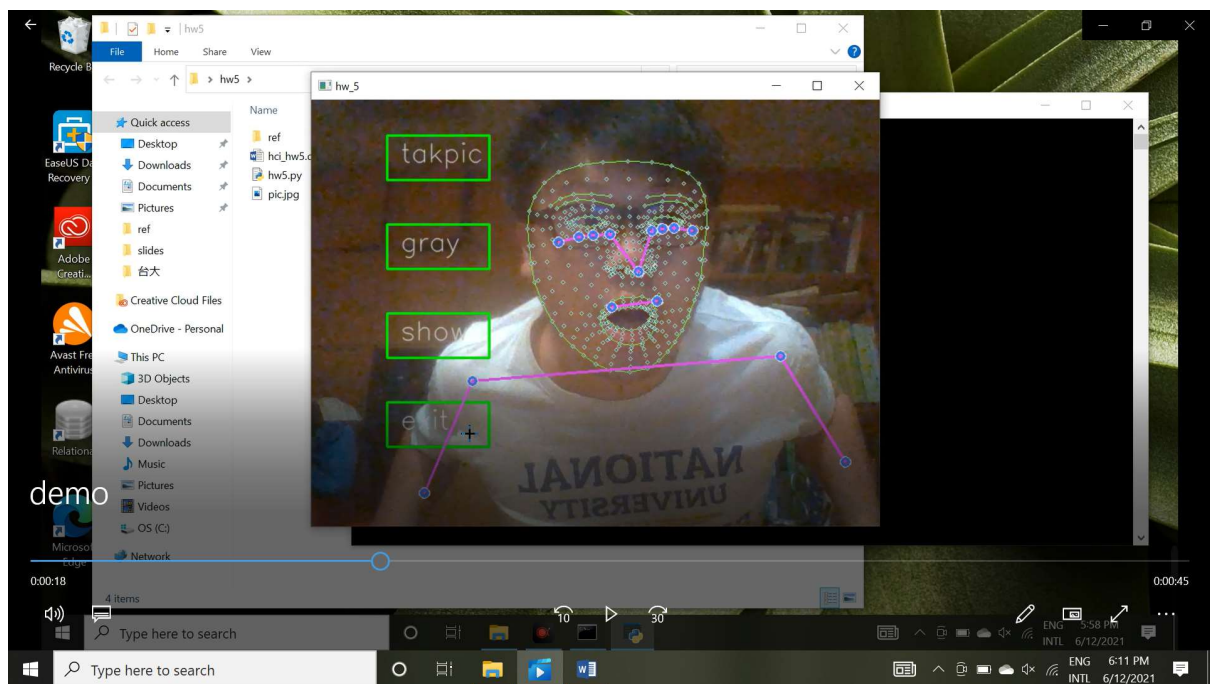
我用的程式語言是 python。我是用 Google 的 media pipe 套件來進行 skeleton tracking。硬體的部分用筆電簡單的 RGB camera 進行即可。

執行:

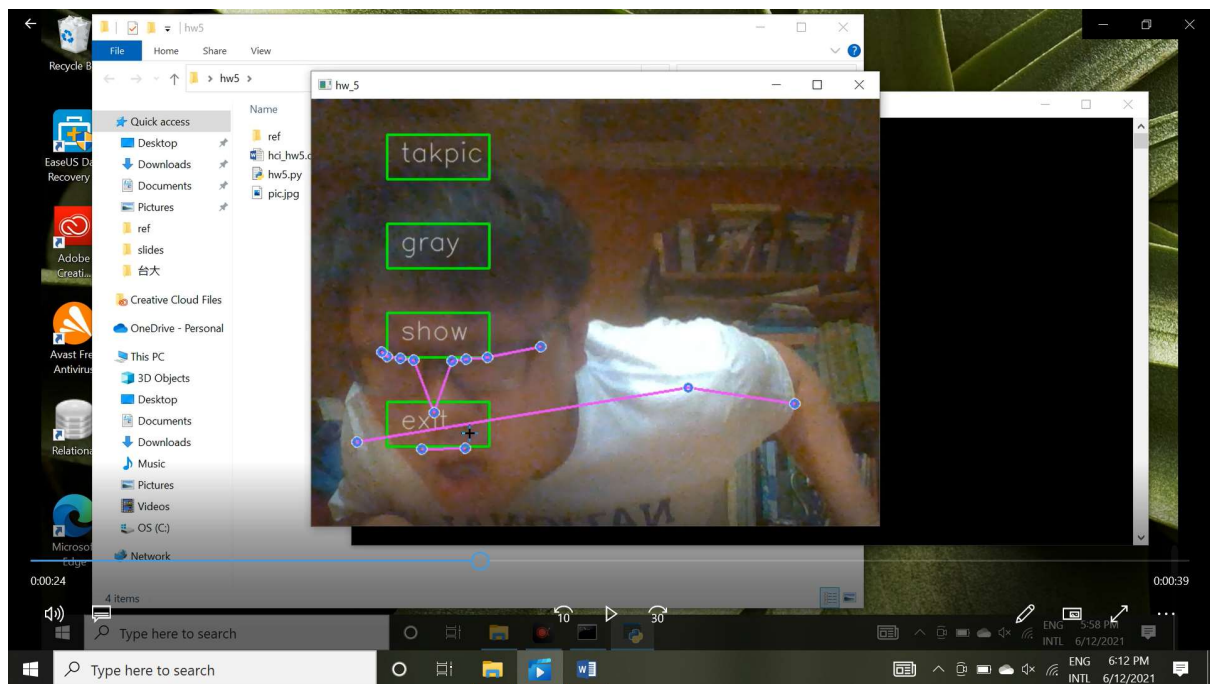
可以看到其可以捕捉到我身體的 skeleton 架構。並且，即使我用身體其他部位去觸碰那些 button, 也不會觸發反應，因為我已經設定要由右手的 index finger(食指)的尖端觸碰才會有反應。



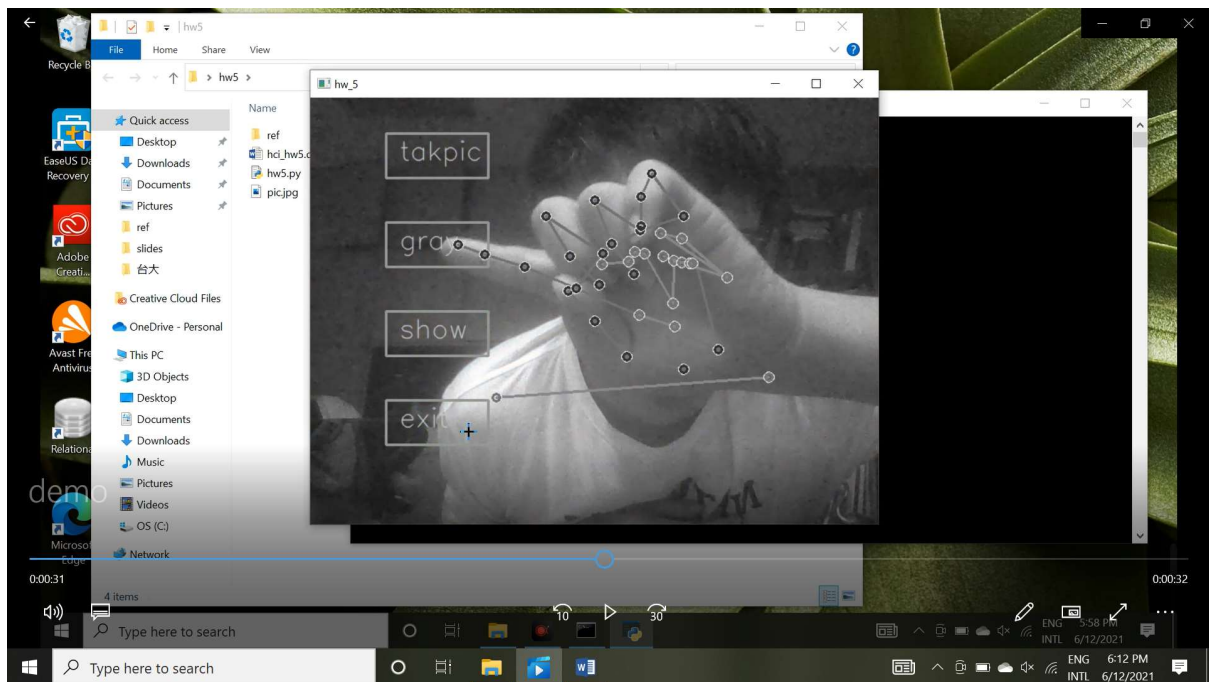
從下圖中，也可以看到可以進行臉部的特徵點捕捉。



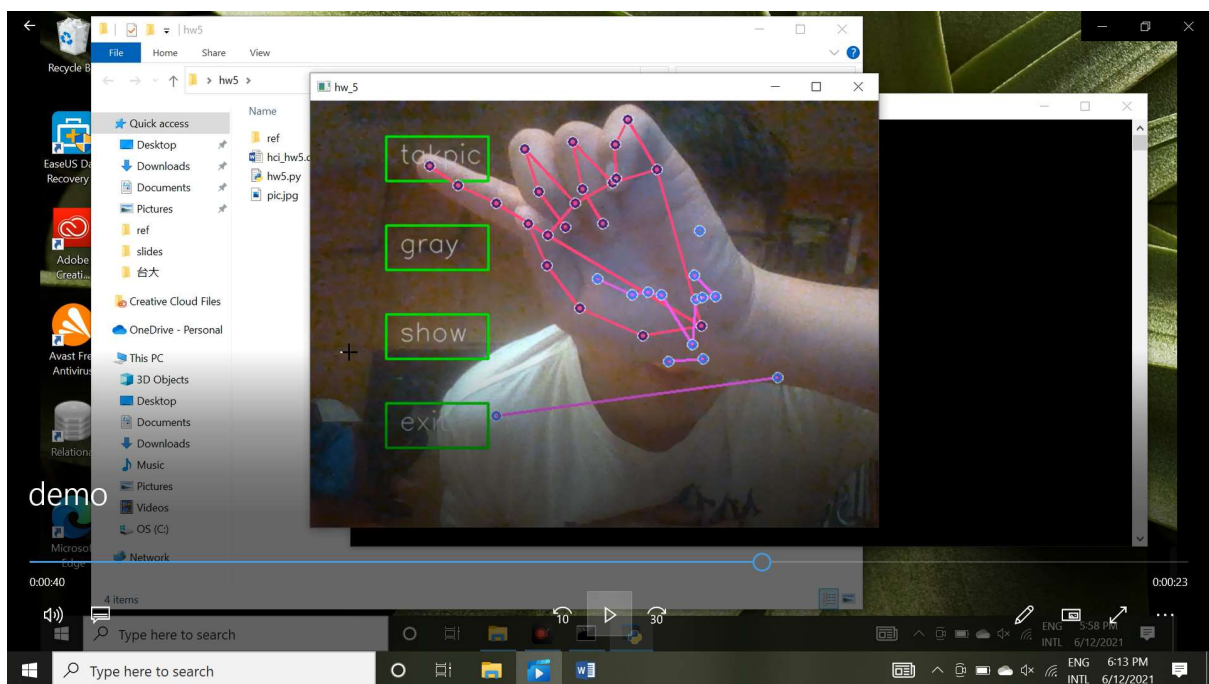
可以看到，因為要由右手食指觸碰才會有反應，所以即使我臉部在 **button** 區域晃動，也不會有觸發。

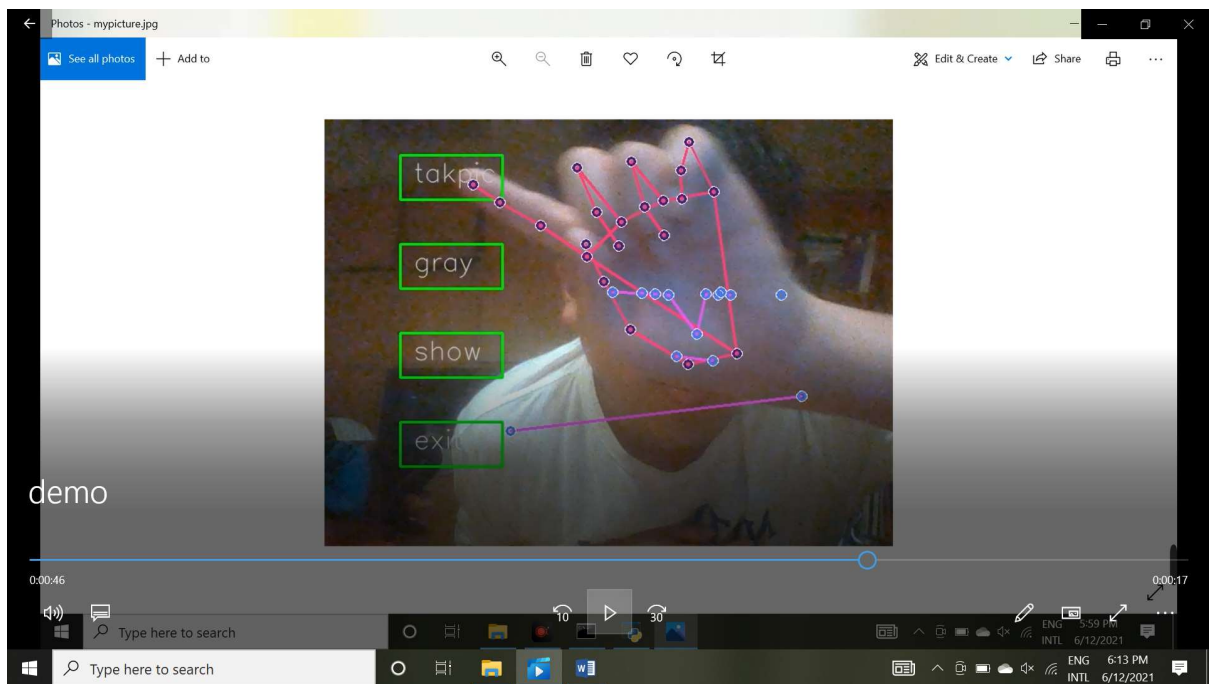


當我用手指觸發 gray 的 button，螢幕會變成灰色。

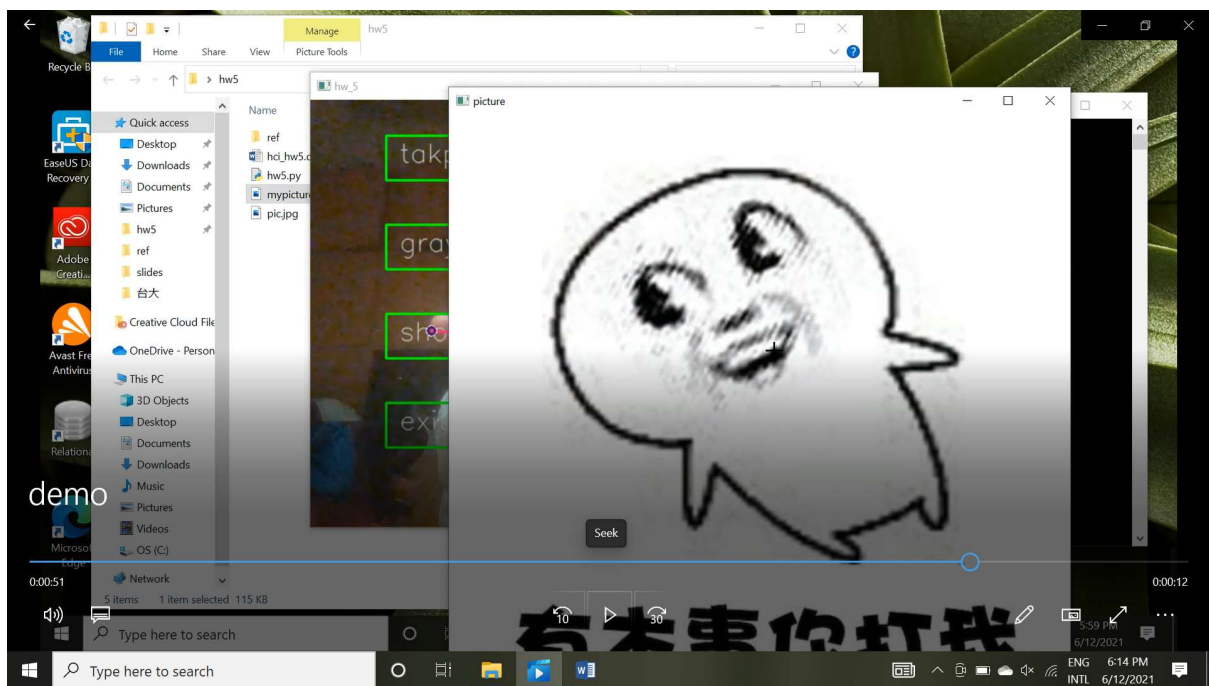


當我用手指觸碰 takpic 的 button, 會截圖並存成 mypicture.jpg





當我用手指觸碰 show 的 button, 會開啟 pic.jpg 的檔案



當我用手指觸碰 exit 的 button, 其會關閉螢幕程式

