**Аналитическая геометрия в пространстве**

Системы координат

* Цилиндрическая
* Прямоугольная
* Сферическая

Предобразования системы координат в пространстве

1. Параллельный перенос
2. Поворот координатой оси

view(azimuth, elevation) – точка обзора (в градусах)

для двухмерного случая azimuth = 0, elevation = 90

Уравнение плоскости в пространстве

F(x,y,z) = 0, F(pi, p, z)=0, F(pi, phi, r)=0

1. Общее уравнение плоскости (Ax + By + Cz + D = 0)

Box on – отображение линий ограничивающих параллелепипед

Страница 156. Уравнение плоскости проходящие через заданные точки

Режимы прорисовки – ‘OpenGl’, ‘Z buffer’, ‘Paintens’

Режимы прорисовки ‘OpenGL’:

* Глубина Z
* Прозрачность

Низкоуровневая функция Surf (), mash() -> Surface()

Общее уравнение линии в пространстве

A1x + B1y +C1z + D1 = 0

A2x + B2y +C2z + D2 = 0