

# 17\_函数进阶

## 函数进阶

### — 黑马程序员《Python 入门教程完整版》笔记

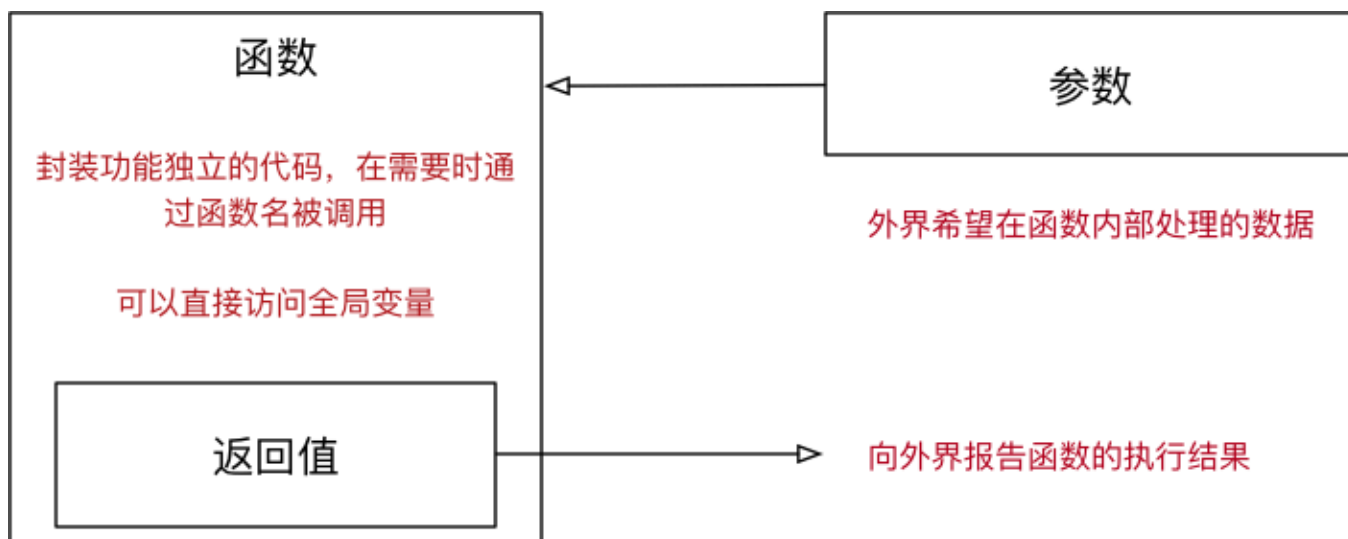
#### 目标

- 函数参数和返回值的作用
- 函数的返回值 进阶
- 函数的参数 进阶
- 递归函数

#### 01. 函数参数和返回值的作用

函数根据 有没有参数 以及 有没有返回值，可以 相互组合，一共有 4 种 组合形式

1. 无参数，无返回值
2. 无参数，有返回值
3. 有参数，无返回值
4. 有参数，有返回值



定义函数时，是否接收参数，或者是否返回结果，是根据 实际的功能需求 来决定的！

1. 如果函数 内部处理的数据不确定，就可以将外界的数据以参数传递到函数内部

2. 如果希望一个函数 执行完成后，向外界汇报执行结果，就可以增加函数的返回值

## 1.1 无参数，无返回值

此类函数，不接收参数，也没有返回值，应用场景如下：

1. 只是单纯地做一件事情，例如 显示菜单
2. 在函数内部 针对全局变量进行操作，例如：新建名片，最终结果 记录在全局变量 中

注意：

- 如果全局变量的数据类型是一个 可变类型，在函数内部可以使用 方法 修改全局变量的内容——变量的引用不会改变
- 在函数内部，使用赋值语句 才会 修改变量的引用

## 1.2 无参数，有返回值

此类函数，不接收参数，但是有返回值，应用场景如下：

- 采集数据，例如 温度计，返回结果就是当前的温度，而不需要传递任何的参数

## 1.3 有参数，无返回值

此类函数，接收参数，没有返回值，应用场景如下：

- 函数内部的代码保持不变，针对 不同的参数 处理 不同的数据
- 例如 名片管理系统 针对 找到的名片 做 修改、删除 操作

## 1.4 有参数，有返回值

此类函数，接收参数，同时有返回值，应用场景如下：

- 函数内部的代码保持不变，针对 不同的参数 处理 不同的数据，并且 返回期望的处理结果
- 例如 名片管理系统 使用 字典默认值 和 提示信息 提示用户输入内容
  - 如果输入，返回输入内容
  - 如果没有输入，返回字典默认值

## 02. 函数的返回值 进阶

- 在程序开发中，有时候，会希望 一个函数执行结束后，告诉调用者一个结果，以便调用者针对具体的结果做后续的处理
- 返回值 是函数 完成工作后，最后 给调用者的 一个结果
- 在函数中使用 `return` 关键字可以返回结果

- 调用函数一方，可以 **使用变量** 来 **接收** 函数的返回结果

问题：一个函数执行后能否返回多个结果？

## 示例 —— 温度和湿度测量

- 假设要开发一个函数能够同时返回当前的温度和湿度
- 先完成返回温度的功能如下：

```
def measure():  
    """返回当前的温度"""  
  
    print("开始测量...")  
    temp = 39  
    print("测量结束...")  
  
    return temp  
  
result = measure()  
print(result)
```

- 在利用 **元组** 在返回温度的同时，也能够返回 **湿度**
- 改造如下：

```
def measure():  
    """返回当前的温度"""  
  
    print("开始测量...")  
    temp = 39  
    wetness = 10  
    print("测量结束...")  
  
    return (temp, wetness)
```

提示：如果一个函数返回的是元组，括号可以省略

## 技巧

- 在 **Python** 中，可以 **将一个元组** 使用 **赋值语句** 同时赋值给 **多个变量**
- 注意：变量的数量需要和元组中的元素数量保持一致

```
result = temp, wetness = measure()
```

## 面试题 —— 交换两个数字

### 题目要求

1. 有两个整数变量 `a = 6`, `b = 100`
2. 不使用其他变量，交换两个变量的值

### 解法 1 —— 使用其他变量

```
# 解法 1 - 使用临时变量
c = b
b = a
a = c
```

### 解法 2 —— 不使用临时变量

```
# 解法 2 - 不使用临时变量
a = a + b
b = a - b
a = a - b
```

### 解法 3 —— Python 专有，利用元组

```
a, b = b, a
```

## 03. 函数的参数 进阶

### 3.1. 不可变和可变的参数

问题 1：在函数内部，针对参数使用 赋值语句，会不会影响调用函数时传递的 实参变量？  
—— 不会！

- 无论传递的参数是 可变 还是 不可变
  - 只要 针对参数 使用 赋值语句，会在 函数内部 修改 局部变量的引用，不会影响到 外部变量的引用

```
def demo(num, num_list):

    print("函数内部")

    # 赋值语句
    num = 200
```

```

num_list = [1, 2, 3]

print(num)
print(num_list)

print("函数代码完成")

gl_num = 99
gl_list = [4, 5, 6]
demo(gl_num, gl_list)
print(gl_num)
print(gl_list)

```

问题 2：如果传递的参数是 **可变类型**，在函数内部，使用 **方法** 修改了数据的内容，同样会影响到外部的数据

```

def mutable(num_list):

    # num_list = [1, 2, 3]
    num_list.extend([1, 2, 3])

    print(num_list)

gl_list = [6, 7, 8]
mutable(gl_list)
print(gl_list)

```

## 面试题 —— +=

- 在 python 中，列表变量调用 += 本质上是在执行列表变量的 extend 方法，不会修改变量的引用

```

def demo(num, num_list):

    print("函数内部代码")

    # num = num + num
    num += num
    # num_list.extend(num_list) 由于是调用方法，所以不会修改变量的引用
    # 函数执行结束后，外部数据同样会发生变化
    num_list += num_list

    print(num)
    print(num_list)
    print("函数代码完成")

```

```
gl_num = 9
gl_list = [1, 2, 3]
demo(gl_num, gl_list)
print(gl_num)
print(gl_list)
```

## 3.2 缺省参数

- 定义函数时，可以给 某个参数 指定一个默认值，具有默认值的参数就叫做 缺省参数
- 调用函数时，如果没有传入 缺省参数 的值，则在函数内部使用定义函数时指定的 参数默认值
- 函数的缺省参数，将常见的值设置为参数的缺省值，从而 简化函数的调用
- 例如：对列表排序的方法

```
gl_num_list = [6, 3, 9]

# 默认就是升序排序，因为这种应用需求更多
gl_num_list.sort()
print(gl_num_list)

# 只有当需要降序排序时，才需要传递 `reverse` 参数
gl_num_list.sort(reverse=True)
print(gl_num_list)
```

## 指定函数的缺省参数

- 在参数后使用赋值语句，可以指定参数的缺省值

```
def print_info(name, gender=True):

    gender_text = "男生"
    if not gender:
        gender_text = "女生"

    print("%s 是 %s" % (name, gender_text))
```

## 提示

1. 缺省参数，需要使用 最常见的值 作为默认值！
2. 如果一个参数的值 不能确定，则不应该设置默认值，具体的数值在调用函数时，由外界传递！

## 缺省参数的注意事项

### 1) 缺省参数的定义位置

- 必须保证 带有默认值的缺省参数 在参数列表末尾
- 所以，以下定义是错误的！

```
def print_info(name, gender=True, title):
```

## 2) 调用带有多个缺省参数的函数

- 在 调用函数时，如果有 多个缺省参数，需要指定参数名，这样解释器才能够知道参数的对应关系！

```
def print_info(name, title="", gender=True):
    """
    :param title: 职位
    :param name: 班上同学的姓名
    :param gender: True 男生 False 女生
    """

    gender_text = "男生"

    if not gender:
        gender_text = "女生"

    print("%s%s 是 %s" % (title, name, gender_text))

# 提示：在指定缺省参数的默认值时，应该使用最常见的值作为默认值！
print_info("小明")
print_info("老王", title="班长")
print_info("小美", gender=False)
```

## 3.3 多值参数（知道）

### 定义支持多值参数的函数

- 有时可能需要 一个函数 能够处理的参数 个数 是不确定的，这个时候，就可以使用 多值参数
- python 中有 两种 多值参数：
  - 参数名前增加 一个 \* 可以接收 元组
  - 参数名前增加 两个 \* 可以接收 字典
- 一般在给多值参数命名时，习惯使用以下两个名字
  - \*args —— 存放 元组 参数，前面有一个 \*
  - \*\*kwargs —— 存放 字典 参数，前面有两个 \*
- args 是 arguments 的缩写，有变量的含义
- kw 是 keyword 的缩写，kwargs 可以记忆 键值对参数

```
def demo(num, *args, **kwargs):

    print(num)
    print(args)
    print(kwargs)

demo(1, 2, 3, 4, 5, name="小明", age=18, gender=True)
```

提示：多值参数的应用会经常出现在网络上一些大牛开发的框架中，知道多值参数，有利于我们能够读懂大牛的代码

## 多值参数案例 —— 计算任意多个数字的和

### 需求

1. 定义一个函数 `sum_numbers`，可以接收的任意多个整数
2. 功能要求：将传递的所有数字累加 并且返回累加结果

```
def sum_numbers(*args):

    num = 0
    # 遍历 args 元组顺序求和
    for n in args:
        num += n

    return num

print(sum_numbers(1, 2, 3))
```

## 元组和字典的拆包（知道）

- 在调用带有多值参数的函数时，如果希望：
  - 将一个元组变量，直接传递给 `args`
  - 将一个字典变量，直接传递给 `kwargs`
- 就可以使用拆包，简化参数的传递，拆包的方式是：
  - 在元组变量前，增加一个 `*`
  - 在字典变量前，增加两个 `**`

```
def demo(*args, **kwargs):

    print(args)
    print(kwargs)

# 需要将一个元组变量/字典变量传递给函数对应的参数
```



```
gl_nums = (1, 2, 3)
gl_xiaoming = {"name": "小明", "age": 18}

# 会把 num_tuple 和 xiaoming 作为元组传递个 args
# demo(gl_nums, gl_xiaoming)
demo(*gl_nums, **gl_xiaoming)
```

## 04. 函数的递归

函数调用自身的 编程技巧 称为递归

### 4.1 递归函数的特点

#### 特点

- 一个函数 内部 调用自己
  - 函数内部可以调用其他函数，当然在函数内部也可以调用自己

#### 代码特点

1. 函数内部的 代码 是相同的，只是针对 参数 不同，处理的结果不同
2. 当 参数满足一个条件 时，函数不再执行
  - 这个非常重要，通常被称为递归的出口，否则 会出现死循环！

#### 示例代码

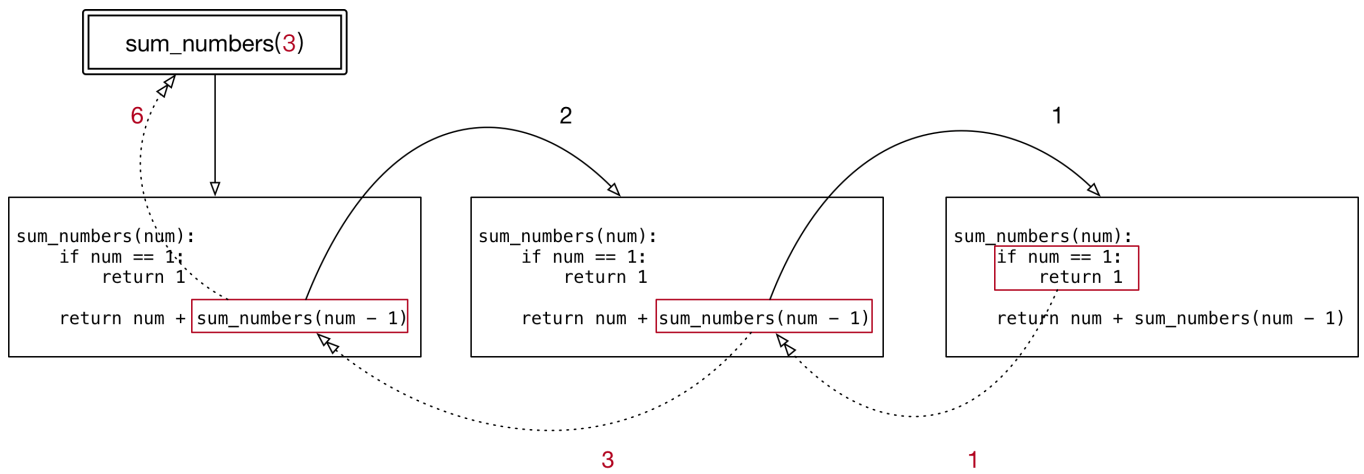
```
def sum_numbers(num):

    print(num)

    # 递归的出口很重要，否则会出现死循环
    if num == 1:
        return

    sum_numbers(num - 1)

sum_numbers(3)
```



## 4.2 递归案例 —— 计算数字累加

### 需求

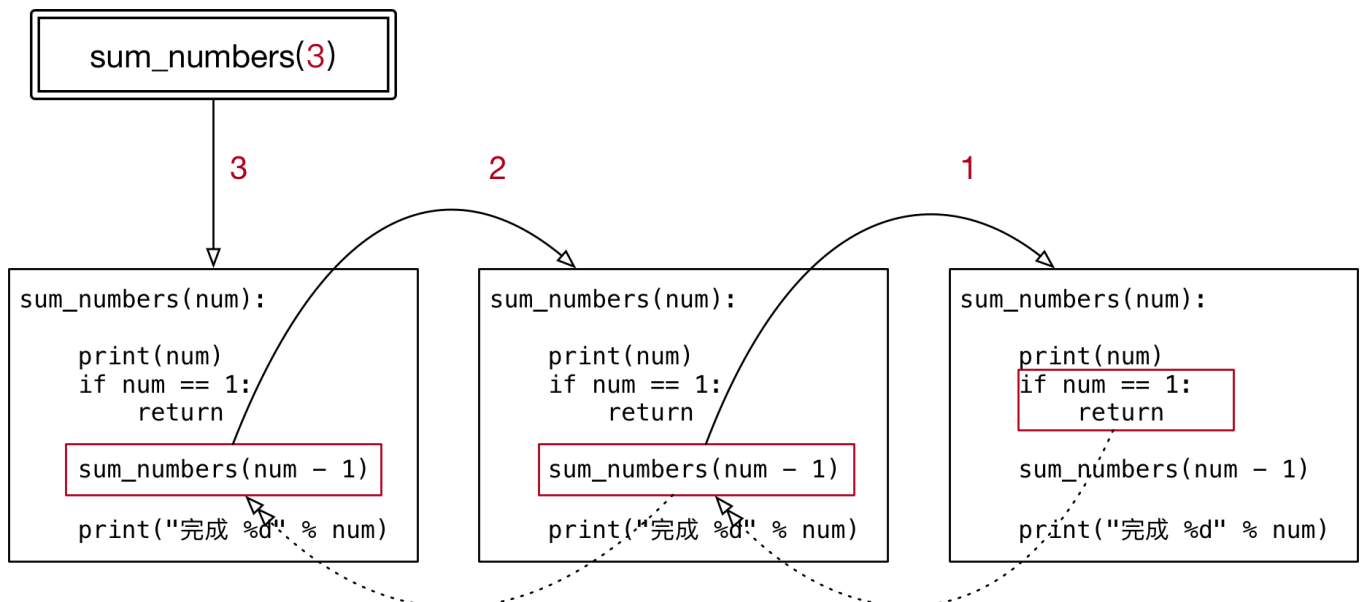
1. 定义一个函数 `sum_numbers`
2. 能够接收一个 `num` 的整数参数
3. 计算  $1 + 2 + \dots + \text{num}$  的结果

```
def sum_numbers(num):
    if num == 1:
        return 1

    # 假设 sum_numbers 能够完成 num - 1 的累加
    temp = sum_numbers(num - 1)

    # 函数内部的核心算法就是 两个数字的相加
    return num + temp

print(sum_numbers(2))
```



提示：递归是一个 编程技巧，初次接触递归会感觉有些吃力！在处理 不确定的循环条件时，格外的有用，例如：遍历整个文件目录的结构