

项目实战_02_项目实战 —— 飞机大战

项目实战 —— 飞机大战 黑马程序员《Python 入门教程完整版》笔记

—— 黑马程序员《Python 入门教程完整版》笔记

目标

- 强化 面向对象 程序设计
- 体验使用 pygame 模块进行 游戏开发

实战步骤

1. pygame 快速体验
2. 飞机大战 实战

确认模块 —— pygame

- pygame 就是一个 Python 模块，专为电子游戏设计
- 官方网站：<https://www.pygame.org/>
 - 提示：要学习第三方模块，通常最好的参考资料就在官方网站

网站栏目	内容
GettingStarted	在各平台安装模块的说明
Docs	pygame 模块所有 类 和 子类 的参考手册

安装 pygame

```
$ sudo pip3 install pygame
```

验证安装

```
$ python3 -m pygame.examples.aliens
```