Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

Programação de Sistemas Computacionais

Inverno de 2023/2024

Série de Exercícios 1

Realize os exercícios seguintes usando a linguagem C. Deve testar devidamente o código desenvolvido, bem como apresentá-lo de forma cuidada, apropriadamente indentado e comentado. Assegure-se de que o compilador não emite qualquer aviso sobre o seu código, com as opções -Wall -pedantic activas. Contacte o docente se tiver dúvidas. Não é necessário relatório. Encoraja-se a discussão de problemas e soluções com outros colegas, mas a partilha directa de soluções leva, no mínimo, à anulação das entregas de todos os envolvidos.

1. Considere o critério "complemento para 2" na representação de valores inteiros relativos (com sinal). Escreva a função max_value, que retorna o maior valor positivo que pode ser representado pelo número de bits equivalente ao número de bits de um char, vezes o valor indicado pelo parâmetro nchars. Se o valor não for representável num unsigned long, deve retornar zero. Deve basear-se na macro CHAR BIT, definida em limits.h, para obter o número de bits de um char.

unsigned long max_value(unsigned nchars);

2. Considere vetores de bits representados sobre arrays de unsigned long em que ULONG BIT é o número de bits de um unsigned long. No índice n de um array de unsigned long o bit de menor peso corresponde ao índice n * ULONG_BIT do vector de bits, enquanto que o bit de maior peso corresponde ao índice (n + 1) * ULONG_BIT - 1. A função getbits retorna o valor dos bits entre as posições index e index + length - 1 do vetor de bits representado por data. A função setbits escreve os length bits de menor peso de value nas posições entre index e index + length - 1 do vetor de bits representado por data. Em ambas as funções, length nunca é maior do que ULONG_BIT. Exemplo: para data = {0xBFFFFFECABCD1234, 0xC, 2, 3 }, a chamada a getbits(data, 29, 8) retorna 0x000000000000005. Defina ULONG_BIT com base em CHAR BIT e implemente as funções getbits e setbits.

```
unsigned long getbits(unsigned long data[], unsigned index, unsigned length);
void setbits(unsigned long data[], unsigned index, unsigned length, unsigned long value);
```

3. Programe em linguagem C a função string_split, que separa, em palavras isoladas, o texto recebido no parâmetro text com formato string C. Palavra é uma sequência de caracteres delimitada por sequências de um ou mais caracteres separadores (' ', '\t' ou '\n'). O array de ponteiros words, cuja dimensão é definida por words size, deve ser preenchido com os endereços de início das palavras, pela ordem em que se encontram no texto. O caractere separador, no final de cada palavra, deve ser substituído por '\0', para que as palavras fiquem formatadas como strings C. A função devolve o número de palavras assinaladas em words. No caso da função devolver um valor igual a words_size, pode também significar que o número de palavras no texto é superior à capacidade de words. Nesse caso, as restantes palavras podem ser obtidas em chamada(s) posterior(es). A forma de indicar que se pretende continuar a obter palavras do texto da chamada anterior é usar o argumento **NULL** como primeiro parâmetro.

```
size_t string_split(char *text, char *separators, char *words[], size_t words_size);
```

4. Programe a função string to time que converte a informação de data e hora, recebida na forma de string C, para uma struct do tipo struct tm1. A string de entrada tem o formato "dd-mm-aaaa hh:mm:ss". Os campos tm_wday, tm_yday e tm_isdst devem ser colocados a zero. Se a string de entrada estiver mal formatada a função devolve 0, senão devolve 1;

```
struct tm {
        tm_sec;
 int
  int
        tm min;
  int
        tm hour;
  int
        tm_mday;
 int
        tm_mon;
 int
        tm_year;
 int
        tm_wday; int
                        tm_yday; int
                                         tm isdst;
};
```

int string_to_time(const char *string, struct tm *tm);

¹ http://www.cplusplus.com/reference/ctime/tm/

5. Realize um programa para operar sobre ficheiros de dados em formato CSV². O programa deve selecionar as linhas que contenham o valor **<pattern>** na coluna indicada por **<column>** produzindo um novo ficheiro com as linhas selecionadas.

\$ csv_filter <option> <column> <pattern>

Descrição das opções:

-o <file> indica o nome do ficheiro de saída, com as linhas selecionadas;

em caso de omissão usar stdout;

-i <file> indica o nome do ficheiro de entrada, com o texto a processar;

em caso de omissão usar stdin;

-c indica se a comparação léxica é sensível a maiúsculas e minúsculas;

em caso de omissão é insensível;

Deve utilizar a função getopt no processamento das opções. A utilização desta função permite que as opções possam ser escritas em qualquer posição relativamente aos parâmetros, como no exemplo abaixo. Já os outros parâmetros, como não dispõem de qualquer elemento distintivo, devem ser escritos por ordem.

O programa deve procurar o ficheiro de entrada na diretoria indicada pela variável de ambiente **CSV_FILTER_PATH**. No caso desta variável não estar definida procura na diretoria corrente.

Em situações de erro, o programa deve devolver um valor diferente de zero. As situações de erro são dificuldades no acesso a ficheiros ou argumentos do programa inválidos.

Exemplo:

Considerando o ficheiro stock.csv, localizado em /usr/home/data, com o seguinte conteúdo:

máquina lavar roupa,Indesit,Lisboa,L3 máquina lavar loiça,Bosch,Porto,D4 torradeira,Moulinex,LISBOA,A10 microondas,Samsung,Porto,E4

Definir a variável de ambiente:

\$ export CSV_FILTER_PATH=/usr/home/data

O seguinte comando:

\$ csv_filter 3 Lisboa -o stock_lisboa.csv -i stock.csv -c

produz o ficheiro stock_lisboa.csv com o seguinte conteúdo:

máquina lavar roupa, Indesit, Lisboa, L3

Data recomendada de entrega: 15 de Outubro de 2020

ISEL, 18 de Setembro de 2023

² https://pt.wikipedia.org/wiki/Comma-separated values