### Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

### Programação de Sistemas Computacionais

Inverno de 2023/2024

Série de Exercícios 3

Construa os programas e as bibliotecas indicados na Parte II, usando a linguagem C, tendo o cuidado de eliminar repetições no código fonte e de isolar funcionalidades distintas em diferentes ficheiros fonte. Entregue o código desenvolvido, devidamente indentado e comentado, bem como os *makefile* para gerar os executáveis e as bibliotecas a partir do código fonte. Assegure-se de que o compilador não emite qualquer aviso sobre o seu código com a opção -Wall activa, e de que no final da execução do programa não existem recursos por libertar (memória alocada dinamicamente e ficheiros abertos). Deve verificar essa situação com o utilitário Valgrind. Em caso de erro irrecuperável, o programa não deve terminar descontroladamente, deve, no mínimo, emitir uma mensagem informativa e em seguida terminar. O código desenvolvido será valorizado segundo os seguintes critérios, em importância decrescente: correção, eficiência, clareza.

Na realização dos programas propostos deve utilizar a biblioteca de uso genérico <u>Glib-2.0</u>, disponibilizada pela fundação <u>Gnome</u> em <u>código aberto</u> de <u>utilização livre</u>.

# Parte I - Preparação do ambiente de desenvolvimento

## Valgrind

Para verificar se um programa liberta toda a memória alocada dinamicamente poderá utilizar a ferramenta valgrind.

Instalação: \$ sudo apt install valgrind

Documentação: \$ man valgrind

Utilização: \$ valgrind <nome do executável> de argumentos do executável>

Glib

Instalação: \$ sudo apt install libglib2.0-dev

Documentação: Glib-2.0

Utilização: Compiling Glib Applications

#### Dicionário

O <u>Projeto Natura</u>, da Universidade do Minho, coloca disponíveis recursos para o processamento da linguagem natural.

Na página <u>Dicionários</u>, na secção Outros Recursos, dá acesso a <u>ficheiros de texto</u> contendo uma extensa lista de palavras que pode ser utilizada como dicionário.

# Parte II - Realização

Pretende-se realizar um programa para verificação ortográfica de textos. O programa recebe em parâmetros os dicionários e os textos a verificar. O resultado da verificação é uma lista das palavras não encontradas.

1. Realização da representação de um dicionário e das respectivas operações. A representação do dicionário deve basear-se num contentor que privilegie a operação de procura de palavras. Considere a utilização dos seguintes tipos de dados, pertencentes à biblioteca Glib: List, Queue, HashTable, Tree ou PtrArray.

typedef struct Dictionary { ... } Dictionary; - tipo opaco para representação de um dicionário;

Dictionary \*dictionary\_create() - Criar e inicializar uma variável struct Dictionary;

void dictionary\_add(Dictionary \*dictionary, const char \*filename) - Adicionar ao dicionário o
conjunto de palavras presentes no ficheiro indicado;

int dictionary\_lookup(Dictionary \*dictionary, const char \*word) - Verifica se o dicionário
contém a palavra indicada;

void dictionary\_destroy(Dictionary \*dictionary) - Liberta os recursos associados ao dicionário;

- a. Defina o tipo Dictionary e programe as funções indicadas acima, de acordo com as definições dadas.
- b. Realize um programa de teste das funções anteriores que receba como argumentos um dicionário e uma palavra e verifique se existe no dicionário. No âmbito deste exercício, crie um *makefile* para geração do executável.
- c. Crie um makefile para gerar a biblioteca na versão de ligação estática e na versão de ligação dinâmica.
- d. Teste o funcionamento de ambas as versões da biblioteca modificando o programa realizado em b.
- 2. Construa um programa que verifique a correção ortográfica de um texto e apresente a lista das palavras que não constam dos dicionários. A cada palavra não encontrada deve ser associada uma lista de coordenadas do local do texto onde ocorrem. As coordenadas são formadas por pares linha coluna. As palavras devem ser apresentadas pela ordem da primeira ocorrência no texto.

Sintaxe de invocação do programa:

\$ spell\_check <option>

Opções:

- -t <nome de ficheiro> indicação do ficheiro com o texto para verificar;
- -w <palavra> verificar palavra isolada;
- -d <nome de ficheiro> indicação do ficheiro com a lista de palavras que contribuem para o dicionário.

O programa deve aceitar várias ocorrências da opção -d, mas não deve aceitar simultaneamente as opções -t e -w.

Exemplo de invocação:

\$ spell\_check -d português.txt -d estrangeirismos.txt -t relatório.md

Data limite de entrega: 2 de janeiro de 2024

ISEL, 28 de novembro de 2023