



Jonathan MATULLA

DEVELOPPEUR WEB

RECHERCHE STAGE DE 4 MOIS - SEPT. 2022

PROFIL

Après 2 années en tant que Webdesigner, je reviens à mes premiers amours : le développement. Je cherche à rejoindre une entreprise avec laquelle je pourrais

[partager plus que du code !](#)

CONTACT

Harxiadev@gmail.com

07 66 19 95 92

Mobilité France

Ouvert au télétravail

<https://www.linkedin.com/in/jonathan-matulla-21b4a1240/>

<https://github.com/harxia>

COMPETENCES

HARD SKILLS

#Wireframes #HTML #CSS #JavaScript
#CSS3 #PHP #Figma #Symfony #AJAX #SCSS
#Photoshop #Illustrator #MySQL #Sprint #SQL
#Webdesign #Git #GitHub #UI/UX
#SCRUM
Français natif
Anglais B1
Allemand B2

SOFT SKILLS

Communication
Esprit d'équipe
Intelligence émotionnelle
Gestion des contraintes
Curiosité

LOISIRS

Jeux vidéos & développement

Webdesign & Graphisme

[Une réelle passion du "Développement & Design"](#)

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web

AVR. 2022 - MAI. 2022

Projet StrasGite - Réalisé avec un client fictif (5 semaines)

Réalisation d'une application web afin de réserver un gîte qui vous convient lorsque vous souhaitez partir en vacances :

- À partir de la liste des principales fonctionnalités, définition des user stories, wireframes et modélisation de la base de données (Merise)
- Réalisation du front-end avec Bootstrap / MDB Bootstrap. back-end MySQL en suivant une architecture MVC. Une partie de l'application protégée par un système de login/register ainsi que des rôles.
- Pratiques SCRUM : daily meetings, présentation client à chaque fin de sprint avec mise en situation, rétrospective, product et sprint blacklogs
- Utilisation d'un workflow Git/GitHub
- Clean code & standards respectés lors des PR (Eslint, Prettier, SOLID, DRY, etc.)

Projet Oshopi - Réalisé avec un client réel (6 semaines)

Réalisation d'une application mobile, principalement utilisée pour le scan d'articles (vestimentaires) (thématiques est la liste des fonctionnalités attendues donnée par le client) :

- Conception du projet et modélisation de la base de données en utilisant Doctrine #Symfony (Merise)
- En partant d'un template de projet en Symfony, implémentation des CRUD dans une architecture MVC (PDO, Twig), TDD mis en place.
- Présentation chaque semaine avec mise en situation. Recueil des feedbacks clients
- Utilisation d'un workflow Git/GitHub
- Clean code & standards respectés lors des PR (PSR, SOLID, DRY)

Projet Bat'Wilder - Projet d'étude (2 semaines)

Réalisation d'un site web permettant d'avoir des informations sur les services & ressources de batman :

- Site statique en HTML & CSS / First project
- Vraie réflexion sur l'affichage : cohérence visuelle et responsive design
- Travail en équipe : gestion des bases de données / SQL
- Utilisation basique de Git/GitHub avec des premiers conflits de code

Web Intégrateur

SEPT. 2018 - JUIL. 2020

Développement d'application pour éducation nationale (scolaire) :

- Gestion du projet / SCRUM
- Responsive Design
- UX Research - Design Thinking
- UI Design - Figma protocole
- Prototype et Interaction

FORMATION

Développeur Web - Wild Code School

SEPT. 2020 - JAN. 2021

Equivalent Bac+2

Développer la partie front-end & back-end sur des application & site web. Mobile First.

Spécialisé dans le framework PHP Symfony. Connaissances du langage : JS / AJAX / SCSS.

Webdesigner - MJM GRAPHIC DESIGN - Ecole de Strasbourg

SEPT. 2011 - SEPT. 2014

Equivalent Bac+2

UI Design / UX Design / Motion Design / Développement web / Marketing digital