

Parcours : DESIGN UX/UI

Module : Les systèmes de Design UX/UI

Projet - Design SAYNA ACADEMY

Student SAYNA_Hary V'loul

Réalisation d'une maquette d'un site internet existant : SAYNA Academy

Cahier des charges général :

- Création d'un design sur un site web multipages
- Focus sur les notions de maquettage avec le format Desktop (disposition, couleurs, composition, taille, typo, logos, accessibilité, etc.)
- L'objectif est de se concentrer sur :
 - Équilibre de la composition
 - Contraintes sur le nombre d'éléments à placer
 - Création d'assets sur mesure à partir d'inspiration
 - Répondre aux contraintes techniques de l'utilisateur

Phase de découverte

1. Benchmark du Design System

3 sites norvégien (<https://github.com/siiron/norwegian-design-systems>)

Design System de DNB

- Points positifs :
 - Le design system est propre et bien organisé. Il utilise une palette de couleurs claire et des typographies nettes.
 - La documentation est détaillée, avec des composants bien expliqués et des exemples d'utilisation.
- Points négatifs :
 - Certaines parties de la documentation pourraient être plus visuellement attrayantes et conviviales.
- Bonnes pratiques à conserver : La documentation détaillée et l'accessibilité

Design System de Entur

- Points positifs :
 - Les couleurs, les typographies et les styles d'icônes sont bien cohérent visuellement
 - La documentation est bien structurée, ce qui facilite la recherche de composants et d'informations spécifiques.
 - Les boutons, formulaires, modèles sont réutilisables
- Points négatifs :
 - L'intégration de plus d'exemples de mise en page et de cas d'utilisation réels pourrait aider les futurs utilisateurs pour leur conception.

Design System de Skatteetaten

- Points positifs :
 - o Le design system est propre et minimaliste, avec des palettes de couleurs attrayante.
 - o La documentation offre une vue d'ensemble claire des composants et de leurs utilisations.
 - o Les informations sur la manière de structurer et d'organiser visuellement l'interface sont claires et bien organisées pour aider les développeurs à créer des mises en page cohérentes
- Points négatifs :
 - o Il serait bénéfique d'inclure des exemples interactifs pour aider les utilisateurs à mieux comprendre comment utiliser les composants du design system,
- Bonnes pratiques à conserver : Un design propre et une documentation claire

Les sites concurrents de Sayna

Coursera (www.coursera.org) :

- Points positifs : Coursera propose plusieurs gammes de cours en ligne en partenariat avec des universités de renommées
 - o interface utilisateur intuitive
 - o contenu bien structuré.
- Points négatifs : Certains cours sont coûteux
- À retenir : L'accessibilité à des cours de haute qualité et la facilité d'utilisation de la plateforme

edX (www.edx.org) :

- Points positifs : c'est une plateforme de formation en ligne créée par Harvard et le MIT (universités de renom également), offrant une large gamme de cours gratuits et payants.
 - o design propre et convivial.
- Points négatifs : Comme Coursera, certains cours sont payants, mais propose également des options gratuites.
- À retenir : L'association avec de 2 universités de renom plan (MIT et Harvard) et la simplicité de la plateforme

% Sayna	www.coursera.org	www.edx.org
Expérience Utilisateur	<ul style="list-style-type: none">- page d'accueil clairement organisée (cours populaires, cours recommandés selon les utilisateurs)- inscription facile- recherche cours facile	<ul style="list-style-type: none">- expérience utilisateur propre et professionnelle. Il y a des offres de cours et partenariats avec des universités de renom- inscription est simple et rapide.
Facilité de Navigation	<ul style="list-style-type: none">- navigation intuitive- les catégories et les détails de cours sont faciles à trouver,	<ul style="list-style-type: none">- navigation intuitive- Les utilisateurs peuvent facilement parcourir les catégories de cours,

	<ul style="list-style-type: none"> - les utilisateurs peuvent suivre leur progression. - mise en page cohérente 	<ul style="list-style-type: none"> consulter les informations détaillées sur les cours, et s'inscrire. - Les filtres de recherche sont utiles pour affiner les résultats.
Engagement de l'Utilisateur	<ul style="list-style-type: none"> - forums de discussion - quiz interactifs - projets liés aux cours - Les utilisateurs peuvent interagir avec les profs 	<ul style="list-style-type: none"> - discussions en ligne - quiz et devoirs - Les utilisateurs peuvent interagir avec les profs et les autres apprenants
Mise en Avant du Contenu	<ul style="list-style-type: none"> - contenu bien mis en avant (descriptions détaillées des cours, évaluations, avis) - aperçu de cours gratuits et des certificats de réussite payants pour mettre en avant leur contenu 	<ul style="list-style-type: none"> - contenu bien mis en avant, avec des descriptions de cours détaillées, des vidéos promotionnelles et des informations sur les profs. - propose aussi des options d'audit gratuit pour la plupart des cours pour que les apprenants les puissent

2. Méthode Atomic Design

https://www.figma.com/file/uIFUyC4dYgWoJbgYZcg6el/Template_phase_de_decouverte---UX_UI?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=BDrDjycethAmvkXc-1

3. Jeu des erreurs

https://www.figma.com/file/uIFUyC4dYgWoJbgYZcg6el/Template_phase_de_decouverte---UX_UI?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=BDrDjycethAmvkXc-1

Phase de conception

https://www.figma.com/file/EC7eo0Zmn4yFp6iYpz0eB0/SAYNA-SPACE_2?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=kyQ7WOpATQEpTF82-1