# Hasan C. Öztürk

Absolvent mit Expertise in agilen Methoden und prädiktiver Projektmanagement-Dokumentation, kombiniert mit technischen Fähigkeiten und interdisziplinärer Problemlösung.

Albstadt, Deutschland **+49 015733943391** 

Email: <u>hasancen91@gmail.com</u>
Website: <u>hasanoeztuerk.github.io</u>

## **AUSBILDUNG**

## **Universität Stuttgart** — MA Digital Humanities (1.8)

Oktober 2019 - April 2025

Thema der Abschlussarbeit: Environmental storytelling in ergodic literature

Technische Fähigkeiten: Python, Datenanalyse, Prozessdokumentation

## Universität Tübingen — BA Amerikanistik (IAS) (1,9)

April 2016 - September 2019

Specialization: Cultural & Literary Studies

Fokus: Narrative Strukturen und transmediales Storytelling

## **PROJEKTERFAHRUNG**

## Akademische & Technische Projekte

Digitale Geisteswissenschaften | 2019-2025

- Entwicklung einer Abschlussarbeit über multivariables Storytelling in ergodischer Literatur
- Erstellung interaktiver Twine-Prototypen zur Testung narrativer Verzweigungen (5+ Pfade)
- Anwendung von Python-Analysen in Natural Language Processing
- Modellierung narrativer Strukturen als dynamische Systeme mit Informatik-Kollegen
- Entwicklung von 3D-Umgebungen (Blender/Unity) für räumliche Storytelling-Forschung
- Erstellung von Python-Skripten zur Automatisierung der Datenerfassung

## **FÄHIGKEITEN**

## Projektmanagement:

Agile/Scrum (PSM I) | Prädiktive Methoden (CAPM®) | Jira

Risiko-/Zeitplan Management | Stakeholder-Kommunikation

Technisch:

Python | HTML/CSS | Unity (Grundlagen) | Datenanalyse | AI tools

#### **ZERTIFIKATE**

Certified Associate in Project Management (CAPM)® (PMI 2025)

<u>Professional Scrum Master™ I</u> (<u>PSM I</u>) (Scrum.org 2025)

Google Project Management Professional Certificate (v2) (Google/Coursera 2025)

CS50 Introduction to Computer Science (Harvardx 2025)

<u>Introduction to Game Design</u> (LaSallex 2023)

#### **TECHNISCHE FÄHIGKEITEN**

Projektmanagement:

Jira (Scrum/Kanban) | Agile Methoden

**Entwicklung:** 

Python | C# | HTML/CSS | Unity

Design:

Blender | User Journey Mapping

## **SOZIALE KOMPETENZEN**

Anpassungsfähigkeit an agile Arbeitsweisen

Teamplayer, der in kreativen Umgebungen aufblüht

Iterative Verbesserung durch Feedback

## **SPRACHEN**

Englisch | Deutsch | Türkisch