

**APLIKASI PENDATAAN PEGAWAI
YANG BERPRESTASI BERBASIS WEBSITE
PADA PT PERTAMINA (PERSERO)**

**PROPOSAL PROJEK
Program Studi Manajemen Informatika
Jenjang Diploma III**



**Oleh:
CAHYO ADI NUGRAHA
09010582024042**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENDATAAN PEGAWAI YANG BERPRESTASI BERBASIS WEBSITE PADA PT PERTAMINA (PERSERO)

PROPOSAL PROJEK Program Studi Manajemen Informatika Jenjang Diploma III

Oleh

**Cahyo Adi Nugraha
09010582024042**

Palembang, 22 Desember 2023

Menyetujui,

Pembimbing,

**M. Rudi Sanjaya, M.kom.
NIP 198611272019031005**

Mengetahui

**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,**

**Apriansyah Putra, M.kom.
NIP 197704082009121001**

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR TABEL	4
DAFTAR GAMBAR.....	5
BAB I PENDAHULUAN.....	6
1.1 Latar Belakang	6
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat	8
1.5 Batasan Masalah	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Sejarah Pertamina	10
2.2 Aplikasi	13
2.3 PHP (Hypertext Preprocessor)	13
2.4 MySQL	14
2.5 Data Flow Diagram (DFD)	14
2.6 Entity Relationship diagram (ERD).....	15
2.7 Pengertian HTML	16
2.8 Pengertian Pemrograman	17
2.9 Pengertian XAMPP.....	18
2.10 Tinjauan Penelitian Sebelumnya	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1 Lokasi Penelitian Penelitian.....	22
3.2 Metode Pegambilan Data.....	22
3.3 Pengembangan Sistem	23
3.4 Jadwal Penelitian	24
3.5 Penutup	25
DAFTAR PUSTAKA.....	25

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	15
Tabel 2.2 Simbol ERD	16
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pertamina.....	10
Gambar 2.2 Contoh Script HTML	17
Gambar 2.3 Contoh Hasil Tampilan HTML	17
Gambar 2.4 Logo Xampp.....	18
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem Waterfall	23

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat memungkinkan penggunaan perangkat teknologi menjadi lebih luas di banyak bidang, seperti telekomunikasi, pendidikan, bisnis, kedokteran, dan pertahanan dan keamanan negara. Hal ini diyakini karena teknologi informasi telah menjadi alat penting yang mendukung kemajuan zaman di era modern yang dikenal sebagai "revolusi industri 4.0", yang memungkinkan pekerjaan manusia menjadi lebih mudah, efektif, dan efisien. Hal ini mendorong perusahaan untuk memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan daya saing mereka. (Avriyanti, 2021)

Semua orang memiliki pandangan yang berbeda tentang teknologi informasi. Richardius Eko Indrajit adalah salah satu ahli yang berpendapat tentang pengertian teknologi. Beliau berpendapat bahwa teknologi informasi adalah hasil buatan manusia dari proses pengiriman data dari pengirim ke penerima, yang memungkinkan penyimpanan yang lebih lama, penyebaran yang lebih cepat, dan penyebaran yang lebih luas. Berbeda dengan pendapat Richardius Eko Indrajit, Darmawan juga menyatakan bahwa "teknologi informasi" merujuk pada teknologi yang digunakan untuk mengolah data dalam berbagai cara, seperti mendapatkan, menyusun, menyimpan, dan mengubahnya. Tujuannya adalah untuk menghasilkan informasi berkualitas tinggi yang mencakup data yang relevan dan akurat. Selain memiliki nilai strategis untuk pengambilan keputusan, data ini dapat digunakan untuk keperluan pribadi, perusahaan, dan pemerintahan. Komputer adalah salah satu perangkat teknologi yang kita kenal dan saat ini digunakan hampir di semua bidang pekerjaan manusia untuk meningkatkan produktivitas. Seperti perangkat komputer, perangkat mobile juga menjadi sangat penting.

PT Pertamina (Persero) Kertapati Palembang adalah salah satu Terminal Bahan Bakar Minyak (TBBM) milik PT Pertamina (Persero) Marketing Operation Region II Sumbagsel yang berlokasi di Jl. Kimarogan No.1927, Kemang Agung, Kec. Kertapati, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30259, Indonesia. TBBM Kertapati merupakan salah satu fasilitas penting bagi PT Pertamina (Persero) dalam menjaga ketersediaan energi nasional yang inklusif.

Berdasarkan hasil observasi penulis, PT Pertamina (Persero) Kertapati Palembang belum memiliki sistem pendataan pegawai yang berprestasi secara digital sehingga dibutuhkan sistem pendataan pegawai yang berprestasi digital untuk mempermudah tata usaha dalam mengelola data kinerja pegawai. Adapun proses pendataan pegawai yang berprestasi dilakukan masih dengan cara manual seperti menggunakan kertas, formulir, atau spreadsheet, yang rentan terhadap kesalahan, kehilangan, atau kerusakan data. Selain itu, cara manual juga membutuhkan waktu, tenaga, dan biaya yang cukup besar, serta menyulitkan dalam hal akses, pencarian, dan analisis data. Akibatnya, perusahaan tidak dapat memperoleh informasi yang akurat, lengkap, dan terkini tentang pegawai yang berprestasi, sehingga menghambat proses pengambilan keputusan yang berkaitan dengan pengembangan, penghargaan, atau promosi pegawai.

Melalui penelitian ini, penulis ingin memanfaatkan penggunaan aplikasi pendataan pegawai yang berprestasi berbasis web bagi perusahaan agar Menganalisis data prestasi kerja untuk mendapatkan informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan manajemen. Berdasarkan ulasan tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul “Aplikasi Pendataan Pegawai yang Berprestasi Berbasis Website pada PT Pertamina (Persero)” dengan tujuan untuk membantu perusahaan dalam mengelola pendataan pegawai yang berprestasi. Dalam penelitian ini, aplikasi dirancang berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database Mysql.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disajikan, maka rumusan masalah yang diambil pada penelitian ini adalah bagaimana merancang “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pendataan pegawai yang berprestasi berbasis website pada PT Pertamina (Persero)?”

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sebuah aplikasi pendataan pegawai yang berprestasi berbasis website. Aplikasi ini akan memudahkan perusahaan atau instansi pemerintah untuk:

1. Untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pendataan pegawai yang berprestasi berbasis website yang dapat membantu organisasi dalam melakukan pendataan dan pengelolaan pegawai yang berprestasi secara efektif dan efisien.
2. Untuk memberikan solusi bagi organisasi dalam meningkatkan kinerja dan produktivitas organisasi, serta memberikan pengakuan dan motivasi bagi pegawai yang berprestasi.

1.4 Manfaat

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Mempermudah proses pencatatan, penyimpanan, dan pembaruan data prestasi kerja para pegawai.
2. Meningkatkan efisiensi dalam mengolah data serta mengurangi kesalahan manusia dalam melakukan pendataan.
3. Memberikan informasi yang akurat tentang perkembangan karier masing-masing pegawai sehingga dapat digunakan sebagai dasar penilaian kinerja dan pengambilan keputusan manajemen.
4. Meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam pengelolaan sumber daya manusia.

1.5 Batasan Masalah

Dalam menjalankan penelitian, dibutuhkan pembatasan masalah guna menghindari penyimpangan pada topik dan pembahasan dari uraian perumusan masalah yang ada. Berikut batasan masalah yang ada:

1. Mengumpulkan data pegawai yang berprestasi secara efektif dan efisien: Aplikasi pendataan pegawai berbasis website dapat membantu instansi dalam mengelola data pegawai dengan lebih efisien dan efektif, mengurangi waktu yang diperlukan untuk pengecekan data.
2. Menyimpan data pegawai yang berprestasi: Aplikasi ini memungkinkan admin dan pegawai untuk mengakses dan mengelola data pegawai dengan mudah, sehingga informasi data pegawai tetap akurat dan terbaru.
3. Memastikan keamanan data pegawai: Aplikasi pendataan pegawai berbasis website harus memiliki keamanan yang kuat untuk menjaga data pegawai dari penyalahguna yang mungkin.
4. Membuat laporan data pegawai yang berprestasi: Aplikasi ini dapat membantu dalam membuat laporan data pegawai yang akurat dan mudah dipahami, sehingga memudahkan pengambilan keputusan dan penilaian.
5. Memudahkan akses data pegawai: Aplikasi pendataan pegawai berbasis website harus dapat diakses oleh admin dan pegawai dengan mudah dan aman, sehingga memudahkan dalam mengelola data pegawai dan mengakses informasi yang diperlukan.
6. Aplikasi ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySql dengan menggunakan platform Visual Studio Code (VSC).
7. Aplikasi ini dapat di akses secara online.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sejarah Pertamina

Adapun Sejarah Pertamina seperti dilihat pada gambar berikut.



Gambar 2.1 Pertamina

Pertamina senantiasa memegang teguh komitmen untuk menyediakan energi dan mengembangkan energi baru dan terbarukan dalam rangka mendukung terciptanya kemandirian energi nasional. Memegang amanah sebagai holding company di sektor energi sejak ditetapkan oleh Kementerian BUMN Republik Indonesia pada tanggal 12 Juni 2020, Pertamina kini memiliki peran sangat strategis yang membawahi enam Subholding yang bergerak di bidang energi, yaitu Upstream Subholding yang secara operasional dijalankan oleh PT Pertamina Hulu Energi, Gas Subholding yang dijalankan oleh PT Pertamina Gas Negara, Refinery & Petrochemical Subholding yang dijalankan oleh PT Kilang Pertamina Internasional, Power & NRE Subholding yang dijalankan oleh PT Pertamina Power Indonesia, Commercial & Trading Subholding yang dijalankan oleh PT Pertamina Patra Niaga, serta Subholding Integrated Marine Logistics yang dijalankan oleh PT Pertamina International Shipping.

Peran penting yang diemban oleh Pertamina ini sekaligus menandai tonggak sejarah baru dalam perjalanan bisnis perusahaan setelah kontribusi nyata yang diberikan oleh Pertamina selama lebih dari enam dekade menyediakan energi yang

telah menggerakkan sendi-sendi kehidupan bangsa Indonesia dan berbagai wilayah di luar negeri.

Kemampuan Pertamina yang mumpuni ini dibangun di atas fondasi yang solid dan sejarah panjang perusahaan dalam mengawal terwujudnya kemandirian energi nasional. Sejarah mencatat bahwa eksistensi Pertamina dibangun sejak sekitar tahun 1950-an, ketika Pemerintah Republik Indonesia menunjuk Angkatan Darat yang kemudian mendirikan PT Eksploitasi Tambang Minyak Sumatera Utara untuk mengelola lading minyak di wilayah Sumatera. Kemudian perusahaan tersebut berubah nama menjadi PT Perusahaan Minyak Nasional, disingkat PERMINA, pada tanggal 10 Desember 1957 yang hingga kini diperingati sebagai hari lahirnya Pertamina.

Pada tahun 1960, PT Permina berubah status menjadi Perusahaan Negara (PN) Permina. Kemudian, PN Permina bergabung dengan PN Pertamina menjadi PN Pertambangan Minyak dan Gas Bumi Negara (Pertamina) pada 20 Agustus 1968. Selanjutnya, peran Pertamina semakin strategis setelah Pemerintah melalui UU No.8 tahun 1971 menunjuk perusahaan untuk menghasilkan dan mengolah migas dari lading ladang minyak serta menyediakan kebutuhan bahan bakar dan gas di Indonesia. Kemudian melalui UU No.22 tahun 2001, pemerintah mengubah kedudukan Pertamina sehingga penyelenggaraan Public Service Obligation (PSO) dilakukan melalui kegiatan usaha.

Berdasarkan PP No.31 Tahun 2003 tanggal 18 Juni 2003, Perusahaan Pertambangan Minyak dan Gas Bumi Negara berubah nama menjadi PT Pertamina (Persero) yang melakukan kegiatan usaha migas pada Sektor Hulu hingga Sektor Hilir. PT Pertamina (Persero) didirikan pada tanggal 17 September 2003 berdasarkan Akta Notaris No.20 Tahun 2003. Pada tanggal 10 Desember 2005, Pertamina mengubah lambang kuda laut menjadi anak panah dengan warna dasar hijau, biru, dan merah yang merefleksikan unsur dinamis dan kepedulian lingkungan. Lalu pada tanggal 20 Juli 2006, PT Pertamina (Persero) melakukan transformasi fundamental dan usaha perusahaan dengan mengubah visi perusahaan, yaitu “menjadi perusahaan minyak nasional kelas dunia” Selanjutnya pada tanggal 10 Desember 2007, Pertamina melalui anak usaha PT Pertamina International EP

mencatat momentum penting melalui aksi akuisisi terhadap perusahaan migas Prancis, Maurel et Prom (M&P), dengan kepemilikan saham sebesar 72,65% saham.

Pada tahun 2011, Pertamina menyempurnakan visinya, yaitu “menjadi perusahaan energi nasional kelas dunia”. Melalui RUPSLB tanggal 19 Juli 2012, Pertamina menambah modal ditempatkan/disetor serta memperluas kegiatan usaha Perusahaan. Pada 14 Desember 2015, Menteri BUMN selaku RUPS menyetujui perubahan Anggaran Dasar Pertamina dalam hal optimalisasi pemanfaatan sumber daya, peningkatan modal ditempatkan dan diambil bagian oleh negara serta perbuatan-perbuatan Direksi yang memerlukan persetujuan tertulis Dewan Komisaris. Perubahan ini telah dinyatakan pada Akta No.10 tanggal 11 Januari 2016, Notaris Lenny Janis Ishak, SH.

Pada tahun 2017, Pertamina semakin dekat pada terwujudnya visi menjadi perusahaan energi nasional kelas dunia setelah berhasil menuntaskan akuisisi saham perusahaan migas Prancis, Maurel et Prom (M&P). Maka dengan keberhasilan tersebut, terhitung mulai 1 Februari 2017 melalui anak usaha PT Pertamina International EP, Pertamina menjadi pemegang saham mayoritas M&P dengan 72,65% saham. Melalui kepemilikan saham mayoritas di M&P, Pertamina memiliki akses operasi di 12 negara yang tersebar di 4 benua. Pada masa mendatang, Pertamina menargetkan produksi 650 ribu BOEPD (Barrels of Oil Equivalents Per Day) di 2025 dari operasi internasional, sebagai bagian dari target produksi Pertamina 1,9 juta BOEPD di 2025, dalam upaya nyata menuju ketahanan dan kemandirian energi Indonesia.

Bahkan setelah evolusi bisnis yang dialami selama enam dekade itu, Pertamina berkomitmen untuk tetap menggaungkan semangat transformasi yang berkelanjutan guna menyempurnakan langkahnya menjadi perusahaan energi berkelas dunia yang didukung oleh organisasi yang semakin lincah, agresif, mudah beradaptasi dan fokus untuk pengembangan bisnis yang lebih luas. Dengan struktur perusahaan yang baru, Pertamina diharapkan akan mampu menghadapi dinamika bisnis di tahun-tahun mendatang dan menumbuhkan optimisme untuk selalu menciptakan peluang pertumbuhan baru yang menjanjikan melalui investasi dan

optimalisasi bisnis sehingga Pertamina dapat terus tumbuh sesuai dengan harapan pemegang saham dan seluruh pemangku kepentingan lainnya.

2.2 Aplikasi

Aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah coding atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan (Syani & Werstantia, 2019: 88). Aplikasi merupakan program yang siap pakai dan digunakan untuk menjalankan perintah user dengan tujuan untuk mendapatkan hasil yang tepat dan akurat sesuai keinginan (Abdurrahman & Riswaya, 2019). Aplikasi adalah program perangkat lunak yang berjalan di komputer, seperti browser web, program email, pengolah kata, game, dan utilitas lainnya (Suntoro et al, 2019).

Melalui beberapa referensi tersebut penulis menyimpulkan bahwa aplikasi adalah penerapan, menyimpan sesuatu baik berupa data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana ataupun media yang bisa digunakan untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk yang baru .

2.3 PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:9) "PHP atau Hypertext Preprocessor adalah Bahasa pemrograman script server side yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web". PHP adalah "Perangkat lunak open source yang diatur dalam aturan general purpose licences (GPL). Bahasa pemrograman PHP sangat cocok dikembangkan dalam lingkungan web, karena PHP bisa diletakkan pada script HTML atau sebaliknya (Pelayanan Publik, 2022). PHP adalah "Bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum (Muhamad Tabrani et al., 2021).

Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web lebih terjamin. PHP dirancang untuk membuat halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data ke halaman web.

2.4 MySQL

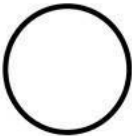

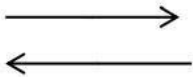

Nugroho (2019:133) menyatakan bahwa "MySQL merupakan database yang paling disukai oleh programmer web karena program ini merupakan database yang sangat kuat dan cukup stabil untuk digunakan sebagai media penyimpanan data", sedangkan Rusmawan (2019:97) menyatakan bahwa "MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Database Management System) atau DBMS multithread, multi-user dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia". Dapat ditarik kesimpulan bahwa SQL atau yang dikenal dengan DBMS ini multi thread dan multi user.

2.5 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram atau diagram alir data (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas.

DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja atau mode fungsi (Husda, 2018). Beberapa simbol yang digunakan dalam DFD dapat dilihat dari berikut:

Tabel 2.1 Simbol DFD




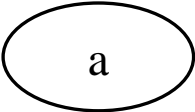
No.	Simbol	Keterangan
1.		<i>Process</i> , digunakan untuk proses pengolahan atau transformasi data.
2.		<i>External Entity</i> , digunakan untuk menggambarkan asal atau tujuan data.
3.		Data flow, digunakan untuk menggambarkan aliran data yang berjalan.
4.		Data <i>store</i> , digunakan untuk menggambarkan data flow yang tersimpan atau diarsipkan.

2.6 Entity Relationship diagram (ERD)

“*Entity Relationship diagram* (ERD) adalah suatu komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang dituju (Rohman et al, 2018).

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan dan digunakan dalam sistem (Taufik, 2017). Beberapa *symbol entity relation ship diagram* (ERD) pada table berikut:

Tabel 2. 2 Simbol ERD

NO	Simbol	Keterangan
1		Himpunan Relasi E
2		Himpunan Relasi R
3		Link
4		Atribut a ke key

2.7 Pengertian HTML

Hypertext markup language (HTML) merupakan bahasa dasar pembuatan web. HTML menggunakan tanda (mark) untuk menandai bagian – bagian dari text.HTML disebut sebagai bahasa dasar, karena dalam membuat website jika hanya menggunakan HTML maka tampilan web terasa hambar (Rerung, 2018). Menurut (Endra & Aprilita, 2018) “HTML atau Hypertext Markup Language merupakan salah satu bahasa yang biasa digunakan oleh pengguna dalam membuat tampilan yang digunakan oleh web application”.

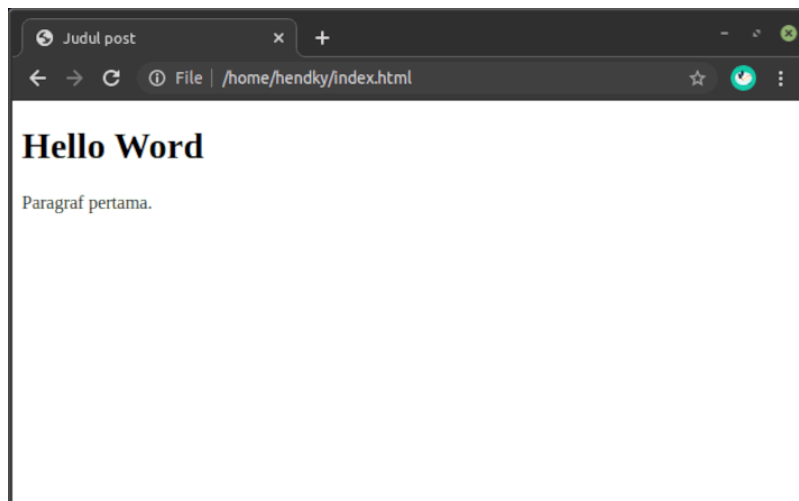


```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Judul post</title>
5      </head>
6      <body>
7          <h1>Hello Word</h1>
8          <p>Paragraf pertama.</p>
9      </body>
10 </html>
11

```

Gambar 2.2 Contoh Script HTML



Gambar 2.3 Contoh Hasil Tampilan HTML

2.8 Pengertian Pemrograman

Pemrograman sendiri adalah proses atau cara dalam menjalankan sebuah urutan instruksi atau perintah yang diberikan kepada komputer untuk membuat fungsi atau tugas tertentu. dan Web adalah sistem untuk mengakses, memanipulasi, dan mengunduh dokumen yang terdapat pada komputer yang dihubungkan melalui internet atau jaringan (Nimda, 2019) .

2.9 Pengertian XAMPP

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:17) "XAMPP adalah kompilasi program aplikasi gratis terfavorit di kalangan developer/programmer yang berguna untuk pengembangan website berbasis PHP dan MySql".

PHP merupakan singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML. PHP merupakan *software open source* yang disebar dan dilisensikan secara gratis serta dapat didownload secara bebas dari situs <http://www.php.net> (Sahi, 2020) .



Gambar 2.4 Logo Xampp

2.10 Tinjauan Penelitian Sebelumnya

Mengumpulkan penelitian terdahulu berguna untuk mendapatkan perbandingan dan acuan. Selain itu, hal ini juga bertujuan untuk menghindari kesamaan dengan penelitian ini. Berikut adalah beberapa jurnal yang sudah penulis rangkum:

1. Penelitian yang dilakukan oleh Muhdar Abdurahman (2018) yang berjudul "Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate" Berdasarkan Kementerian Kelautan dan Perikanan Nusantara Ternate merupakan salah satu instansi pemerintah yang ada pada kota ternate pada bidang Kelautan dan Perikanan, dalam mengelola dan media menyimpan informasi yang berhubungan dengan data, profil dan kegiatan pegawai

masih dilakukan secara manual. Pendataan secara manual dianggap tidak efektif serta membutuhkan waktu, di saat melakukan pengecekan dan pencarian data-data pegawai tersebut harus membuka satu persatu Arsip Pegawai. Penelitian ini dilakukan pada Kementerian Kelautan dan Perikanan Nusantara Ternate, Sistem yang dirancang berbasis Web sebagai media untuk informasi kepada masyarakat, Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah HTML, PHP, CSS dan MySQL sebagai database, diharapkan mempermudah Admin dalam mengelola data pegawai secara efisien dan media informasi kepada masyarakat pada Kelautan dan Perikanan

2. Penelitian yang dilakukan Shirly Syamsiah, Tan Amelia dan Sri Hariani Eko Wulandari (2015) “Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Kinerja Pegawai Berdasarkan Prestasi Kerja Berbasis Web Pada PDAM Surya Sembada”. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penelitian ini mengembangkan aplikasi yang dapat mengolah aktivitas harian pegawai, seperti pencatatan, penugasan, dan pengawasan melalui web. Penelitian ini juga menghasilkan laporan penilaian I-4 kinerja yang didasarkan pada prestasi kerja pegawai. Selanjutnya, aplikasi ini dapat digunakan di unit kerja untuk membandingkan hasil kegiatan pencapaian program kerja dengan hasil yang dicapai, sehingga meningkatkan kinerja pegawai.
3. Penelitian selanjutnya dilakukan Dian Kartikasari (2013) dengan judul penelitian “Sistem Informasi Administrasi Penilaian Prestasi Kerja PNS Berdasarkan Sasaran Kerja Pegawai (SKP) Berbasis Web Pada Kantor Bkd Provinsi Jawa Tengah”. Pada penelitian ini menghasilkan suatu sistem yang mampu menampilkan tugas jabatan, informasi nilai capaian, dan hasil pencapaian secara langsung berdasarkan penilaian sasaran kerja pegawai.
4. Studi Miftahu Huda (2022) tentang "Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian CV. Langsung Jaya Berbasis Website". Dengan menggunakan teknologi terbaru, sistem informasi memberikan banyak

manfaat bagi penggunanya. CV. Langsung Jaya membutuhkan sistem informasi untuk mengelola data karyawannya. Pengelolaan data karyawan saat ini masih sangat sederhana dan kurangnya kelengkapan data. Untuk penelitian ini, sistem informasi kepegawaian yang menggunakan metode deskriptif diperlukan. Selain itu, ada dua pendekatan sistem yang digunakan: pendekatan terstruktur dan metode pengembangan sistem Prototype. Hasil penelitian ini adalah desain sistem kepegawaian untuk CV. Langsung Jaya yang memiliki use case dan prototype.

5. Studi Juniar Sofyan (2012) berjudul "Rancang bangun sistem informasi penerimaan karyawan berbasis web (Studi kasus: PT Desalite Esbang Jaya)". Sistem informasi penerimaan karyawan berbasis web atau e-recruitment dapat membantu perusahaan menangani proses penerimaan karyawan karena mereka dapat memilih sendiri karyawan yang tepat untuk perusahaan mereka. Selain itu, perusahaan memiliki kemampuan untuk mengolah informasi kandidat dalam suatu database, sehingga mereka tidak perlu menumpuk informasi kandidat di filing cabinet. Dalam penelitian ini, penulis membahas metode yang digunakan PT Desalite Esbang Jaya untuk mengembangkan sistem informasi penerimaan karyawan berbasis web atau e-Recruitment. Model Waterfall System Development Life Cycle (SDLC), yang meliputi tahapan perencanaan sistem, analisis sistem, perancangan sistem, dan implementasi sistem, adalah metodologi pengembangan sistem yang digunakan. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi penerimaan karyawan berbasis web. Diharapkan bahwa sistem ini akan membantu divisi HRD dalam proses penerimaan karyawan dan memudahkan manajer melihat laporan penerimaan karyawan.

Dari tinjauan penelitian di atas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi pendataan pegawai yang berprestasi berbasis website telah menjadi perhatian dalam berbagai penelitian sebelumnya. Aplikasi ini membantu dalam mengelola data pegawai, meningkatkan kompetensi, dan memudahkan proses penilaian kinerja.

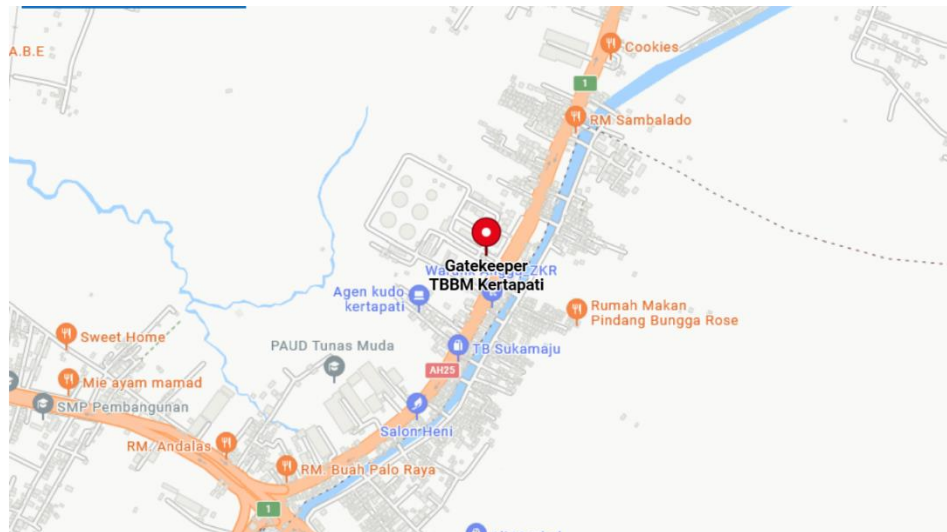
Oleh karena itu, referensi jurnal diatas akan menjadi acuan dan pembeda untuk pembuatan Aplikasi Pendataan Pegawai yang Berprestasi Berbasis Website pada PT Pertamina (Persero).

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

1.1 Lokasi Penelitian Penelitian

dilakukan di perusahaan PT Pertamina (Persero) Palembang.



1.2 Metode Pegambilan Data

Metode yang dibutuhkan dalam penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut:

a. Data Primer

Data Primer adalah kumpulan data didapat secara langsung dari objek yang akan dijadikan laporan dengan cara sebagai berikut:

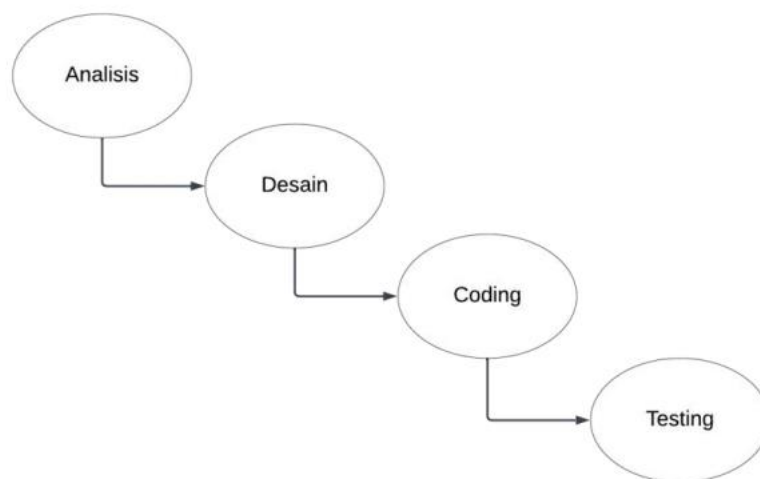
1. Studi Kepustakaan Mengumpulkan data dari buku-buku sebagai referensi dan serta hasil penelitian sebelumnya yang sejenis berguna untuk mendapatkan landasan teori mengenai masalah yang akan diteliti penulis.
2. Wawancara/Interview Mengadakan wawancara dengan salah satu pegawai di PT Pertamina (Persero) Palembang.
3. Dokumentasi Penulis akan melakukan pengumpulan data atau informasi terhadap dokumen-dokumen yang sudah melalui proses pencatatan secara cermat dan sistematis pada bagian Manajemen.

b. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh dari penelitian orang lain atau sumber yang telah dipublikasikan. Penulis mempelajari dan mengumpulkan berbagai macam literatur pengolahan laporan untuk mengurangi permasalahan pengolahan data pegawai yang berprestasi pada PT Pertamina (Persero) Palembang.

3.3 Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem yang dipakai oleh penulis saat menyusun tugas akhir ini ialah metode Waterfall atau juga bisa di sebut dengan metode air terjun, disebut dengan air terjun itu di karnakan metode ini di kerjakan secara berurutan atau bertahap. Berikut metodenya.



Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem Waterfall

A. Analisis

Analisis dilakukan penulis untuk sebuah kebutuhan yang terjadi di perangkat lunak dari berbagai fungsi ataupun proses aplikasi yang di buat, termasuk dengan melakukan indentifikasi kendala-kendala dalam pembuatan aplikasi ini seperti adanya kelemahan dari teknologi yang akan digunakan.

B. Desain

Desain tentunya di perlukan dalam sebuah perancangan sistem serta menterjemahkan syarat-syarat ketentuan atau kebutuhan desain sistem yang digunakan kedalam sebuah perangkat lunak. Di rancangan ini penulis menggunakan rancangan seliputi dengan struktur data, arsitektur software, serta dengan representasi antarmuka dan procedure algoritma.

C. Coding

Setelah dari tahapan desain selanjutnya yaitu implementasi, dimana hasil dari rancangan desain akan di implementasikan kedalam suatu bahasa pemrograman atau juga yang biasa di sebut dengan coding. Jika dalam tahapan ini telah selesai maka tahapan selanjutnya yang akan di gunakan yaitu testing.

D. Testing

Testing ini tentu saja memiliki tujuan tertentu, dimana agar bisa mendapatkan permasalahan yang ada sehingga hal tersebut dapat di perbaiki dan dapat layak digunakan serta dapat dilakukan sebuah penerapan pada sistem ini.

3.4 Jadwal Penelitian

- a. Waktu Penelitian Lama pelaksanaan penelitian direncanakan dimulai bulan dari bulan Januari 2024 sampai dengan Maret 2024.
- b. Jadwal Penelitian Adapun jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	BULAN															
		November 2023				Desember 2023				Januari 2024				Februari 2024			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Survey/observasi																
2	Pembuatan Proposal																
3	Pengumpulan Data																
4	Perancangan Sistem																
5	Pembuatan website/program																
6	Pengujian																
7	Penulisan Laporan																

3.5 Penutup

Demikian proposal tugas akhir ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat memberikan gambaran secara singkat dan jelas tentang maksud dan tujuan mengenai pengajuan proposal Tugas Akhir “Aplikasi Pendataan Pegawai yang berprestasi berbasis website pada PT Pertamina (Persero) Palembang”.

Sebagai salah satu syarat kelulusan jurusan sistem informasi program studi manajemen informatika bagi mahasiswa jenjang diploma komputer. Besar harapannya untuk dapat melaksanakan Tugas Akhir di Instansi tersebut.

Palembang, 22 Desember 2023

Mahasiswa,

Cahyo Adi Nugraha

NIM. 09010582024042

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, vol. 1, no. 2, 70.
- Adieb, M. (2022, Juli 19). *Pengertian Company Profile*. Retrieved from Maulana Adieb Company Profile: <https://glints.com/id/lowongan/company-profile-adalah/#.Y036UNdBy5d>
- Aprilita, E. &. (2018). Pengertian HTML. *Hypertext markup language* .
- Avriyanti. (2021). *perkembangan teknologi informasi* .
- Huda, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian CV. Langsung Jaya Berbasis Website. *Technology and Informatics Insight Journal Vol. 01, No.1*, 1.
- Husda. (2018). Pengertian DFD. *Pengertian DFD*.
- Muhamad Tabrani, S. H. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website pada UNL Studio . *Jurnal Ilmiah M-PROGRESS vol. 11*, 1.
- Nimda. (2019). Pengertian Pemrograman. *Programming*.
- Nugroho. (2019). Pengertian MySQL. *Jurnal MySql Database*, 133.
- Prasetyo, Y. &. (2019). Pengertian PHP. *Hypertext Preprocessor*, 9.
- Prasetyo, Y. &. (2019). Pengertian XAMPP. *XAMPP*, 17.
- PT Pertamina (Persero) . (2020). *Sejarah perusahaan Pertamina (persero) Integrated Terminal Palembang*. Retrieved from Siapa Kami: <https://pertamina.com/id/siapa-kami>
- PT Pertamina (Persero). (2020). *Visi, misi, dan tata nilai perusahaan Pertamina (Persero) Integrated Terminal Palembang*. Retrieved from Visi, misi, dan tata nilai.: <https://www.pertamina.com/id/visi-misi-tujuan-dan-tata-nilai>
- Publik, P. (2022, 9 9). *Pengertian php menurut para ahli terlengkap*. Retrieved from Palayanan Publik: <https://pelayananpublik.id/2022/09/09/pengertian-php-menurut-para-ahli-terlengkap/>
- Rerung. (2018). Pengertian HTML. *Hypertext markup language* .
- Riswaya, A. &. (2019). Pengertian Aplikasi. *Pengertian aplikasi menurut para ahli*.
- Rohman, e. a. (2018). Pengertian ERD. *Entity Relationship diagram*.
- Rusmawan. (2019). Pengertian MySQL. *Jurnal MySql Database*, 97.
- Sofyan, J. (2012). Rancang bangun sistem informasi penerimaan karyawan. *Rancang bangun sistem informasi penerimaan karyawan*.
- Suntoro, e. a. (2019). Pengertian Aplikasi. *Pengertian aplikasi menurut para ahli*.
- Taufik. (2017). Pengertian ERD. *Entity Relationship diagram* .
- Werstantia, S. (2019). Pengertian Aplikasi. *Jurnal Ilmiah pengertian aplikasi menurut para ahli*, 88.