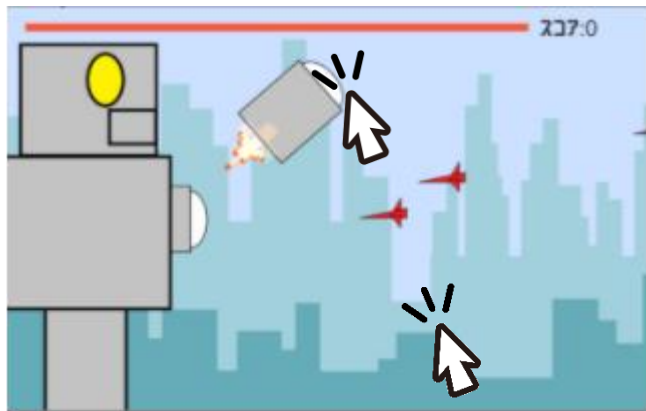


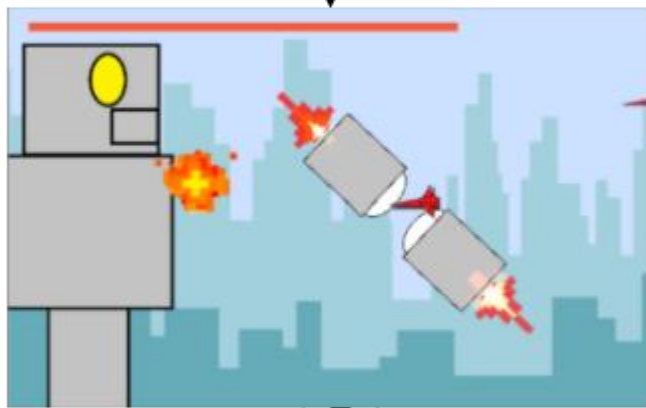
## <作品操作方法>

### 潰し攻撃

ゲーム画面の2か所をマウスの左ボタンでクリックすると、その場所に腕が飛んで行きます。



2本の腕がクリックした位置に到着すると、腕の間にある敵を巻き込んで潰す攻撃をします。

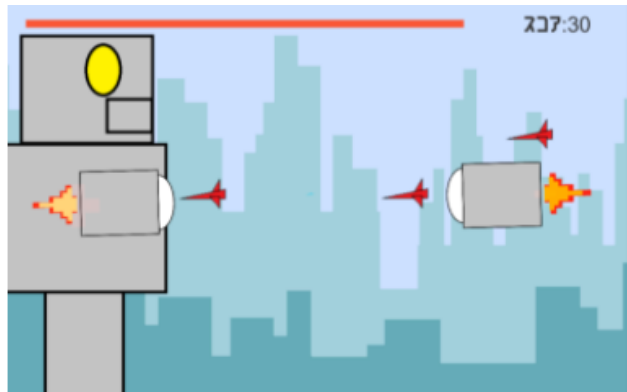


攻撃が終わった後は、腕は元の位置に戻って行きます。

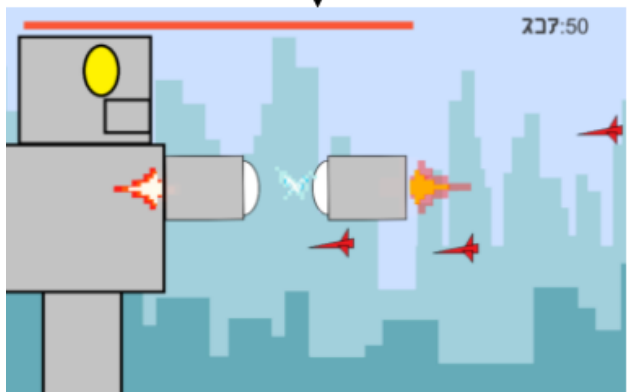


### キャッチ攻撃

ゲーム画面の1カ所を左クリックで長押しすると、カーソルの位置を2つの腕がはさむようにして飛んでいきます。



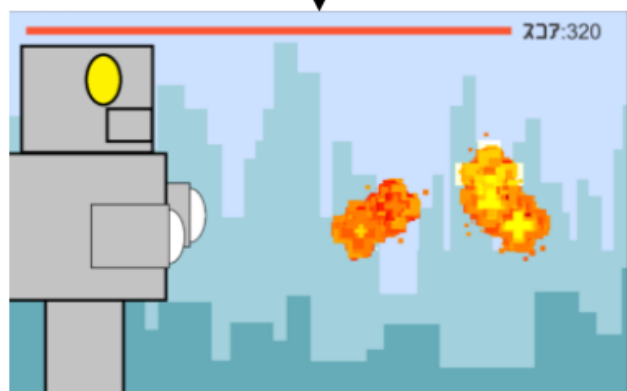
位置に着くと、長押しした位置に向かって徐々に近づいて磁気を発生させます。



磁気は長押ししている間、徐々に拡大していき、触れた敵を巻き込んで掴みます。

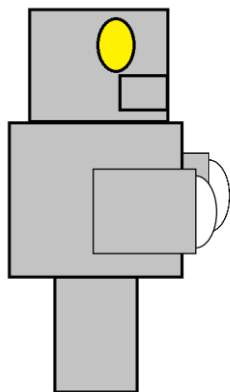


掴んだ敵はボタンを離すことで撃ち出すことが出来、自分を守るための弾幕攻撃や巨大な敵に対しては連続攻撃に繋がります。



キャラクター

プレイヤー



敵

戦闘機

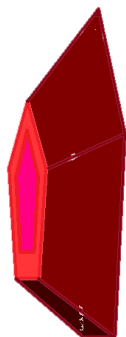


戦車

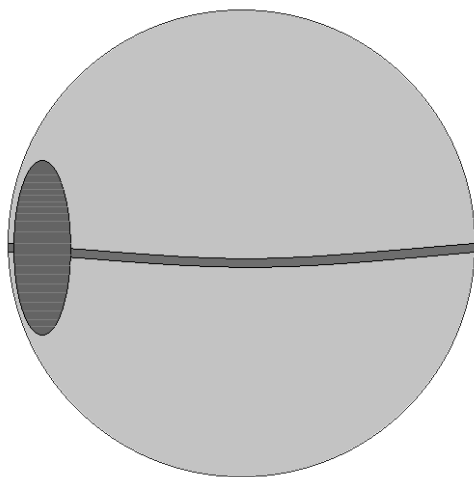


戦闘機・戦車は突撃をしてロボットに攻撃を仕掛ける。  
ロボットの掴み攻撃に巻き込むことが出来る。

マザーシップ



ボス



マザーシップ・ボスは戦闘機を繰り出して攻撃をします。  
ロボットの掴み攻撃は重すぎて通用しません。