

Oppgave 1

- Vi valgte å lage en bestilling-metode, for å lage bestillinger direkte fra kunden.
- Vi lagde også «OppdaterPassasjer», for å oppdatere passasjer-infoen etter ferdig bestilling.

Oppgave 3

- Kunden har 3 valgmuligheter: Å sjekke saldo, se valutakurser, og ta ut i forskjellige valuta. Derfor har vi gitt kunden 3 forskjellige valgmuligheter som kan gjøre nettopp dette.
- Vi valgte en seKurs-metode for at kunden skal kunne få sett de forskjellige kursene. Så vil kunden sannsynligvis velge en valuta å ta ut. Minibanken vil vise 2 valgmuligheter: enten å velge et egendefinert beløp, eller å bruke et allerede ferdigdefinert beløp. Så vil kunden motta penger, om minibankens autorisasjon går galt, og det kommer opp en feilmelding.
 - Dvs. at kunden enten ikke har tilstrekkelig saldo på kortet, har tastet feil PIN-kode, eller at kundens egendefinerte beløp ikke kan deles på 200/20.

Oppgave 4: Ikke-funksjonelle krav

- Foreslå minst fem ikke-funksjonelle krav for billetterterminalene.
- Foreslå hvordan disse kravene kan evalueres.
- Spesifiser hva slags typer ikke-funksjonelle krav disse faller under.

<u>Produktkrav</u>	<u>Evaluasjon</u>
Flere språk	
Pålitelig	Teste programmet flere ganger, og sjekk at det fungerer som det skal.
Lav responstid.	Prøve ut programmet, og eventuelt se om det er kjappere enn det forrige. Ellers ta tiden på programmet.
Skal takle stor pågang	La mange personer teste programmet samtidig. En stresstest av programmet, og se om responstiden økes.
Skal ha god sikkerhet	La en hacker prøve å hente ut informasjon han ikke skal ha tilgang til.
Brukervennlighet	La en gammel dame prøve systemet, og se om det er lett eller vanskelig.

<u>Organisatoriske krav</u>	
Lett å vedlikeholde	Oppdatere programvaren ofte, og se om det er vanskelig.