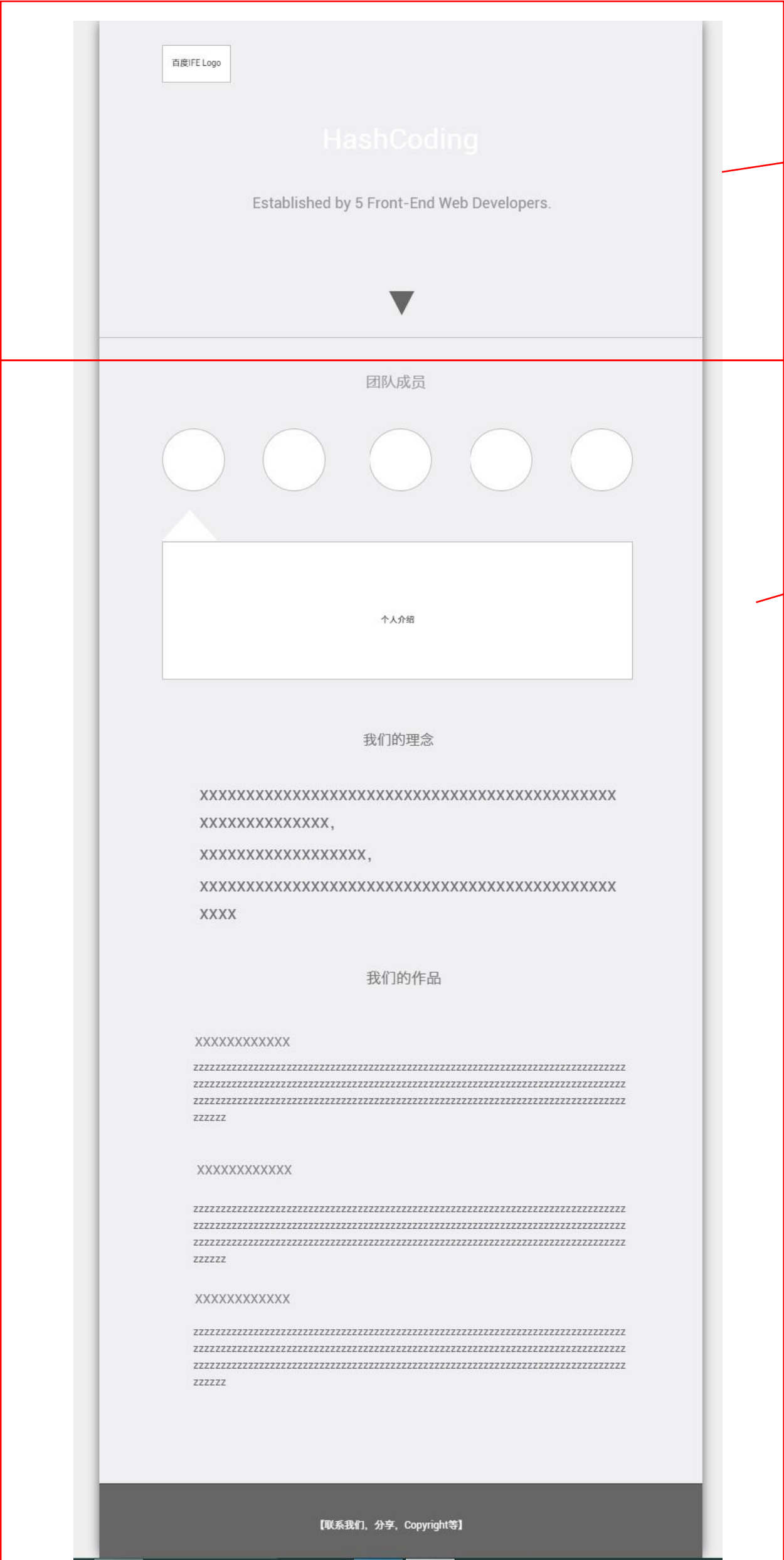


HashCoding 热身项目开发文档

团队介绍页面

- 整体原型图及介绍：



.firstscreen

首屏 div，高度宽度为整屏大小（视用户所见而定），背景纯色，“HashCoding” 文字由 svg 动画在数秒内画出，点击向下箭头或鼠标滚轮即可进入下个 div。

.main

Body 下第二个 div，所有信息都在这里。
中间内容部分宽度为 1000px，两边自适应。
背景为 webgl 动画

● 组件划分：

1. SVG logo (svg)

600*200px。SVG 动画，字体不限，颜色纯白

2. Webgl 背景 (webgl)

宽度为 1000px

3. 首屏 div (firstscreen)

Logo 和 slogan 水平垂直居中，向下箭头使用 iconfont (可以从阿里巴巴 icon 库中找)，要求页面一加载即全屏，背景色#009999

4. .main 结构及布局 (main)

使用 flex 布局，背景色暂定为#666666。

5. EventUtil 事件处理程序 (eventutil)

要求尽可能兼容各浏览器，只要求实现事件绑定功能，可以参考《JS 高程》第十三章。

6. 团队成员组件 (包括头像和介绍) (team)

Flex 布局，纯 css 圆形图像容器*5，纯 CSS 对话框效果 (用于显示成员个人简介)，每 10s 轮播一次，鼠标移入头像也可以显示成员简介，头像图片使用 css spirit 方式加载。

7. 回到上方组件 (scroll)

形如 “^”，当位置自.main 向下 800px 时开始出现与屏幕右下角，点击即可回到页面最上方 (.firstscreen)，图形使用 iconfont 制作。

备注：

- 如何使用 iconfont 是某年网易校招考题
- 最近两年阿里前端笔试题布局部分可用 flex 秒之。
- 纯 CSS 实现对话框效果是阿里某年前端考题。

注意事项：

- 每个组件应包含完整的可运行的必要文件如 html，css，js，

目录结构应为：[组件名]/---[组件名].html

---css/[组件名].css

---js/[组件名].js

组件名称见上述组件划分的括号部分。各组件开发直接 push 整个目录，最后各组件开发好再统一合并。

- 所有事件绑定使用 EventUtil 进行绑定。
- 尽量把所有 JavaScript 代码写在块级作用域，如 `(function () { }) ();`，除 EventUtil 以外尽量不暴露任何全局变量

- 注释须完整清晰。
- 文档未说明部分可自由发挥。

未来重构设想：

- 响应式
- CSS 代码使用 Sass 重构
- 将所有事件委托于 body 元素

Github 仓库：<https://github.com/hashcoding/warmup>

简聊入口：扫描二维码加入，按话题讨论，每个组件开发都是单独的话题。

