

Exercício	Descrição
Exercício 1	Crie um programa que peça ao usuário para digitar o nome e a idade. Imprima uma mensagem informando o ano em que o usuário completará 100 anos.
Exercício 2	Peça ao usuário um número. Dependendo se o número for par ou ímpar, imprima uma mensagem apropriada.
Exercício 3	Crie um programa que peça um número e imprima todos os divisores desse número.
Exercício 4	Crie uma função que receba um nome e retorne uma saudação personalizada.
Exercício 5	Peça ao usuário uma palavra e verifique se ela é um palíndromo.
Exercício 6	Crie um programa que peça ao usuário três números e imprima a média deles.
Exercício 7	Crie uma função que receba uma lista de números e retorne apenas os números pares.
Exercício 8	Peça ao usuário uma frase e conte quantas palavras existem na frase.
Exercício 9	Escreva um programa que peça a idade de várias pessoas até que um valor negativo seja inserido. Após isso, exiba a média das idades.
Exercício 10	Crie um programa que peça o valor de um produto e aplique um desconto de 10%. Exiba o valor final com desconto.
Exercício 11	Peça ao usuário uma lista de números separados por vírgula e imprima os números em ordem crescente.
Exercício 12	Crie um programa que peça ao usuário uma data no formato DD/MM/AAAA e verifique se a data é válida.
Exercício 13	Escreva uma função que receba dois números e retorne o maior deles.
Exercício 14	Crie um programa que gere um número aleatório entre 1 e 10 e peça ao usuário para adivinhar qual é o número. Informe se ele acertou ou errou.
Exercício 15	Peça ao usuário para inserir uma senha e verifique se ela contém pelo menos 8 caracteres, uma letra maiúscula e um número.
Exercício 16	Escreva um programa que peça ao usuário a quantidade de dias trabalhados e o valor diário, e calcule o salário total.
Exercício 17	Crie um programa que peça ao usuário um número e calcule o fatorial desse número.
Exercício 18	Peça ao usuário para inserir um valor em Celsius e converta para Fahrenheit.
Exercício 19	Crie um programa que simule uma calculadora básica que permita ao usuário somar, subtrair, multiplicar ou dividir dois números.
Exercício 20	Peça ao usuário um número e imprima a sequência de Fibonacci até esse número.

**Extras**

Peça ao usuário outro número e imprima a mensagem anterior o número de vezes correspondente. Separe cada mensagem com uma nova linha.

Se o número for múltiplo de 4, imprima uma mensagem diferente. Peça dois números, verifique se o primeiro é divisível pelo segundo e informe o resultado.

Se não houver divisores além de 1 e o próprio número, informe que é um número primo.

Implemente uma segunda função que retorne quantas letras há no nome fornecido.

Implemente uma função que ignore espaços e diferencie maiúsculas e minúsculas ao verificar.

Verifique e informe se algum dos números fornecidos é maior que 100.

Implemente uma função adicional que retorne a soma dos números pares da lista.

Implemente uma função que também conte quantas palavras têm mais de 5 letras.

Informe também qual foi a maior idade fornecida.

Peça ao usuário o percentual de desconto e aplique-o dinamicamente.

Informe se há números repetidos na lista e quais são.

Implemente uma função que calcule quantos dias se passaram desde a data fornecida até hoje.

Peça ao usuário dois números e utilize a função para exibir o maior.

Informe ao usuário se o palpite dele foi maior ou menor que o número gerado.

Informe ao usuário quais são os requisitos não atendidos pela senha inserida.

Aplique um desconto de imposto de 5% no salário total.

Implemente uma função para calcular o fatorial recursivamente.

Implemente também a função que converte de Fahrenheit para Celsius.

Implemente uma função que verifique a operação e trate divisões por zero.

Implemente uma função recursiva para gerar a sequência de Fibonacci.