

Vinicius Sakugawa Franco

ESTUDANTE DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

24 anos - Solteiro - Araras/SP

e-mail: viniciussafra@outlook.com

(19) 98208-3800

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Graduação em Engenharia da Computação - cursando o 6º ano (2017 – 2022)
Universitário Hermínio Ometto - FHO|Uniararas.
- Curso Técnico em Mecatrônica (2014 – 2016)
ETEC Prefeito Alberto Feres.

EXPERIÊNCIAS

2019 - Atualmente

PROGRAMADOR GRAFHO

PROJETO GRAFHO | GAME RESEARCH ACADEMY – FHO

- trabalhei na criação do jogo “Zombie Attack” minha principal atribuição foi referente a montagem do cenário do jogo, onde trabalhei estudando a utilização do motor Unity para efetuar a manutenção nos arquivos, scripts, modelos 3D e montar a cena do jogo, como ferramenta de gerenciamento de projeto utilizamos o GitHub Desktop e a linguagem de programação C#.
- atuei na criação do jogo “Escolha Nosso Mundo”, onde fiquei focado juntamente ao time de desenvolvimento em criar o código fonte, utilizando como principal linguagem de programação C#, fui também responsável pela pesquisa e implementação das melhorias no código por testar e analisar a estrutura de programação.
- O GRAFHO é um grupo de desenvolvimento de jogos fundado na FHO, onde utiliza-se a Unity como engine de jogos 3D com uma IDE integrada, utilizamos C#. Na modelagem dos personagens utilizamos o Blender e para jogos 2D utilizamos Pixel Art.

COMPETÊNCIAS E HABILIDADES

Japonês ●●●●

Linux ●●●●

Unity ●●●●

C++ ●●●●

Python ●●●●

HTML5 ●●●●

C# ●●●●

SQL ●●●●

CSS ●●●●

CURSOS DE EXTENSÃO

- Arduíno Intermediário a Avançado.
- Minicurso de Introdução ao Simulador de Robótica Coppeliasim.
- Extended Reality: O Lado da Força Além da Realidade Virtual.
- Primeiros passos no Linux – Conceitos e principais comandos | Udemey.