



- モーショノロジー #1 -

Gurunavi, Inc. **塩畑公**— 2012/01/26

## groonga との歩み その壱



□ 2008年06月 ~

新規検索システム構築プロジェクト開始

商用パッケージからオープンソース化

- a. ファセット分類機能
- b. 緯度経度範囲検索機能
- c. 同義語・類義語指定機能
- d. 自動補完(サジェスト)機能

□ 2010年01月 ~

senna 後継検索エンジン、groonga が誕生

有限会社未来検索ブラジル様協力のもと、各種機能を開発 パフォーマンス向上を目指す

# groonga との歩み その弐



- □ 2010年04 ~ 現在
  - 1. groonga を利用したサービス開始 リリース後も協力関係を継続し、新規機能開発や パフォーマンス向上に従事
  - 2. 弊社内での主な利用コンテンツ
    - a. レストラン検索
    - b. 地図検索
    - C. 駅検索
    - d. GPS 検索(モバイル) etc...





□ 緯度経度検索とは

二点の座標から形成される範囲以内を対象とした レコードを検索

※ groonga の機能として、矩形と円形にて対応

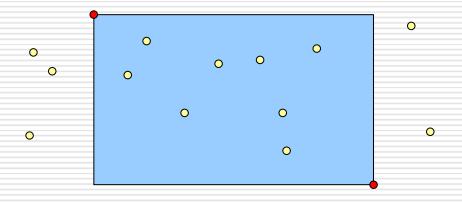
# ■ 緯度経度検索機能の実現 その弐



#### □ 矩形による範囲検索

左上と右下の座標から形成される矩形以内に存在する データを検索

図例 - 1.





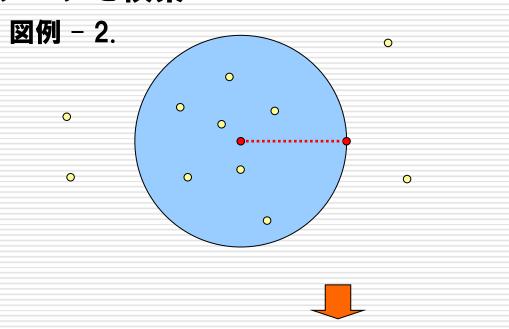
geo\_in\_rectangle() 関数にて実現

# ■ 緯度経度検索機能の実現 その参



□ 円形による範囲検索

中心と半径から形成される円形以内に存在する データを検索



geo\_in\_circle() 関数にて実現

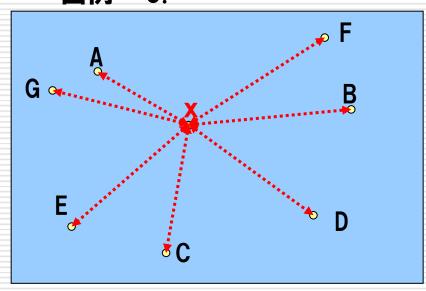
# ■緯度経度検索機能の実現 その四



#### □ 距離について

指定された一点の座標から検索結果対象が保持する 座標までの距離

※ groonga での取り扱い単位はm(メートル)図例 - 3.



座標点xから各検索データが 保持している座標までの距離 を算出できる

※ 図例 - 3. は矩形だが、 円形でも可能





- □ 距離の計算手法について (壱)
  - 三つの手法にて距離を算出
    - a. 方形近似

平面地図上にて距離を算出する手法 メリット) アルゴリズムがシンプルで計算速度が速い → 三平方の定理

デメリット) 精度の高い距離算出ができない





□ 距離の計算手法について (弐)

b. 球面近似

球形地図(e.g. 地球儀) 上にて距離を算出する手法

# ■ 緯度経度検索機能の実現 その伍

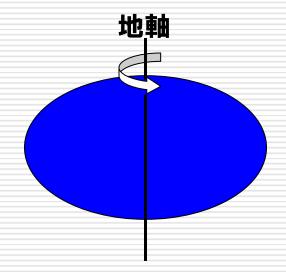


## □ 距離の計算手法について (参)

#### C. ヒュベニ

楕円体上にて距離を算出する手法

- ※ 地球は自転の遠心力により、 楕円体となっている為 メリット)
- 精度の高い距離計算が可能



デメリット) 複雑な計算式を用いる為、計算速度が遅い

# ■ 緯度経度検索機能の実現 その伍



## □ 距離の計算手法について (四)

#### a. 方形近似

#### C. ヒュベニ

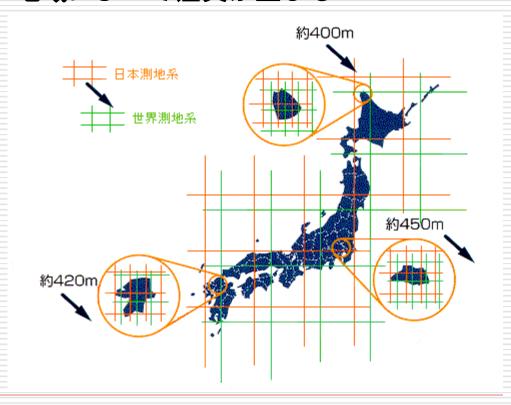
# ■ 緯度経度検索機能の実現 その陸



#### □ 測地系について (壱)

日本測地系と世界測地系といわれる二系統の座標の存在 それぞれの座標では、地域によって差異が生じる

e.g.)
北海道稚内市東京都近辺
福岡県近辺



# 緯度経度検索機能の実現 その陸



- □ 測地系について (弐)
  - 二つの測地系座標を利用した検索
    - a. 日本測地系座標
      - 1. 日本各地に設置された基準点から日本天文台が作り上げた 測地基準系座標
        - ベッセル楕円体を準拠楕円体として扱う
        - 日本周辺でのみ利用可能
        - 2002年04月以前まで使用されていた

**e**.g.)

Yahoo! Japan 地図情報、Mapion、Mapfan etc...

2. TokyoGeoPoint 型にて対応

# ■ 緯度経度検索機能の実現 その陸



### □ 測地系について (参)

- b. 世界測地系座標
  - 1. WGS84 (World Geodetic System 1984 の略) を採用
    - GPS 等にて使用されている測地基準系座標
      - → GPS からのフィードバックにて精度を向上
    - GRS 楕円体を準拠楕円体として扱う
    - 世界標準として扱える

**e**.g.)

Google Maps etc...

2. WGS84GeoPoint 型にて対応

# ■ 設定・使用方法について その壱



#### □ DDL の構成について(壱)

groonga にて緯度経度検索を行う為には、下記の様な DDL の設定となる

#### - 2010年04月時点

create_table	gnavi	TABLE_HASH_KEY	ShortText
column_create	gnavi name	COLUMN_SCALAR	ShortText
column_create	gnavi lct_wgs	COLUMN_SCALAR	WGS84GeoPoint

HASH 型のテーブルにより検索速度を向上させ、 WGS84GeoPoint 型のカラムに対して、検索を実施



# 期待していた検索速度が出なかった

# ■ 設定・使用方法について その壱



## □ DDL の構成について(弐)

転置インデックス用テーブルを追加

#### - 2010年08月以降

create_table	gnavi		TABLE_HASH_KEY	ShortText
column_create	gnavi	name	COLUMN_SCALAR	ShortText
column_create	gnavi	lct_wgs	COLUMN_SCALAR	WGS84GeoPoint

create_table		wgs	TABLE_PAT_KEY WGS84GeoPoint
column_create	wgs	index	COLUMN_INDEX gnavi   ct_wgs

緯度経度用のカラムに転置インデックスを施し、 検索速度の向上を図る

# ■ パフォーマンスについて その壱



#### □ テスト環境について

パフォーマンステストに利用したサーバスペックやデータ数

CPU : Intel (R) Xeon (R) 2.00GHz x4

メモリ : 8GB

総データ数 :約54万件

## ■ パフォーマンスについて その弐



### □ Query パラメータについて

指定座標から半径1km(1000m) 以内のレコードを検索した場合

- \$ /usr/local/bin/groonga
- > --log-path /var/log/groonga.log
- > /db/gnavi.db
- > select --table gnavi --offest 0 --limit 15
- > --filter geo\_in\_circle (lct\_wgs, "128418599x503159518", 1000)
- > --scorer <u>score=geo\_distance</u> (lct\_wgs, "128418599x503159518", "rect")
- > --output\_columns \_key, name, \_score
- > --sortby <u>score</u>

擬似カラム"\_score"へ算出した距離を代入する事で、絞込み条件 (範囲検索)とは<u>独立した形</u>で、<u>距離の表示</u>や<u>ソート</u>が可能な仕様となっている

Cf.) --sortby geo\_distance() とする事も可

## ■ パフォーマンスについて その参



#### □ パフォーマンス比較結果

2010年04月ver. 2010

2010年08月ver.

総データ数 : 約54万件

ヒット件数:3,734件

レスポンス時間 : 約0.34秒

:約0.03秒

# 約90% のパフォーマンスアップを実現!!





# ご静聴、ありがとうございました。