

Chpater4_4

1. 사용자 인지하기

OrderController에서 (즉, 주문할 때) 주문 품에 바인딩 되는 Order 객체를 최초 생성할 때 해당 주문을 하는 사용자의 이름과 주소를 주문 품에 미리 넣을 수 있다면 효과적

사용자 주문 데이터를 데이터베이스에 저장할 때 주문이 생성되는 User와 Order를 연관시킬 수 있어야 함

<Order Class>

```
@Data
@Entity
@Table(name="Taco_Order")
public class Order implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.AUTO)
    private Long id;
    private Date placedAt;
    @ManyToOne
    private User user;

    ....
}
```

- @ManyToOne
 - 한 건의 주문이 한 명의 사용자에게 속한다는 것을 나타냄
 - Order : User = 多 : 1

<OrderController Class>

```
@Slf4j
@Controller
@RequestMapping("/orders")
@SessionAttributes("order")
public class OrderController {
    private OrderRepository orderRepo;
    public OrderController(OrderRepository orderRepo) {
        this.orderRepo = orderRepo;
    }
    @GetMapping("/current")
    public String orderForm(@AuthenticationPrincipal User user,
        @ModelAttribute Order order) {
        if (order.getDeliveryName() == null) {
            order.setDeliveryName(user.getFullname());
        }
    }
}
```

```

        }
        if (order.getDeliveryStreet() == null) {
            order.setDeliveryStreet(user.getStreet());
        }
        if (order.getDeliveryCity() == null) {
            order.setDeliveryCity(user.getCity());
        }
        if (order.getDeliveryState() == null) {
            order.setDeliveryState(user.getState());
        }
        if (order.getDeliveryZip() == null) {
            order.setDeliveryZip(user.getZip());
        }
        return "orderForm";
    }
    @PostMapping
    public String processOrder(@Valid Order order, Errors errors, SessionStatus
sessionStatus
                                , @AuthenticationPrincipal User
user) {
        if (errors.hasErrors()) {
            return "orderForm";
        }
        order.setUser(user);
        orderRepo.save(order);
        sessionStatus.setComplete();
        return "redirect:/";
    }
}

```

- processOrder()
 - 주문을 저장하는 일을 수행
 - 인증된 사용자가 누군지 결정한 후 Order 객체의 setUser()를 호출해서 해당 유저와 연결해야함
- orderForm()
 - @AuthenticationPrincipal User user를 통해 user를 통해서 사용자 정보를 가져올 수 있음
 - get 함수를 통해 받을수 있는 값은 받아옴(이름, 주소, 도시, State...)

사용자(User) 결정 법

로그인 한 사용자의 정보를 받고 싶을때는 기본적으로 Principal 객체로 받아서 사용

- Principal 객체를 컨트롤러 메서드에 주입

```
@PostMapping
```

```

    public String processOrder(@Valid Order order, Errors errors, SessionStatus
sessionStatus

                                ,Principal principal) {

        if (errors.hasErrors()) {
            return "orderForm";
        }
        User user = userRepository.findByUsername(principal.getName());
        order.setUser(user);

        orderRepo.save(order);
        sessionStatus.setComplete();
        return "redirect:/";
    }

```

- Authentication 객체를 컨트롤러 메서드에 주입

```

@PostMapping
    public String processOrder(@Valid Order order, Errors errors, SessionStatus
sessionStatus

                                , Authentication
authentication) {
        if (errors.hasErrors()) {
            return "orderForm";
        }
        User user = (User) authentication.getPrincipal();

        order.setUser(user);
        orderRepo.save(order);
        sessionStatus.setComplete();
        return "redirect:/";
    }

```

↑ 위의 방법들은 잘 동작은 하지만 보안과 관련없는 코드도 존재하게 됨

- SecurityContextHolder를 사용해서 보안 컨텍스트를 얻음
 - 보안 특정 코드가 길지만 컨트롤러 처리 메서드는 물론이고 애플리케이션의 어디서든 사용가능

```

@PostMapping
    public String processOrder(@Valid Order order, Errors errors, SessionStatus
sessionStatus

                                , Authentication
authentication) {
        if (errors.hasErrors()) {
            return "orderForm";
        }
    }

```

```

Authentication authentication = SecurityContextHolder.getContext()
////
        .getAuthentication();
////
User user = (User) authentication.getPrincipal():
////

        order.setUser(user);
        orderRepo.save(order);
        sessionStatus.setComplete();
        return "redirect:/";
    }

```

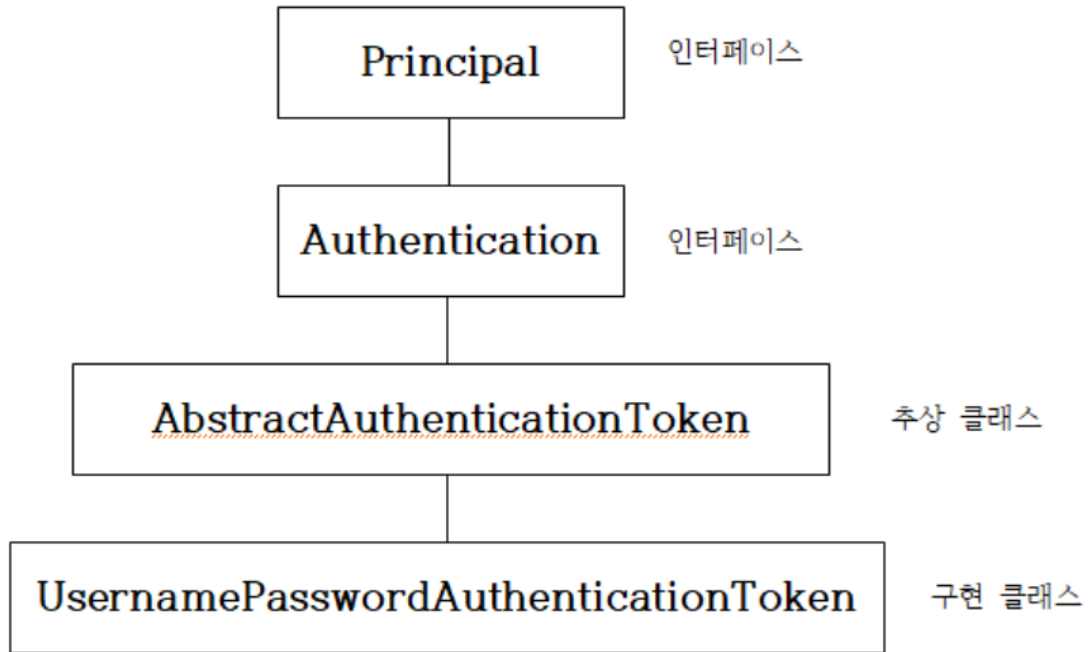
- @AuthenticationPrincipal 어노테이션을 메서드에 지정
 - User객체를 인자로 전달 가능
 - @AuthenticationPrincipal
 - 타입 변환이 필요 없고 Authentication과 동일하게 보안 특정 코드만 가짐
 - **UserDetailsService에서 Return한 객체** 를 파라미터로 직접 받아 사용

```

@PostMapping
public String processOrder(@Valid Order order, Errors errors, SessionStatus
sessionStatus
                                , @AuthenticationPrincipal User
user) {
    if (errors.hasErrors()) {
        return "orderForm";
    }
    order.setUser(user);
    orderRepo.save(order);
    sessionStatus.setComplete();
    return "redirect:/";
}

```

<추가 정보>



※ Principal 객체

컨트롤러의 처리기 메소드에서 자동 파라미터로 주입받을 수 있는 타입 중 하나
다만 가장 구현체의 최상위 인터페이스이기 때문에 이 타입으로 받으면 사용할
만한 메소드가 getName() 정도(ID 정보만 가져다 사용할 수 있다고 보면 됨)
UserDetailsService에 의해 반환된 [UserDetails](#)의 instance.

```
@RequestMapping("/")
public String main(Principal principal) {

    if (principal != null) {
        System.out.println("타입정보 : " + principal.getClass());
        System.out.println("ID정보 : " + principal.getName());
    }
    return "main";
}
```

※ Authentication 객체

UsernamePasswordAuthenticationToken 구현체 및 세션 정보를 보관하는 객체
에서 필요한 정보를 뽑아내는 메소드를 가지고 있음따라서 실제로 인증 정보를
사용하기 위해 사용되는 객체 타입이 바로 Authentication

AuthenticationManager.authenticate(Authentication)에 의해 인증된 principal 또는 token

Principal, credentials, authorities을 가지고 있으며 이 3가지를 통해 확인이 가능

- **Principal**

user를 식별 하며 '누구?'에 대한 정보

UserDetailsService에 의해 반환된 [UserDetails](#)의 instance

- **authorities**

user에게 부여된 권한 (GrantedAuthority 참고) ex) ROLE_ADMINISTRATOR, ROLE_HR_SUPERVISOR와, ROLE_USER 등등..

- **credentials**

주체가 올바르다는 것을 증명하는 자격 증명

일반적으로 암호이지만 인증 관리자와 관련된 암호일 수 있다

메서드

- Object getPrincipal() : 첫 번째 생성자로 주입한 객체 반환
- Object getCredentials() : 두 번째 생성자로 주입한 객체 반환
- Collection<? extends GrantedAuthority> getAuthorities() : 세 번째 생성자인 권한 리스트 객체 반환
- Object getDetails() : 세션정보를 가진 WebAuthenticationDetails 객체 반환

```
@RequestMapping("/")
public String main(Authentication authentication) {

    if (authentication != null) {
        System.out.println("타입정보 : " + authentication.getClass());
        // 세션 정보 객체 반환
        WebAuthenticationDetails web =
(WebAuthenticationDetails)authentication.getDetails();
        System.out.println("세션ID : " + web.getSessionId());
        System.out.println("접속IP : " + web.getRemoteAddress());

        // UsernamePasswordAuthenticationToken에 넣었던 UserDetails 객체
반환
        UserDetails userVO = (UserDetails)
authentication.getPrincipal();
        System.out.println("ID정보 : " + userVO.getUsername());
    }
    return "main";
}
```

※SecurityContextHolder

시큐리티가 인증한 내용들을 가지고 있으며, SecurityContext를 포함하고 있고 SecurityContext를 현재 스레드와 연결

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

SecurityContextHolder()

Method Summary

All Methods

Static Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
static void	clearContext() Explicitly clears the context value from the current thread.
static SecurityContext	createEmptyContext() Delegates the creation of a new, empty context to the configured strategy.
static SecurityContext	getContext() Obtain the current SecurityContext.
static SecurityContextHolderStrategy	getContextHolderStrategy() Allows retrieval of the context strategy.
static int	getInitializeCount() Primarily for troubleshooting purposes, this method shows how many times the class has re-initialized its SecurityContextHolderStrategy.
static void	setContext(SecurityContext context) Associates a new SecurityContext with the current thread of execution.
static void	setStrategyName(String strategyName) Changes the preferred strategy.
String	toString()

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait