

git

در دنیای نرم افزار یکی از بزرگترین دغدغه های برنامه نویسان ورژن بندی فایل ها و کدهاست. به منظور رفع این مشکل ابزاری به اسم گیت اختراع شد.

بعد ها گیت خیلی فراتر رفت و امروزه به یک ابزار بسیار مهم و ضروری در دنیای نرم افزار تبدیل شده است. به همین منظور ما تعدادی از دستورات مهم آن را با هم بررسی می کنیم.

init:

این دستور جهت ایجاد یک پروژه گیت استفاده می شود.

`git init project_name`

: clone

در پروژه های آنلاین برای دانلود فایل ها و دسترسی به repo از این دستور استفاده می شود.

`git clone project_url`

: status

فایل ها در گیت می توانند وضعیت متفاوتی داشته باشند. بعضی از آن ها را git نمی شناسد چون هنوز به آن معرفی نشده اند که به آن ها unstaged میگویند.

به فایل هایی که به گیت شناسانده شده و منتظر commit هستند staged میگویند.

اگر فایلی تغییر کند هم گیت متوجه آن تغییر می شود و فایل را در حالت modified قرار می دهد.

دستور status اطلاعات دیگری مانند نام branch ، تعداد commit ها و ... را نیز در اختیار کاربر قرار

میدهد.

`git status`

: add

از این دستور به منظور اضافه کردن فایل های جدید به پروژه استفاده می شود.

`git add filename`

دستور add از regex هم پشتیبانی می کند.

مثال: فقط فایل هایی با پسوند txt اضافه شوند.

`git add *.txt`

: commit

از این دستور به منظور دائمی کردن تغییرات در فایل ها استفاده می شود که هر commit یک message هم تعلق می گیرد که بیان گر خلاصه ای از اتفاقات آن commit است.

`git commit -m "message"`

نکته:

چنانچه تغییری در هر یک از فایل های پروژه اتفاق بیوفتد، قبل از commit نیاز هست که آن فایل مجدد به

git شناسایی شود که برای این کار از دستور add استفاده می کردیم.

اما اگر بخواهیم همه ی تغییرات را یکجا commit کنیم می توانیم از میانبر -a استفاده کنیم.

`git commit -a -m "message"`

: log

با این دستور می توان تمام کامیت های پروژه را به صورت یکجا دید.

`git log`

: restore

از این دستور برای بازنشانی تغییرات یک فایل استفاده می شود.

git restore filename

: branch

branch بسیار مفهوم مهمی هستند. در پروژه های واقعی افراد به صورت همزمان بر روی یک پروژه کار می کنند و تغییرات بسیار زیاد و سریع هستند و این تغییرات زیاد در زمان های متخلف می تواند عملکرد محصول را مختل کند.

برای جلوگیری از این مشکل از branch استفاده می کنیم.

بعد از ایجاد پروژه به صورت خودکار یک branch هم در آن ایجاد می شود که به آن main یا master میگوییم.

بقیه ی branch ها از روی آن ایجاد می شوند.

یک branch در اصل یک کپی از روی branch اصلی است که به ما اجازه می دهد تغییرات را در فایل ها اعمال و تست کنیم بدون اینکه کارکرد پروژه مختل شود و در انتها چنانچه تغییرات مطلوب بود می توانیم branch را با branch اصلی ادغام کنیم.

لیست branch های موجود در پروژه → git branch

ساخت یک branch جدید از روی branch ی که در آن قرار داریم. → git branch branch_name

: checkout

از این دستور جهت جا به جایی روی branch ها استفاده می شود.

`git checkout branch_name`

: pull

در پروژه های واقعی ما نیاز داریم تا تغییرات ایجاد شده در فایل ها را روی repo قرار دهیم و تغییراتی که

دیگران ایجاد کرده اند را نیز از repo بگیریم.

دستور pull جهت دانلود یک branch استفاده می شود.

`Git pull origin branch_name`

: push

از این دستور جهت آپلود branch روی repo استفاده می شود.

: pull request

زمانی که می خواهیم یک branch را روی دیگری merge کنیم ابتدا باید یک pull request ایجاد کنیم.

: merge

زمانی که از تغییرات در یک branch راضی هستیم و می خواهیم آن تغییرات را به یک branch دیگر اضافه

کنیم از این دستور استفاده می کنیم.

این دستور یک branch را در در برنچی که روی آن قرار داریم ادغام می کند.

`git merge branch_name`