

# QCM - Pattern Strategy

Q1 : Avec quels principes SOLID, le pattern Strategy est-il affilié ?

-Réponse A : DIP / SRP / ISP

-Réponse B : OCP / SRP / DIP

-Réponse C : LSP / OCP / SRP

-Réponse D : OCP / LSP / DIP

Q2 : Dans quelle catégorie du GOF, le pattern Strategy est-il associé ?

-Réponse A : Pattern de création

-Réponse B : Pattern de comportement

-Réponse C : Pattern de structure

Q3 : Quelles sont les limites du pattern Strategy ?

-Réponse A : Manque de flexibilité, redondances, manque de réutilisabilité

-Réponse B : Risque de surcharge mémoire, mauvaise flexibilité, d'usage rapidement inutile

-Réponse C : Redondances, modularité faible, maintenance difficile

-Réponse D : Nécessité limitée, alourdissant, redondances

Q4 : Quelle est la fonction première du pattern Strategy ?

-Réponse A : Permet de définir un ensemble de classes d'une interface selon un contexte.

-Réponse B : Permet de regrouper les comportements, simplifiant ainsi le code

-Réponse C : Permet d'ajouter des fonctionnalités à une classe via une classe concrète

-Réponse D : Permet d'alléger une classe en extrayant les méthodes dans des sous classes

Q5 : VRAI OU FAUX ? - Le pattern Strategy devient inutile dans de gros projets

-VRAI