

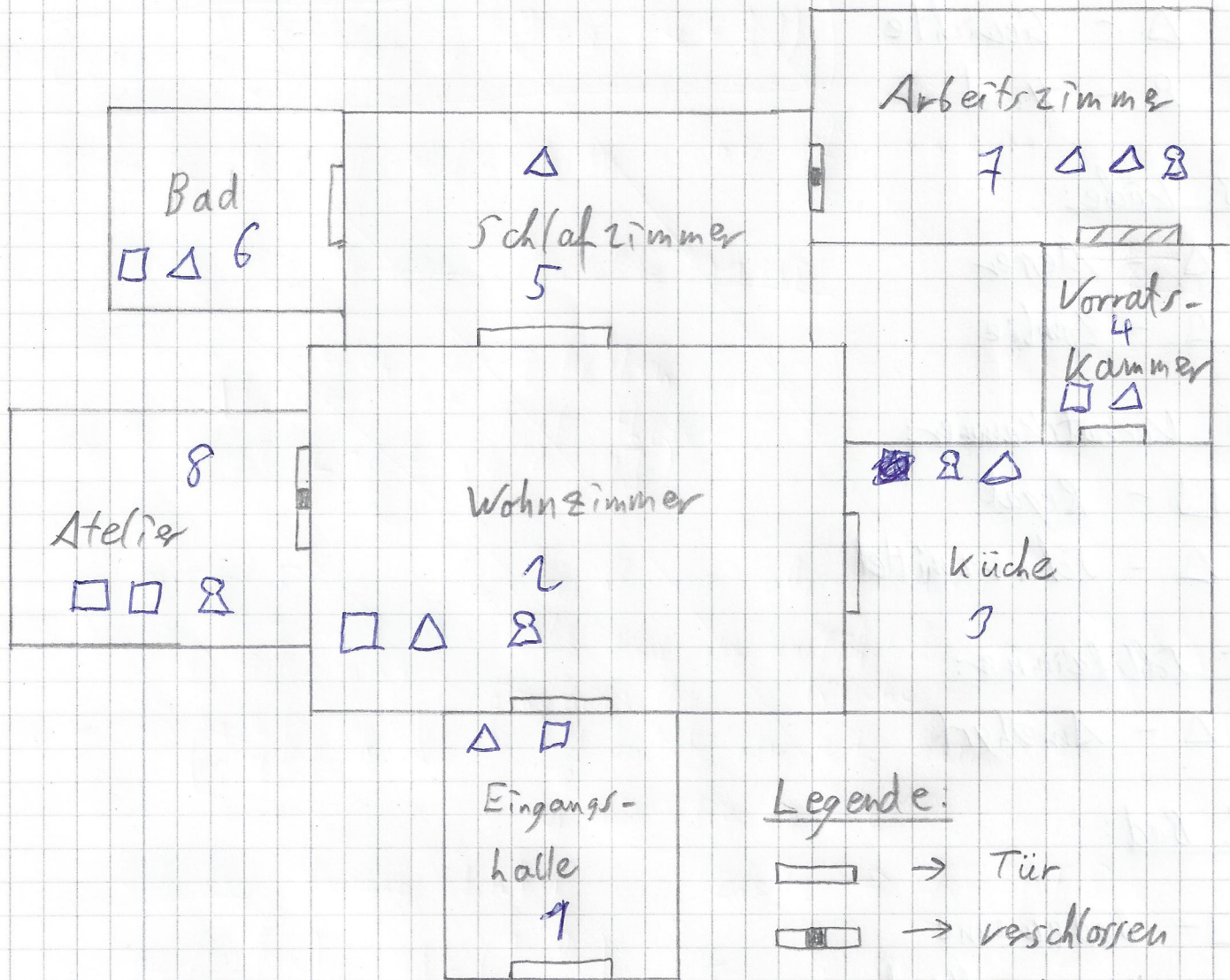
Abstrakt aufgabe

29.06.18







Software design



Hollow Mansion



Legende:

-  → Tür
 → verschlossen
 → Geheimgang
 → Items
 → Gegenstände
 → Charaktere

~~7. Eingangsliste:~~

Δ - Regenthirn

~~□ c Lichtsdalter~~

1. Eingangshalle:

- - Lichtschalter
- △ - Regenschirm

2. Wohnzimmer:

- - Uhr
- △ - Gewichte
- ⊗ - Hund

3. Küche:

- △ - Messer
- ⊗ - Zombie

4. Vorratskammer:

- - Regal
- △ - Schmerzmittel

5. Schlafzimmer:

- △ - Amethyst

6. Bad:

- - Badewanne
- △ - kleiner Sessel

7. Arbeitszimmer:

- △ - Artikel
- △ - großer Sessel
- ⊗ - Mensch (NPC)

8. Stelie:

- - Podest
- - Gefängnis
- ⊗ - Mensch (NPC)