VYSOKÉ UČENIE TECHNICKÉ V BRNE FAKULTA INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ

Počítačové komunikácie a siete – 2. projekt
Varianta ZETA - Sniffer paketov

18.04.2021 Samuel Valaštín

Obsah

1	Ciel	ľ projektu a výber jazyka	2
2	Náv	od k použitiu	2
3	Spra	acovanie argumentov	2
	3.1	Podporované paramtre	2
	3.2	Ošetrenie neplatných hodnôt argumentov	2
4	Roz	delenie kľúčových pojmov	2
5	Zac	hytávanie a filtrovanie paketov	3
	5.1	Podporované typy	3
	5.2	Implementácia zachytávania paketov	3
	5.3	Výpis paketov	3
		5.3.1 Výpis hlavičiek	3
		5.3.2 Výpis dát	3
6	Testovanie		4
	6.1	Testovanie TCP paketov – referenčný stroj	4
	6.2	Testovanie UDP paketov – referenčný stroj	5
	6.3	Testovanie ARP paketov – Windows	5
	6.4	Testovanie ICMP paketov – Windows	6
		6.4.1 Testovanie ICMPv4 – Windows	6
		6.4.2 Testovanie ICMPv6 – Windows	7
7	Záv	er	8
8	Odk	kazy na referencie	g

1 Cieľ projektu a výber jazyka

Cielom projektu je vytvoriť sieťový analyzátor, ktorý zachytáva a filtruje pakety na sieťovom rozhraní. Ako implementačný jazyk bol zvolený jazyk C#. Projekt je rozdelený na dva zdrojové súbory Program.cs a Sniffer.cs.

2 Návod k použitiu

K riešeniu je priložený Makefile, ktorý pomocou príkazu make zostaví projekt. Ten je následne k dispozícii v adresári /run. Spustenie projektu na referenčnom virtuálnom stroji v adresári /run je možné pomocou príkazu sudo ./ipk-sniffer [argumenty]. Pre vyčistenie projektového adresára a zbavenie sa súborov vytvorených prekladom je možné použiť v koreňovom adresári príkaz make clean.

3 Spracovanie argumentov

Spracovanie argumentov sa nachádza v súbore Program.cs. O ošetrenie zadania nepodporovaných argumentov sa stará knižnica System. Commandlindline. [2] Pri nepodporovaných argumentoch sa ukončí činnosť programu a vypíše sa nápoveda, tá je k dispozícii aj pri spustení projektu s argumentom —h alebo ——help.

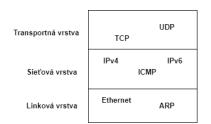
3.1 Podporované paramtre

```
--interface | -i <rozhranie> - určí rozhranie určené k naslúchaniu
-p <port> - filtrácia paketov pomocou portu, bez uvedenia sú akceptované všetky porty
-n <počet> - určuje počet paketov, ktré analyzátor spracuje
--tcp | -t - zachytávanie TCP paketov
--udp | -u - zachytávanie UDP paketov
--arp - zachytávanie ARP paketov
--icmp - zachytávanie ICMP paketov
--help | -h - výpis nápovedy
```

3.2 Ošetrenie neplatných hodnôt argumentov

Pri zadaní nedostupného/neexistujúceho rozhrania, sa vypíše chybová hláška, zobrazí sa zoznam dostupných zariadení a ukončí sa vykonávanie programu. ¹ Pri porte mimo interval < 0,65535 > sa ukončí činnosť programu. [8] Pri zadaní záporného počtu paketov ale aj pri nezadaní argumentu –n sa spracuje jeden paket.

4 Rozdelenie kľúčových pojmov



Pred samotným predstavením implementácie rozdelíme kľúčové pojmy zo sekcie 5 poďla jednotlivých vrstiev. [6]

¹V riešení sa využívajú dva návratové kódy - 0 pre úspech a 1 pre neúspech.

5 Zachytávanie a filtrovanie paketov

Pre zachytávanie paketov sa využívajú knižnice SharpPcap a PacketDotNet. [3] Pred zachytávaním prebieha kontrola na typ filtru zo vstupu a ak nie sú špecifikované žiadne typy paketov pre zachytávanie, tak sa nastavia všetky podporované typy za povolené. Počas zachytávania paketov sú už tieto filtry kontrolované iba jednotlivo.

5.1 Podporované typy

Riešenie podporuje zachytávanie TCP paketov, UDP paketov a ICMP paketov (všetky tieto pakety pre IPv4 aj IPv6). ARP protokol je definovaný len pre IPv4. [5] Pri ARP, ICMPv4 a ICMPv6 paketoch sa ignoruje vstupný argument –p reprezentujúci port.

5.2 Implementácia zachytávania paketov

Po otvorení rozhrania na počúvanie sa pakety získavajú pomocou metódy GetNextPacket () z knižnice SharpPcap. [1] Takto získaný paket obsahuje len záznam o čase, vrstve a dáta. Najskôr prebieha kontrola podľa linkovej vrstvy dátového spojenia, pričom podporovaná je len linková vrstva Ethernet. [6] Následne sa dáta reprezentované poľom bytov prevedú na typ Packet z knižnice PacketDotNet. Pre určenie typu jednotlivých paketov sa používa generická metóda Extract. Pre TCP a UDP [4] pakety sa táto metóda využíva pre určenie adries v závislosti na rodičovskom pakete zo sieťovej vrtsvy, ktorá určuje či ide o IPv4 alebo IPv6. Pre ARP rámce [7] sa namiesto zdrojovej a cieľovej IP adresy s portami ukladá IP adresa zariadenia odosielateľa a príjmateľa. Pre ICMP pakety sa ukladajú zdrojové a cieľové adresy bez portov. Po spracovaní paketov sa ukončí spojenie s rozhraním a následne sa ukončí vykonávanie programu.

5.3 Výpis paketov

Výpis paketov rozdeluje riešenie do dvoch častí. V prvej sa vypíše čas, ip adresy, dĺžka a pre určité pakety aj porty. Následne sa spracujú a vypíšu dáta paketu.

5.3.1 Výpis hlavičiek

Pred výpisom hlavičiek paketov sa spočíta časový posun aby výsledný formát pre čas podľa RFC3339. Následne sa vypíšu hlavičky pričom TCP a UDP pakety zdieľajú jednu metódu na výpis (pakety so zdrojovým a cieľovým portom). ARP a ICMP pakety zdieľajú druhú metódu (pakety bez portov).

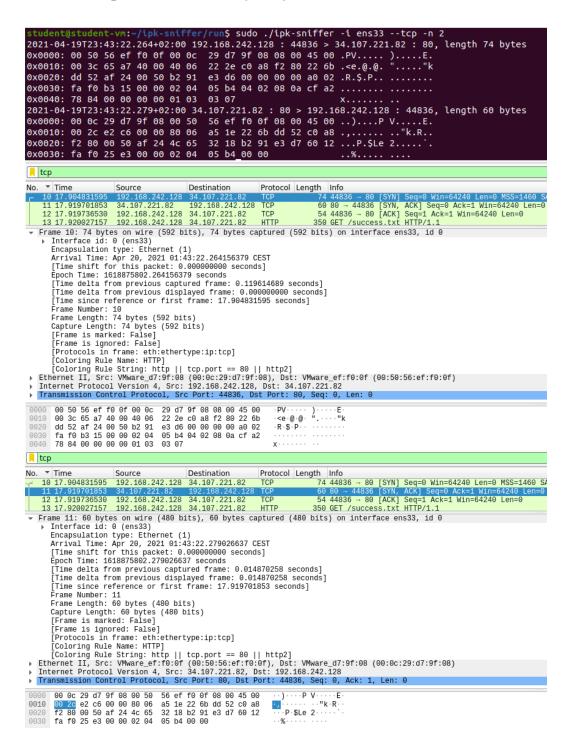
5.3.2 Výpis dát

Pred výpisom dát sa najskôr dáta rozdelia po 16 bytoch a odošlú sa na výpis. Pri výpise sa najskôr vypočíta a vypíše posun, následne sú jednotlivé byty prevedené do hexadecimálnej sústavy a následne sú prevedené na znaky a vypísané podľa ASCII hodnoty. Pri výpise posledného riadku s menším počtom bytov ako 16 sa dopočíta zarovnanie pomocou vzorcu $(16 - dlžka\ bytov\ riadku)*3$. V prípade menej ako polovičného zaplnenia posledného riadku sa k zarovnaniu pripočíta ďaľšia medzera.

6 Testovanie

Pre účely testovania projektu a porovnanie som využil nástroj Wireshark. Testovanie prebehlo na osobnom stroji s Winowsovou distribúciou a tiež na referenčnom stroji s Unixovou distrúciou.

6.1 Testovanie TCP paketov – referenčný stroj

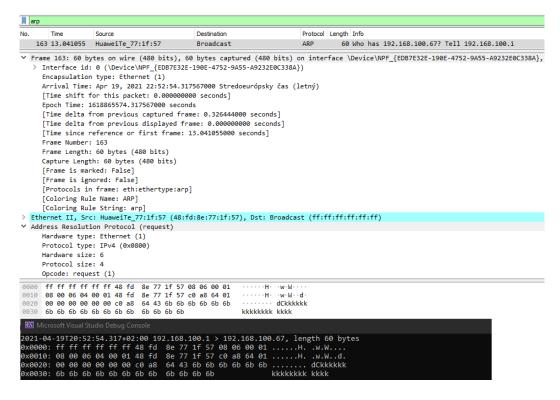


Obrázek 1: Zachytenie dvoch TCP paketov.

6.2 Testovanie UDP paketov – referenčný stroj

Obrázek 2: Testovanie UDP paketu s portom 57621

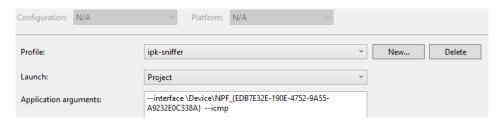
6.3 Testovanie ARP paketov – Windows



Obrázek 3: Test vykonaný vo Visual Studio 2019

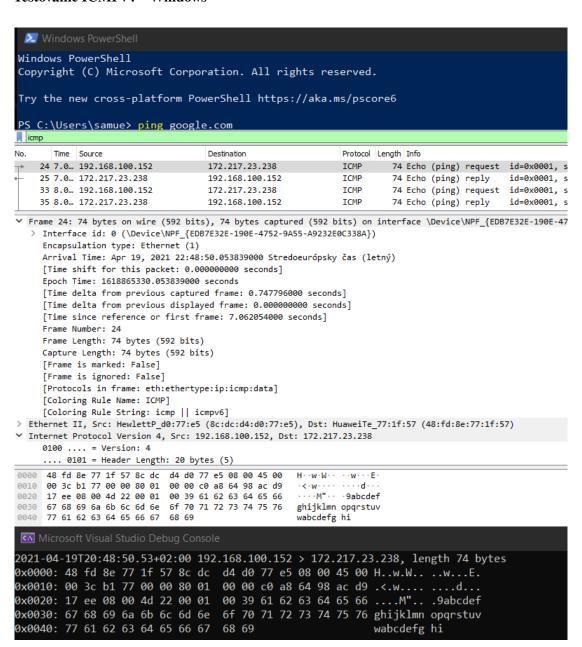
6.4 Testovanie ICMP paketov – Windows

Pre odtestovanie ICMP paketov použijeme príkaz ping.



Obrázek 4: Oba testy boli spustené s týmito vstupnými argumentami

6.4.1 Testovanie ICMPv4 – Windows



6.4.2 Testovanie ICMPv6 – Windows

```
💹 Windows PowerShell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\samue> ping 2a00:1450:400a:804::2004
icmpv6
                                      Destination
                                                                 Protocol Length Info
٧o.
       Time Source
                                                                           94 Echo (ping) request id=0x000
    79 13... fe80::7428:143a:b04b:a91c 2a00:1450:400a:804::2004
                                                                 ICMPv6
    95 18... fe80::7428:143a:b04b:a91c fe80::1
                                                                 ICMPv6
                                                                           86 Neighbor Solicitation for fe
    96 18... fe80::7428:143a:b04b:a91c 2a00:1450:400a:804::2004
                                                                 ICMPv6
                                                                           94 Echo (ping) request id=0x000
    97 18... fe80::1
                                      fe80::7428:143a:b04b:a91c ICMPv6
                                                                           78 Neighbor Advertisement fe80:
 Frame 79: 94 bytes on wire (752 bits), 94 bytes captured (752 bits) on interface \Device\NPF_{EDB7E32E-19}
  Interface id: 0 (\Device\NPF_{EDB7E32E-190E-4752-9A55-A9232E0C338A})
     Encapsulation type: Ethernet (1)
     Arrival Time: Apr 19, 2021 22:44:42.560175000 Stredoeurópsky čas (letný)
     [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
     Epoch Time: 1618865082.560175000 seconds
     [Time delta from previous captured frame: 0.047447000 seconds]
     [Time delta from previous displayed frame: 0.000000000 seconds]
     [Time since reference or first frame: 13.857049000 seconds]
     Frame Number: 79
     Frame Length: 94 bytes (752 bits)
     Capture Length: 94 bytes (752 bits)
     [Frame is marked: False]
     [Frame is ignored: False]
     [Protocols in frame: eth:ethertype:ipv6:icmpv6:data]
     [Coloring Rule Name: ICMP]
     [Coloring Rule String: icmp || icmpv6]
> Ethernet II, Src: HewlettP_d0:77:e5 (8c:dc:d4:d0:77:e5), Dst: HuaweiTe_77:1f:57 (48:fd:8e:77:1f:57)
> Internet Protocol Version 6, Src: fe80::7428:143a:b04b:a91c, Dst: 2a00:1450:400a:804::2004
> Internet Control Message Protocol v6
                                                        H · · w · W · · · · · w · · · `
0000 48 fd 8e 77 1f 57 8c dc d4 d0 77 e5 86 dd 60 00
                                                        ···(:··· ····t(
0010 00 00 00 28 3a 80 fe 80
                              00 00 00 00 00 00 74 28
                                                        ·:·K··*· · P@····
0020 14 3a b0 4b a9 1c 2a 00 14 50 40 0a 08 04 00 00
0030 00 00 00 00 20 04 80 00 4d e7 00 01 00 63 61 62
                                                        ···· cab
0040 63 64 65 66 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72
                                                        cdefghij klmnopgr
0050 73 74 75 76 77 61 62 63 64 65 66 67 68 69
                                                        stuvwabc defghi
Microsoft Visual Studio Debug Console
2021-04-19T20:44:42.560+02:00 fe80::7428:143a:b04b:a91c > 2a00:1450:400a:804::2004, length 94 bytes
0x0000: 48 fd 8e 77 1f 57 8c dc d4 d0 77 e5 86 dd 60 00 H..w.W.. ..w...`
0x0010: 00 00 00 28 3a 80 fe 80
                                    00 00 00 00 00 00 74 28 ...(:... .....t(
                                     14 50 40 0a 08 04 00 00 .:.K..*. .P@.....
0x0020: 14 3a b0 4b a9 1c 2a 00
                                     4d e7 00 01 00 63 61 62 .... M....cab
6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 cdefghij klmnopqr
0x0030: 00 00 00 00 20 04 80 00
0x0040: 63 64 65 66 67 68 69 6a
0x0050: 73 74 75 76 77 61 62 63
                                     64 65 66 67 68 69
                                                                stuvwabc defghi
```

Obrázek 5: Zachytenie zdrojovej a cieľovej IPv6 adresy

7 Záver

Okrem týchto vzorových testov prebehlo mnoho ďalších počas celej doby implementácie ale v dokumentácii som sa snažil zamerať na predvedenie všetkých prepínačov. Rovnako som sa snažil v testovaní ukázať multiplatformné využitie môjho riešenia. Implementácia ma bavila, aj keď bolo potrebné si predom naštudovať množstvo teoretických informácii. Na záver by som chcel ešte rád prezentoval zachytenie UDP IPv6 paketu.

```
3... 9.442713 fe80::7428:143a:b0... ff02::c
                                                             UDP
                                                                             718 52170 → 3702 Len=656
<
Frame 346: 718 bytes on wire (5744 bits), 718 bytes captured (5744 bits) on interface \Device\
  > Interface id: 0 (\Device\NPF {EDB7E32E-190E-4752-9A55-A9232E0C338A})
    Encapsulation type: Ethernet (1)
    Arrival Time: Apr 20, 2021 17:40:46.124638000 Stredoeurópsky čas (letný)
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    Epoch Time: 1618933246.124638000 seconds
    [Time delta from previous captured frame: 0.150294000 seconds]
    [Time delta from previous displayed frame: 1.644687000 seconds]
    [Time since reference or first frame: 9.442713000 seconds]
    Frame Number: 346
    Frame Length: 718 bytes (5744 bits)
    Capture Length: 718 bytes (5744 bits)
    [Frame is marked: False]
    [Frame is ignored: False]
    [Protocols in frame: eth:ethertype:ipv6:udp:data]
    [Coloring Rule Name: UDP]
    [Coloring Rule String: udp]
> Ethernet II, Src: HewlettP_d0:77:e5 (8c:dc:d4:d0:77:e5), Dst: IPv6mcast_0c (33:33:00:00:00:0c)
> Internet Protocol Version 6, Src: fe80::7428:143a:b04b:a91c, Dst: ff02::c
> User Datagram Protocol, Src Port: 52170, Dst Port: 3702
> Data (656 bytes)
    0010 dc a5 02 98 11 01 fe 80 00 00 00 00 00 74 28 ·······t(
0020 14 3a b0 4b a9 1c ff 02 00 00 00 00 00 00 00 ·:·K····
0040 78 6d 6c 20 76 65 72 73 69 6f 6e 3d 22 31 2e 30
                                               xml vers ion="1.0
                                               " encodi ng="utf-
0050 22 20 65 6e 63 6f 64 69 6e 67 3d 22 75 74 66 2d
0060 38 22 3f 3e 3c 73 6f 61 70 3a 45 6e 76 65 6c 6f
                                               8"?><soa p:Envelo
0070 70 65 20 78 6d 6c 6e 73 3a 73 6f 61 70 3d 22 68
                                               pe xmlns :soap="h
0080 74 74 70 3a 2f 2f 77 77 77 2e 77 33 2e 6f 72 67
                                               ttp://wwww.w3.org
0090 2f 32 30 30 33 2f 30 35 2f 73 6f 61 70 2d 65 6e
                                               /2003/05 /soap-en
00a0 76 65 6c 6f 70 65 22 20 78 6d 6c 6e 73 3a 77 73 velope" xmlns:ws
Microsoft Visual Studio Debug Console
2021-04-20T15:40:46.124+02:00 fe80::7428:143a:b04b:a91c : 52170 > ff02::c : 3702, length 718 bytes
0x0000: 33 33 00 00 00 0c 8c dc d4 d0 77 e5 86 dd 60 03 33.................
0x0010: dc a5 02 98 11 01 fe 80 00 00 00 00 00 74 28 ......(
0x0020: 14 3a b0 4b a9 1c ff 02 00 00 00 00 00 00 00 00 ..K...
                               00 00 00 00 00 00 00 ...K....
0x0030: 00 00 00 00 00 0c cb ca
                               69 6f 6e 3d 22 31 2e 30 xml vers ion="1.0 6e 67 3d 22 75 74 66 2d " encodi ng="utf-70 3a 45 6e 76 65 6c 6f 8"?><soa p:Envelo
0x0040: 78 6d 6c 20
                  76 65 72 73
0x0050: 22 20 65 6e 63 6f 64 69
0x0060: 38
             3f
                  3c 73 6f 61
0x0070: 70 65 20 78 6d 6c 6e 73
                               3a 73 6f 61 70 3d 22 68 pe xmlns :soap="h
       74 74 70 3a 2f 2f
                                        33 2e 6f
                               77 2e 77
                                                72 67 ttp://ww w.w3.org
0x0090: 2f 32 30 30 33 2f 30 35
                               2f 73 6f 61 70 2d 65 6e /2003/05 /soap-en
                               78 6d 6c 6e 73 3a 77 73 velope
0x00A0: 76 65 6c 6f 70 65 22 20
```

Obrázek 6: Ukážka UDP paketu pre IPv6, vzhľadom k dĺžke som vybral pre prezentáciu iba časť.

8 Odkazy na referencie

Reference

- [1] C# (CSharp) SharpPcap Namespace. [online], Dostupné z: https://csharpdoc.hotexamples.com/namespace/SharpPcap, navštívené 2021-04-16.
- [2] LEIBOWITZ, M.: Getting Started with System.CommandLine. [online], 2020, Dostupné z: https://dotnetdevaddict.co.za/2020/09/25/getting-started-with-system-commandline/, navštívené 2021-04-15.
- [3] MORGAN, C.: Packet.Net. [online], 2021, Dostupné z: https://github.com/chmorgan/packetnet, navštívené 2021-04-16.
- [4] MULLINS, M.: Exploring the anatomy of a data packet. [online], 2001, Dostupné z: https://www.techrepublic.com/article/exploring-the-anatomy-of-a-data-packet/, navštívené 2021-04-16.
- [5] Wikipedia: Address Resolution Protocol. [online], 2021, Dostupné z: https://cs.wikipedia.org/wiki/Address_Resolution_Protocol, navštívené 2021-04-17.
- [6] Wikipedia: Ethernet. [online], 2021, Dostupné z: https://cs.wikipedia.org/wiki/Ethernet, navštívené 2021-04-16.
- [7] ZYDYK, M.: Address Resolution Protocol (ARP). [online], Dostupné z: https://searchnetworking.techtarget.com/definition/Address-Resolution-Protocol-ARP, navštívené 2021-04-18.
- [8] ŠIPKOVSKÝ, M.: Najpoužívanejšie TCP a UDP porty Well known ports. [online], 2018, Dostupné z: https://netvel.sk/well-known-ports/, navštívené 2021-04-17.