# JAVA – 03 MAILAK

## DL MAILA

FUNTZIOAK

* Helburua: Fitxateigak kudeatu (P03).
* JavaBean klaseak -> objektuak kudeatzeko
* Fitxategien egitura:
  + Gailua: objektu kopurua + objektuak.
  + Historiala: objektu kopurua + gaurko posizioaren objektua + objektuak.
  + PrezioaOrduko: 24 prezio.

KLASEEN FUNTZIOAK

1. Gailua

* gailuBerriaSartuDB() edo persistDB()
* gailuGuztiakIdatzi()
* gailuGuztiakIrakurri()
* queryFindAllDB()
* findDB()
* updateDB()
* gailuaEzabatuDB()

1. Historiala

* erregistroBerriaSartuDB() edo persistDB()
* erregistroGuztiakIdatzi()
* erregistroGuztiakIrakurri()
* queryFindAllDB()
* findDB()
* updateDB()
* erregistroaEzabatuDB()

1. PrezioaOrduko

* queryFindAllDB()
* findPrezioa()
* findOrdua()

## BL MAILA

FUNTZIOAK

* EJB klaseak erabili (P07)
* JB klaseak -> etxea eta listentzako

KLASEEN FUNTZIOAK

1. ErabiltzaileaEJB:

* Atributuak:
  + etxea
* Funtzioak:
  + historialZaharraBorratu() – kanpoan egon ere bai
  + sortuPDFa(hasieraData,amaieraData)
  + laburpenaLortu()
  + egunekoProgramakLortu()
  + egunekoPrezioakLortu()
  + etxekoGailuakLortu()
  + programaBerriaGorde()
  + programaEditatu()
  + gailuBerriaLortu()
  + gailuaEzabatu()

## PL MAILA

01 AUKERA -01

Aukeratu ordu bat edo sakatu 25 menu nagusira itzultzeko.

00:00 – 0,20987€

01:00 – 0,20987€

02:00 – 0,20987€

03:00 – 0,20987€

04:00 – 0,20987€

05:00 – 0,20987€

06:00 – 0,20987€

07:00 – 0,20987€

08:00 – 0,20987€

09:00 – 0,20987€

10:00 – 0,20987€

11:00 – 0,20987€

12:00 – 0,20987€

13:00 – 0,20987€

14:00 – 0,20987€

15:00 – 0,20987€

16:00 – 0,20987€

17:00 – 0,20987€

18:00 – 0,20987€

19:00 – 0,20987€

20:00 – 0,20987€

21:00 – 0,20987€

22:00 – 0,20987€

23:00 – 0,20987€

25 - IRTEN

menua

00 - IRTEN

01 – programa berria

02 – eguneko programak

03 – historiala

04 – gailuak editatu

01 AUKERA - 02

Aukeratu ordu bat edo sakatu 25 menu nagusira itzultzeko.

00 – IRTEN

*ID – gailuaren izena*

*…*

02 AUKERA - 02

Zer nahi duzu egin programa honekin?

00 – IRTEN

01 – Ordua aldatu

02 – Gailua aldatu

03 - Programa

02 AUKERA - 00

Aukeratu programa bat hau editatzeko.

00:00 –>

01:00 –>

02:00 –>

03:00 –>

04:00 –>

05:00 –>

06:00 –>

07:00 –>

KAFETEGIA

08:00 –>

TERMOSTATOA

09:00 –>

10:00 –>

11:00 –>

LABEA

GARBIGAILUA

12:00 –>

13:00 –>

14:00 –>

15:00 –>

GARBIBAILUA

16:00 –>

17:00 –>

18:00 –>

19:00 –>

20:00 –>

21:00 –>

22:00 –>

23:00 –>

25 - IRTEN

04 AUKERA

*(bistaratu gailuak)*

Aukerak:

00 – IRTEN

01 – Gailu berria gehitu

02 – Gailua editatu

03 – Gailua ezabatu

03 AUKERA

*(bistaratu kalkuluak)*

Aukerak:

00 – IRTEN

01 – Datak doitu

02 – PDFa sortu.