# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

### ОТЧЕТ ПО ПРОЕКТУ

На тему:

## О Видеостриминговом сервисе

дисциплина: Программная инженерия

Студент: Хошхоев Александр Борисович Группа: НФИбд-02-21

Студ. билет:1032211770

МОСКВА

2023 г.

# СОДЕРЖАНИЕ

Содержание Общие положения		2
		3
1.1.	Наименование и условное обозначение работы	3
1.2.	Наименование предприятий Заказчика и Исполнителя	3
1.3.	Сроки выполнения	
1.4.	Особые условия	
2. Назн	НАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ	4
3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ ИЛИ ПРОГРАММНОМУ ИЗДЕЛИЮ		5
3.1. Требования к функциональным характеристикам		5
3.1	l.1. Общие требования к функциям ПО	5
3.1.2. Требования к функциям ПО		8
3.2. Требования к надежности		10
3.3. Требования к составу и параметрам технических средств		11
3.4.	Гребования к информационной и программной совместимости	11
<b>4.</b> Треб	ОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ	12

### общие положения

#### 1.1. НАИМЕНОВАНИЕ И УСЛОВНОЕ ОБОЗНАЧЕНИЕ РАБОТЫ

1.1.1. Наименование работы – «Сервис для создания и просмотра прямых эфиров 'Twinky'».

#### 1.2. Наименование предприятий Заказчика и Исполнителя

- 1.2.1. Заказчиком на проведение работы является Коммерческая корпорация
- 1.2.2. Исполнителем работы является Союз программистов и разработчиков, г. Москва.

#### 1.3. СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ

Начало работ: сентябрь 2023 г.

Окончание работ: октябрь 2023 г.

#### 1.4. Особые условия

Настоящее Техническое задание (Т3) может уточняться и дополняться в процессе выполнения работ. Согласование и утверждение дополнений к настоящему Техническому заданию проводятся в порядке, установленном для Т3.

### 2. НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

Целью данной разработки является создание сервиса для создания и просмотра прямых эфиров «Twinky». Создание и внедрение этой системы позволит пользоваться популярным сервисом в условиях иностранных санкций, ведь в актуальный момент многие видеосервисы ограничили свои функции для пользователей из РФ.

Система предназначена для использования на ПК и смартфонах.

Областью применения разрабатываемого ПО является активное социальное и информационное поле в рамках видеохостинга.

### 3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ ИЛИ ПРОГРАММНОМУ ИЗДЕЛИЮ

#### 3.1. ТРЕБОВАНИЯ К ФУНКЦИОНАЛЬНЫМ ХАРАКТЕРИСТИКАМ

#### 3.1.1. Общие требования к функциям ПО

#### 3.1.1.1. СОСТАВ ПО

При реализации системы должны быть разработаны следующие модули:

- 1. **Модуль пользователя** отвечает за действия, которые может совершать пользователь со своим аккаунтом на платформе.
- 2. **Модуль управления** отвечает за действия администрации, контроль контента, пользователей и жалоб пользователей.
- 3. Модуль записи позволяет просматривать свои собственные старые записи.
- 4. **Модуль прямых эфиров** позволяет делиться желаемым контентом в режиме онлайн и получать сообщения от пользователей с возможностью ответа онлайн.
- Модуль ленты других стримов отвечает за формирование потока прямых эфиров, его обновления и регуляции при помощи искусственного интеллекта рекомендаций пользователя.
- 6. **Модуль чатов** отвечает за общение между пользователями, просмотр своих чатов, отправку сообщений.
- 7. <u>Подсистема пользователя</u> включает в себя модуль пользователя, модуль загрузки и обработки прямого эфира, модуль запуска прямого эфира, модуль просмотра ленты стримов и модуль общения с пользователями.
- 8. **Модуль запуска прямого эфира** позволяет начать вести онлайн-трансляцию на своей странице.
- 9. Модуль просмотра ленты других стримов позволяет просматривать актуальную ленту стримов.
- 10. Модуль общения с пользователями позволяет просматривать свои чаты и

отправлять сообщения желаемым пользователям.

- 11. <u>Подсистема запуска прямого эфира</u> включает в себя модуль запуска прямого эфира, модуль окончания прямого эфира, модуль статистики прямого эфира.
- 12. Модуль начала прямого эфира позволяет начать в приложении трансляцию в режиме онлайн.
- 13. **Модуль окончания прямого эфира** позволяет закончить онлайн-трансляцию и по желанию сохранить ее на своей странице.
- 14. Модуль статистики прямого эфира позволяет запросить статистику по своему прямому эфиру и оценить ее по ряду предложенных параметров.
- 15. <u>Подсистема просмотра других стримов</u> включает в себя модуль просмотра ленты стримов, модуль список подписок, модуль рекомендаций.
- 16. **Модуль пролистывания ленты стримов** позволяет пользователю зайти в режим просмотра стримов и переключаться между предложенными лентой стримами.
- 17. **Модуль список подписок** позволяет сформировать свой список только из прямых эфиров пользователей, на которых подписан данный пользователь.
- 18. **Модуль рекомендаций** позволяет сформировать свою ленту из популярных прямых эфиров в соотношении с интересующими конкретного пользователя прямого эфира, по мнению искусственного интеллекта и алгоритма рекомендаций.
- 19. Модуль обновления ленты позволяет обновить ленту стримов.
- 20. Модуль переключения между лентами позволяет переключиться с ленты рекомендаций на список подписок и обратно.
- 21. <u>Подсистема общения с пользователями</u> включает в себя модуль комментариев, модуль отправки сообщений и модуль репоста ссылок.
- 22. Модуль комментариев позволяет делиться своим мнением под прямыми эфирами других пользователей.
- 23. Модуль отправки сообщений позволяет отправить сообщение с желаемой

- информацией желаемому пользователю.
- 24. Модуль репоста ссылок позволяет поделиться ссылкой на прямой эфир в социальных сетях.
- 25. <u>Подсистема администрирования и контроля</u> включает в себя модуль управления и администрации, модуль контроля контента, модуль контроля жалоб, модуль блокировки контента и модуль блокировки пользователей.
- 26. Модуль администрации включает в себя штат администраторов, их возможности и обязанности.
- 27. **Модуль контроля контента** включает в себя наблюдение за контентом платформы, проверку соблюдения правил платформы.
- 28. Модуль контроля жалоб позволяет принимать, отслеживать и проверять жалобы пользователей. А в дальнейшем отправлять на них ответ.
- 29. Модуль блокировки контента позволяет заблокировать контент какого-либо пользователя, если выяснилось, что он действительно не соответствует правилам и этике платформы.
- 30. **Модуль блокировки пользователей** позволяет администрации заблокировать пользователя за неоднократное несоблюдение правил сообщества "Twinky".

#### 3.1.2. ТРЕБОВАНИЯ К ФУНКЦИЯМ ПО

3.1.2.1. Разрабатываемая система должна обеспечивать оптимизированную и устойчивую работу приложения.

#### Пользователь:

- 1. Зарегистрироваться
- 2. Изменить аватар
- 3. Изменить дополнительную информацию в профиле
- 4. Подключить дополнительные социальные сети
- 5. Зайти в топ стримов
- 6. Просматривать стримы
- 7. Удалить свой аккаунт
- 8. Выложить запись
- 9. Изучить статистику своей записи
- 10. Запустить прямой эфир
- 11. Направить запрос на верификацию
- 12. Подписаться на аккаунт
- 13. Отписаться от аккаунта
- 14. Лайкнуть стрим
- 15. Прокомментировать стрим
- 16. Лайкнуть комментарий
- 17. Добавить стрим в избранное
- 18. Репостнуть стрим своему другу
- 19. Поделиться стримом в сторонних соцсетях
- 20. Репостнуть стрим себе на страницу
- 21. Отправить сообщение другому пользователю
- 22. Заблокировать нежелательного пользователя

- 23. Разблокировать пользователя
- 24. Написать сообщение в службу поддержки
- 25. Отправить жалобу в службу поддержки
- 26. Поделиться ссылкой на профиль в сторонних соцсетях
- 27. Просматривать ленту стримов

#### Администрация сервиса:

- 1. Верифицировать аккаунт
- 2. Ответить на сообщение в службу поддержки
- 3. Проверить жалобу пользователя
- 4. Ответить на жалобу пользователя
- 5. Разослать информационные сообщения пользователям
- 6. Выслать пользователю предупреждение
- 7. Удалить контент пользователя
- 8. Навсегда заблокировать пользователя
- 9. Временно заблокировать пользователя

В приложении 4 к настоящему Т3 приводится подробное описание функциональных требований.

- 3.1.2.2. Входными данными разрабатываемого ПО должны быть:
  - 1) Персональные данные пользователей;
  - 2) Контент пользователей.
- 3.1.2.3. Выходными данными разрабатываемого ПО должны быть:
  - 1) Итоговый контент пользователя;
  - 2) Контент приложения.

#### 3.2. ТРЕБОВАНИЯ К НАДЕЖНОСТИ

Надежность информационной системы определяется надежностью средств вычислительной техники и программного обеспечения, используемых в системе.

#### 3.3. ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И ПАРАМЕТРАМ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ

Для полноценного функционирования системы необходимо наличие двух серверов:

- Сервер №1 предназначен для хранения персональных данных пользователей.
- **Сервер №2** предназначен для хранения контента пользователей. Второй сервер должен иметь доступ к внешней сети Интернет.

Рабочие станции, с которых осуществляется доступ к системе должны быть подключены к Интернет.

#### 3.4. ТРЕБОВАНИЯ К ИНФОРМАЦИОННОЙ И ПРОГРАММНОЙ СОВМЕСТИМОСТИ

- 3.4.1. Для разработки ПО должны использоваться следующие языки программирования высокого уровня и разметки данных:
  - а) С спецификации стандарт ISO С99, GNU Coding Standards;
  - б) С++ спецификации стандарт ISO С99, GNU Coding Standards;
  - в) HTML 4.0 и выше;
  - г) JavaScript 1.0 и выше.

Допускается использование вспомогательных библиотек ПО с открытым исходным кодом.

- 3.4.2. Разрабатываемое ПО не должно основываться на программных продуктах, требующих лицензионных отчислений от пользователей.
- 3.4.3. Разрабатываемое ПО должно функционировать в операционных системах семейства Linux.
- 3.4.4. Разрабатываемое ПО должно обеспечивать доступ пользователей к своей функциональности посредством HTML-браузеров.

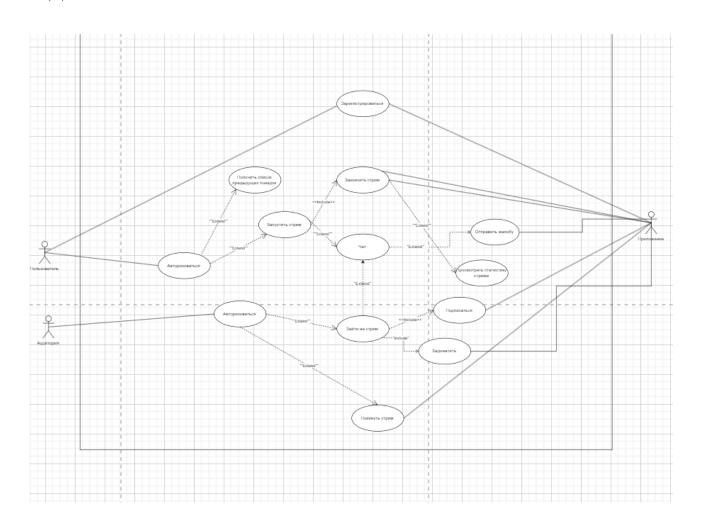
# 4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

При создании ПО должны быть оформлены следующие документы:

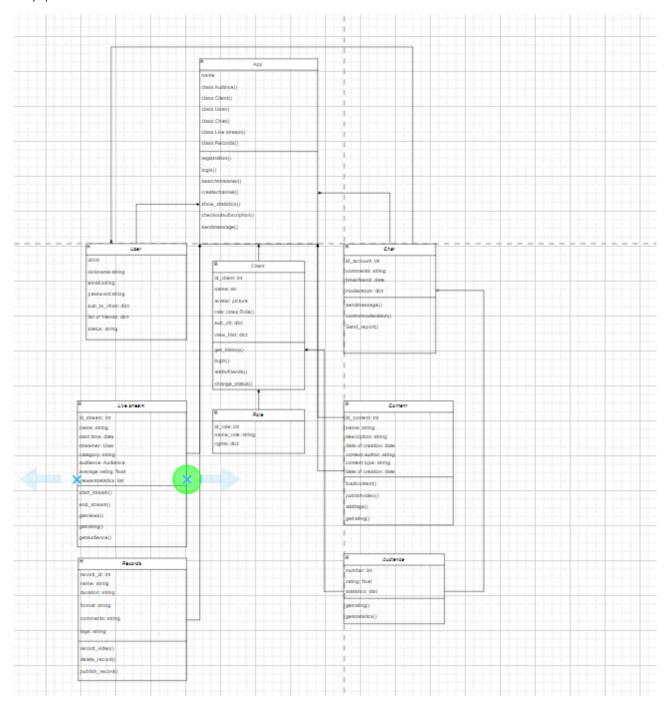
- 1. Руководство системного программиста (ГОСТ 19.503-79);
- 2. Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79);
- 3. Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79).

Информативность документации должна соответствовать потребностям жизненного цикла  $\Pi C$ .

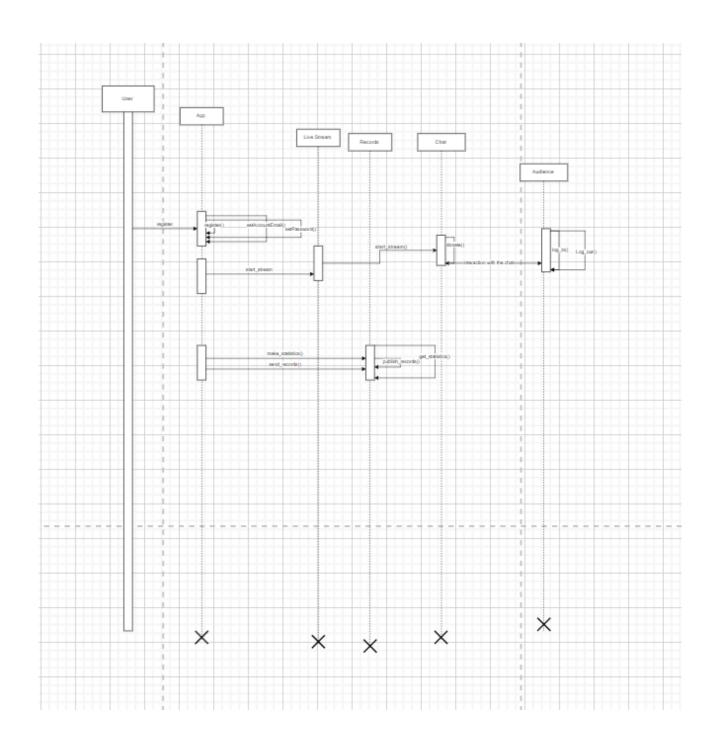
# 5. ДИАГРАММА USE CASE



### 6. ДИАГРАММА КЛАССОВ



# 7. ДИАГРАММА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ ДЕЙСТВИЙ



### 8. ОПИСАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ СИСТЕМЫ

