République Algérienne Démocratique Et Populaire

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

وزارة التعليم العالى والبحث العلمى



المدرسة الوطنية العليا للإعلام الآلي (المعهد الوطني للتكوين في الإعلام الآلي)

Ecole Nationale Supérieure d'Informatique

Ex. INI (Institut National de formation en Informatique)

Fiche descriptive du projet

Conception et Développement d'une application web de gestion d'un cabinet dentaire

Réalisé par Module

- BEDLA Hasna Rahma - IHM

Option Enseignant responsable

- SIT Mme HASSINI
- G03

Année universitaire 2017/2018

Résumé

Après avoir établi une analyse du système existant, dans ce présent rapport, nous présentons une conception de notre future application. A travers les différentes sections, nous présentons et nous défendons notre vision qui saura mieux répondre aux besoins des utilisateurs.

Ce document constitue le Dossier de Spécifications Externes (DSE) relatif au projet Conception et Développement d'une application web de gestion d'un cabinet dentaire.

Dans un premier temps, le document décrira le projet dans son ensemble, soit un résumé de la problématique. Il détaillera ensuite les spécifications du dialogue hommemachine. Enfin, il décrira la conception de l'interface du logiciel en question

L'objectif de ce document est d'expliciter les attentes du client et de vérifier qu'elles ont bien été atteintes.

Mots clés

IHM, Cabinet Dentaire, Plateforme Web, Maquette, Dialogue Homme-machine

Table des matières

Résumé		2
Mots clé	s	2
Table de	s matières	3
Partie 1	Introduction-Rappel du Projet	4
Partie 2	Spécification du dialogue homme-machine	5
2.1	Les activités communes :	5
2.1.1	Activité1 : Authentification	5
2.1.2	Activité2: Inscription	6
2.1.3	Activité3: Impression	7
2.2	Les activités spéciales acteurs	8
2.2.1	Acteur1: Médecin	8
2.2.2	Acteur2 : Assistant	14
Partie 3	Conception de l'interface	16
3.1.	Présentation de l'outil utilisé	16
3.2.	Présentation des maquettes de notre système :	16
3.2.1.	Présentation des interfaces :	17
3.2.2.	Justification des choix :	25
Partie /	Conclusion	27

Partie 1 Introduction-Rappel du Projet

Dans le cadre de projet nous allons concevoir, et développer une plateforme pour la gestion d'un cabinet dentaire

La plateforme devrait permettre l'organisation et l'automatisation de la gestion d'un cabinet dentaire, afin d'augmenter la fiabilité, l'efficacité de l'effort humain et faciliter les tâches pénibles au sein du cabinet.

Notre application comprendra les fonctionnalités suivantes :

- Gestion et Suivi du Dossier Médical
- ➤ Gestion des Rendez-vous.
- > Gestion du Fiche Patients.
- Gestion de la Comptabilité.

Les besoins se manifestent dans différentes formes, Ceci dit, on cite les plus important :

- Le tenu à jour des dossiers patients
- > Prise de Rdv en ligne des patients
- Libérer le praticien et ses assistants des charges administratives et leurs permettre de se consacrer pleinement aux patients

Actuellement d'après un questionnaire partagé avec les chirurgiens-dentistes les critiques majeurs du travail actuel sont :

- Le conflit avec les rendez-vous
- Perte de fiches des patients
- La recherche du dossier des patients qui peut prendre un temps assez important et qui implique une organisation et un travail en plus
- Gérer les frais et les dépenses
- Contact avec les fournisseurs, prothésistes, l'assisant, collègues de travail

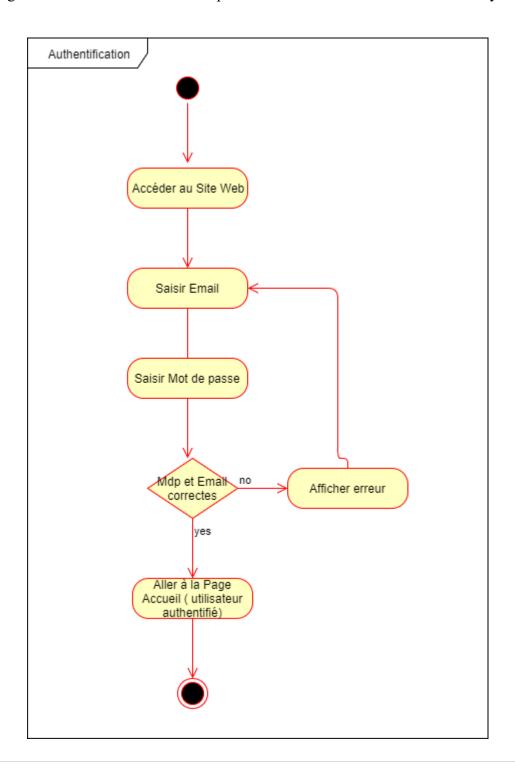
Partie 2 Spécification du dialogue homme-machine

Dans ce qui suit nous allons expliquer les activités communes entre un groupe d'utilisateur et les activités spéciales à un type d'acteur, nous utilisons le diagramme d'état-transistion

2.1 Les activités communes :

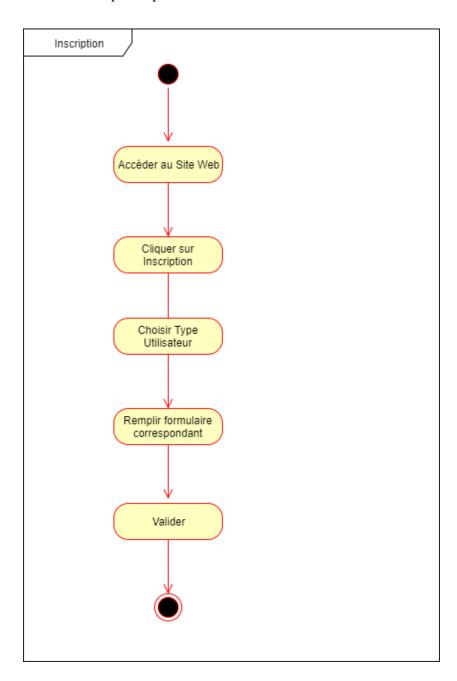
2.1.1 Activité1: Authentification

il s'agit de l'activité authentification qui est commune entre tous les acteurs du système.



2.1.2 Activité2: Inscription

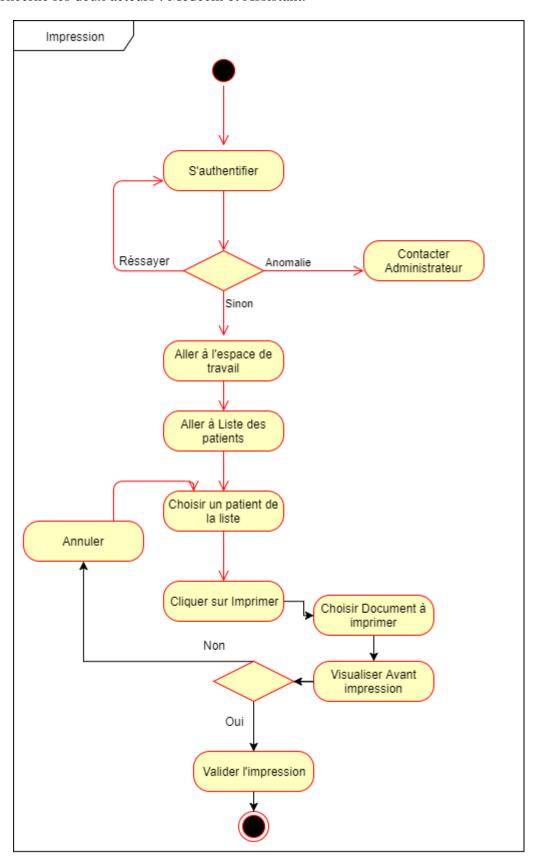
Il s'agit de l'activité Inscription qui est aussi commune entre tous les acteurs du système.



2.1.3 Activité3: Impression

Il s'agit de l'impression 3 documents : Ordonnance, Fiche clinique, Carte Patient.

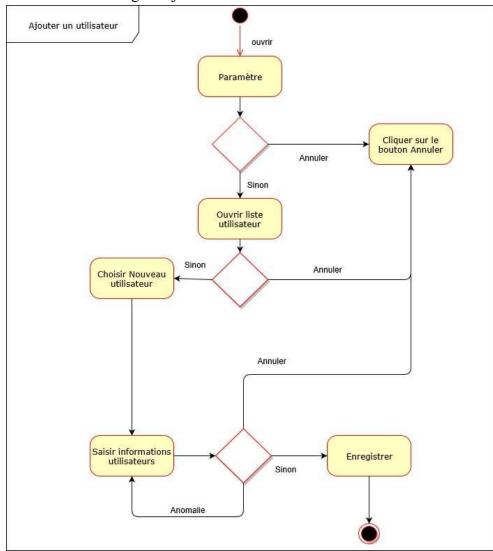
Elle concerne les deux acteurs : Médecin et Assistant.



2.2 Les activités spéciales acteurs

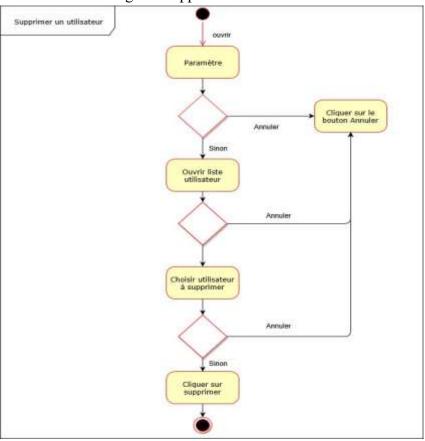
2.2.1 Acteur1: Médecin

2.2.1.1. Activité1 :il s'agit d'ajouter un utilisateur

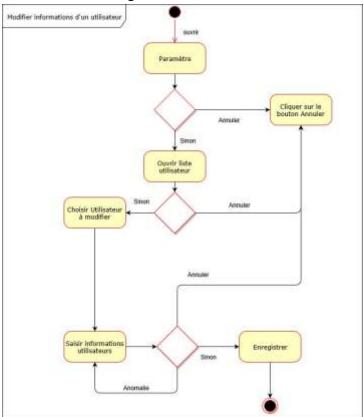


Cet utilisateur pourrait être un assistant/prothésiste/stagiaire

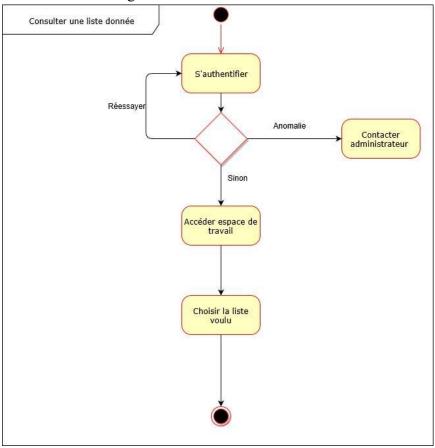
2.2.1.2. Activité2 :il s'agit de supprimer un utilisateur



2.2.1.3. Activité3 :il s'agit de modifier les informations d'un utilisateur

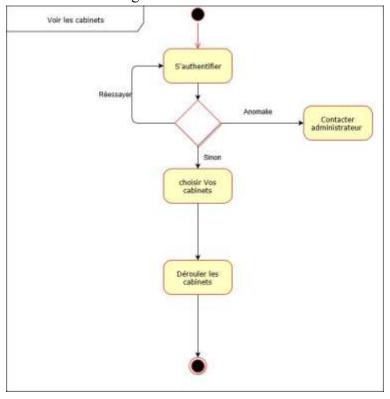


2.2.1.4. Activité4 : il s'agit de consulter une liste donnée

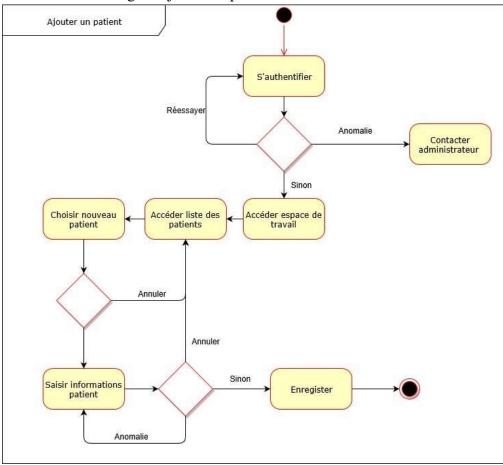


Cette liste pourra représenter Liste des patients, listes des prothèses, historique des soins, liste des soins impayés, liste des rendez-vous, listes des odf, frais et dépenses

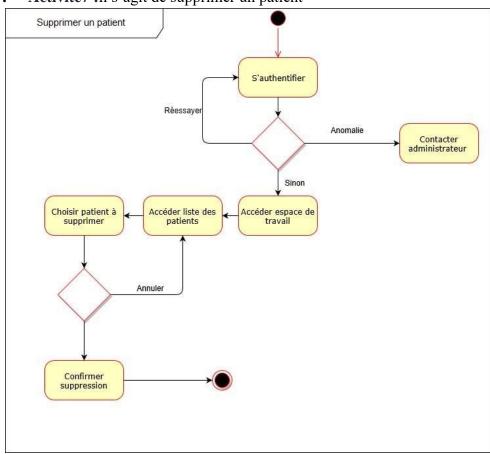
2.2.1.5. Activité5 : il s'agit d'accéder aux informations des différents cabinets



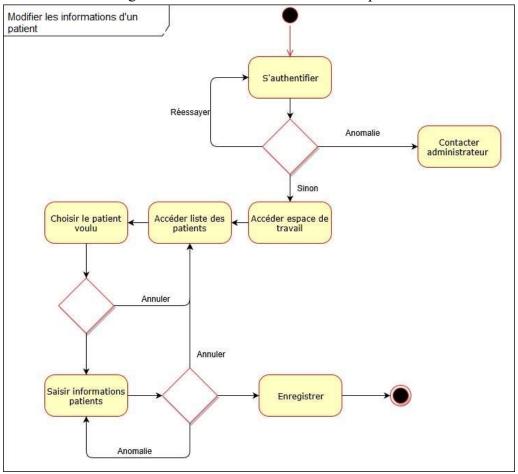
2.2.1.6. Activité6 : il s'agit d'ajouter un patient



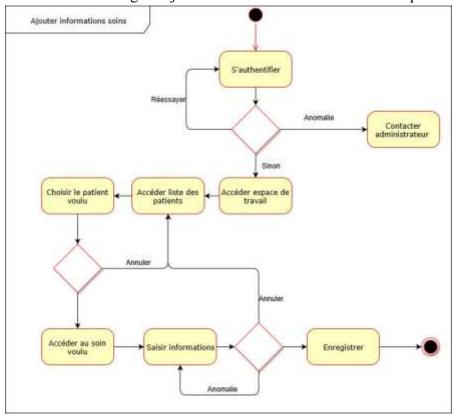
2.2.1.7. Activité7 : il s'agit de supprimer un patient



2.2.1.8. Activité8 :il s'agit de modifier les informations d'un patient

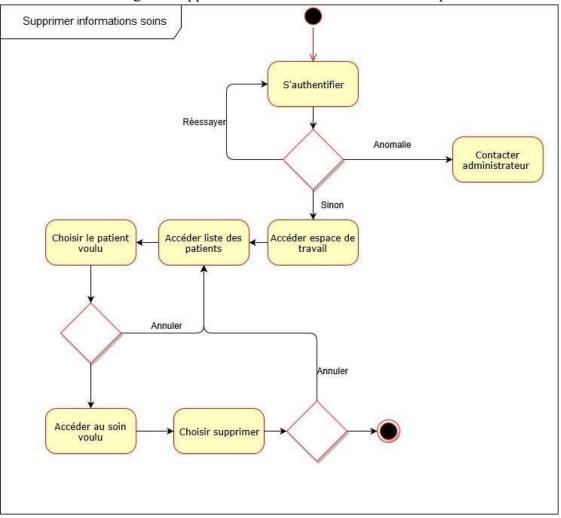


2.2.1.9. Activité9 : il s'agit d'ajouter les informations de soins d'un patient

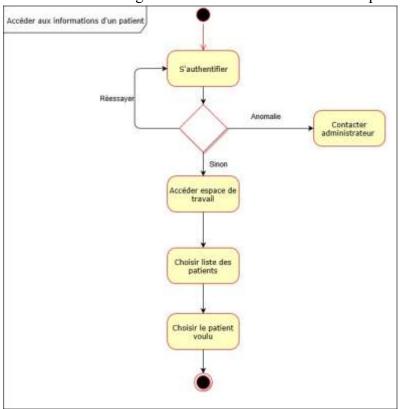


Les informations de soins peuvent être relatifs à un soin ordinaire, à un ODF, Prothèses ..

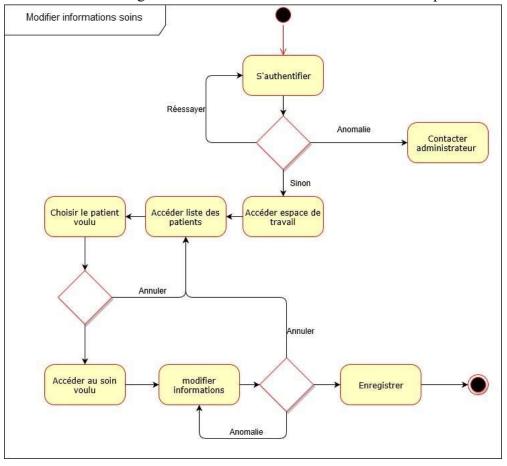
2.2.1.10. Activité10 : il s'agit de supprimer les informations de soins d'un patient



2.2.1.11. Activité11 :il s'agit d'accéder aux informations d'un patient

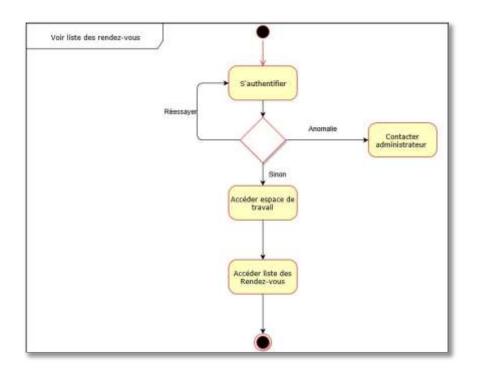


2.2.1.12. Activité12 : il s'agit de modifier les informations de soins d'un patient

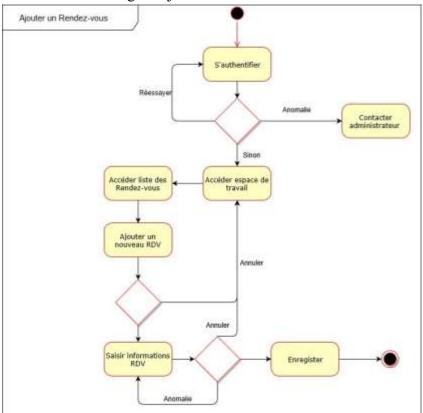


2.2.2 Acteur2 : Assistant

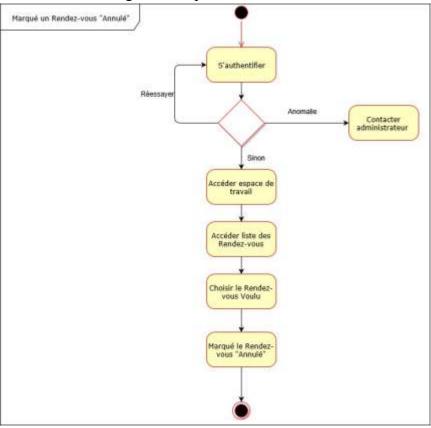
2.2.2.1. Activité1 :il s'agit d'accéder à la liste des Rendez-vous



2.2.2.2. Activité2: il s'agit d'ajouter un rendez-vous



2.2.2.3. Activité3 :il s'agit de marquer un rendez-vous comme annulé



Ici on ne supprime pas un rendez-vous, dans le but de voir le taux de patients qui annulent leurs rendez-vous et aussi de les cerner.

Partie 3 Conception de l'interface

3.1. Présentation de l'outil utilisé

Pour un prototypage horizontal interactif résumant bien les fonctionnalités de notre produit, nous optons pour l'outil de maquettages : **JustInMinde**

C'est l'outil de prototypage le plus populaire chez les UX Designers et il est l'un des leaders du marché. Conçu pour couvrir toute la phase de conception, il est utilisé depuis la réalisation de wireframes basse définition jusqu'au design d'interfaces hautefidélité et interactives.

Il offre des fonctionnalités pratiques généralement présentes dans les outils de création de diagrammes tels que le placement par glisser-déposer, le redimensionnement, le formatage et l'exportation / importation de widgets.

3.2. Présentation des maquettes de notre système :

Dans ce qui suit nous présentons nos idées globales d'interfaces dans les maquettes que nous avons créées.

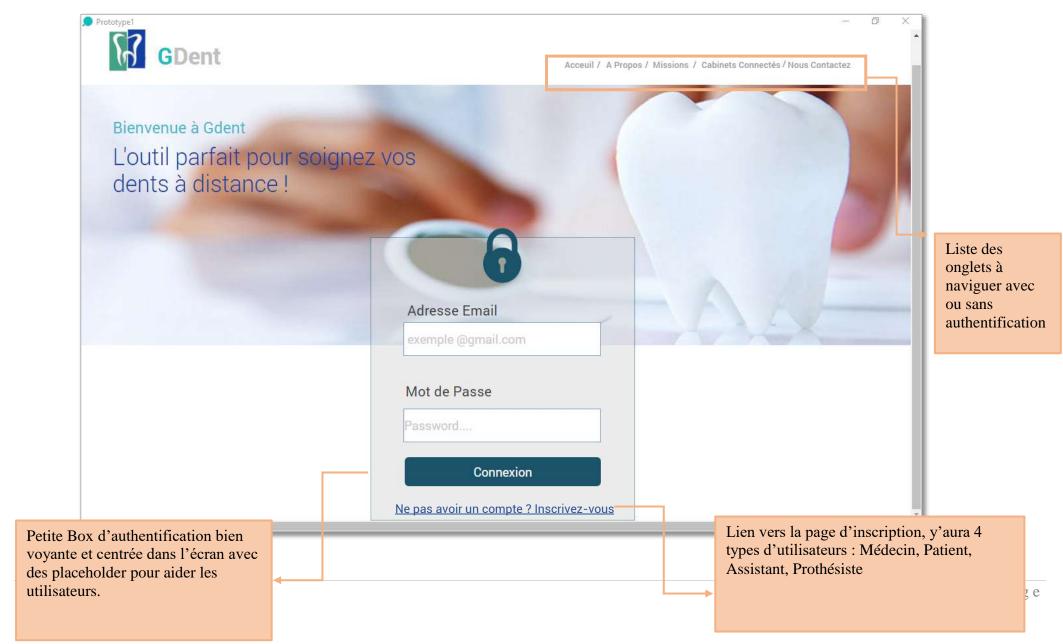
C'est évident que dans la version fonctionnelle du produit il existe plus d'interfaces que les interfaces ci-dessous, mais nous nous sommes focalisés sur celles qui montrent et résument en quelque sort l'idée globale de notre conception.

De ce fait, nous avons groupé ces idées dans les bornes des activités de l'acteur : Médecin, puisqu'ils représentent quasiment le tout.

Et puisque le prototypage pour une IHM ou pour un site internet, ou plus générale pour un message graphique n'est pas toujours évident et claire et, nous incluons aussi, dans cette partie, la façon de présenter nos informations et un justificatif de nos choix.

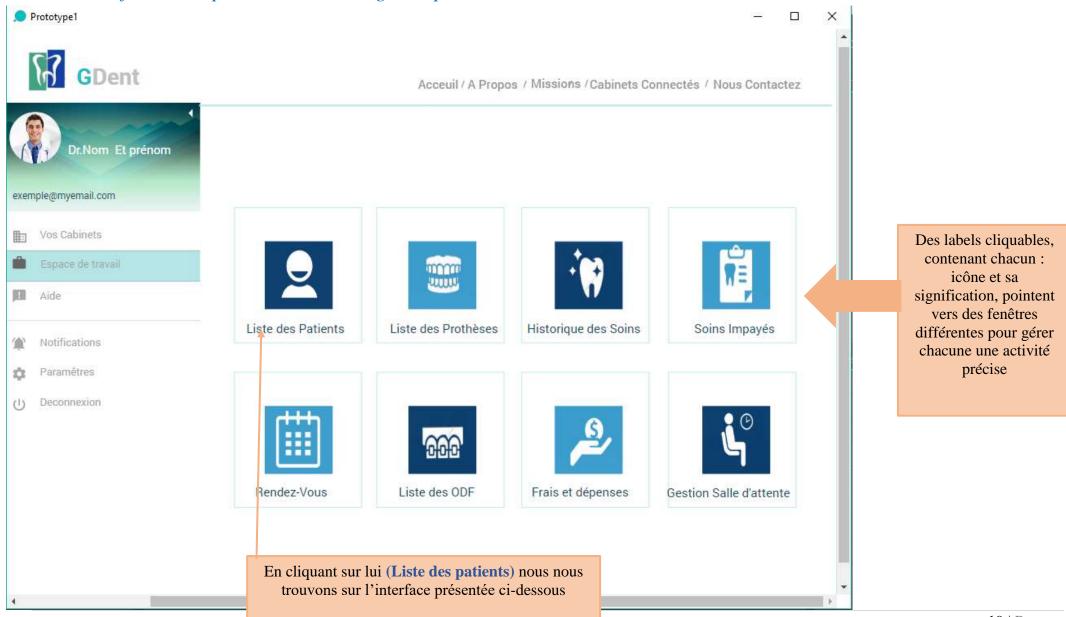
3.2.1. Présentation des interfaces :

a. Interface 1: Authentification

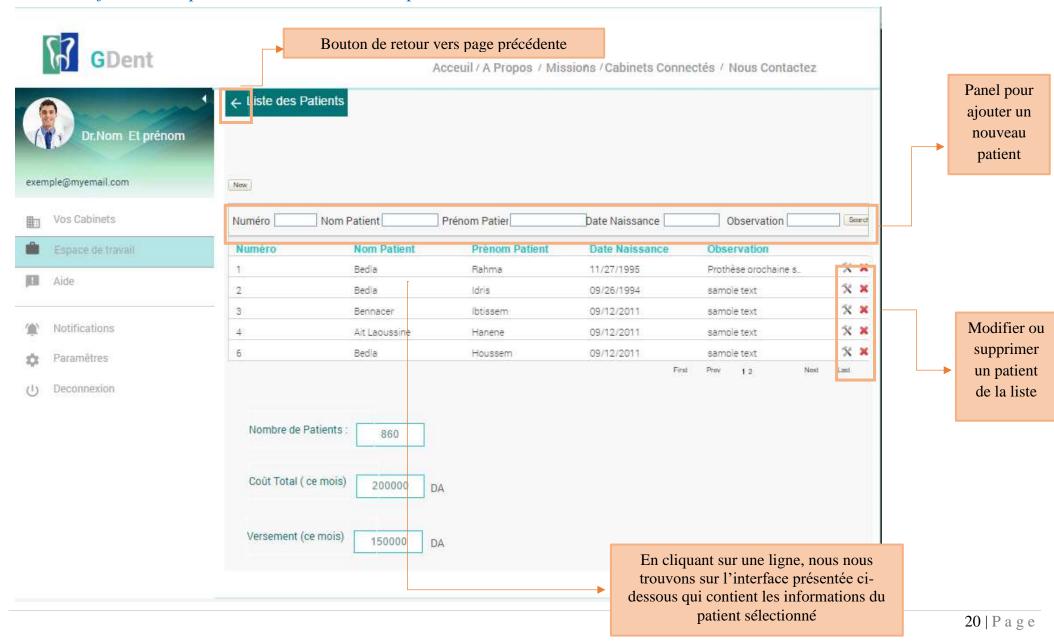


Interface 2 : Espace Médecin : Onglet Cabinets du médecin Prototype1 Acceuil / A Propos / Missions / Cabinets Connectés / Nous Contactez Pointe vers un manuel d'utilisation en Dr.Nom Et prénom Cabinet N°1: ligne conforté d'une série de exemple@myemail.com tutorials et Nom Cabinet: Cabinet Dentaire Exemple 1 documentations Espace de Travail Logo: Aide Pointe vers une page de notifications Notifications Tél: +213 6 72 03 52 46 du médecin (message, Paramêtres Adresse: Flèches pour Deconnexion rappel,..) zapper vers le cabinet suivant (précédent) en cas Onglet Paramètres de au le médecin gère cabinets, des utilisateurs plusieurs cabinets à connectés aux cabinets la fois du médecin, de profil du médecin

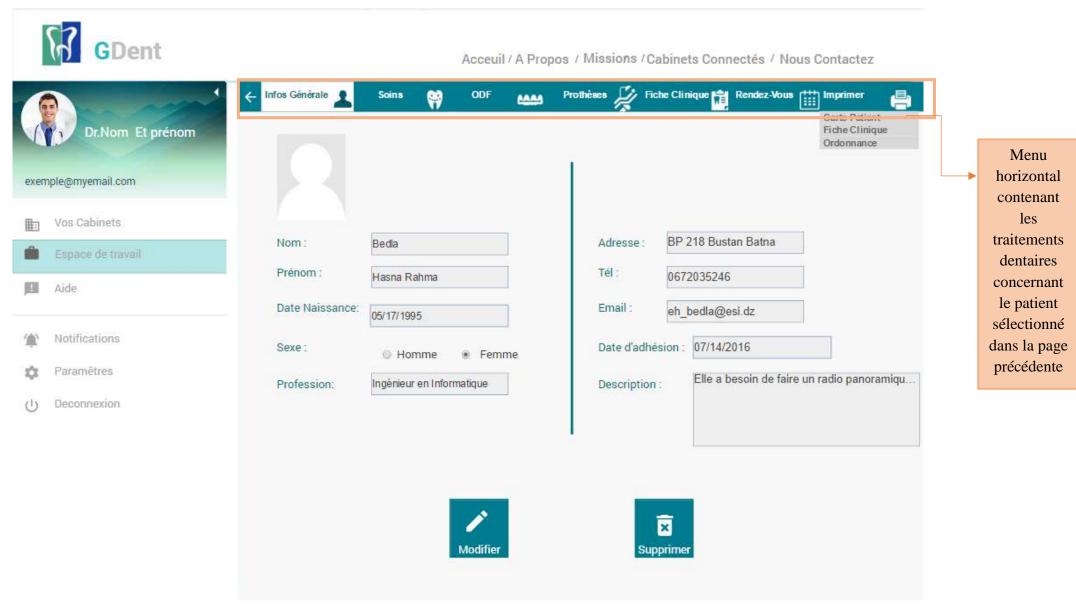
b. Interface 3 : Espace Médecin : Onglet Espace de travail



Interface 4 : Espace Médecin : Liste des patients



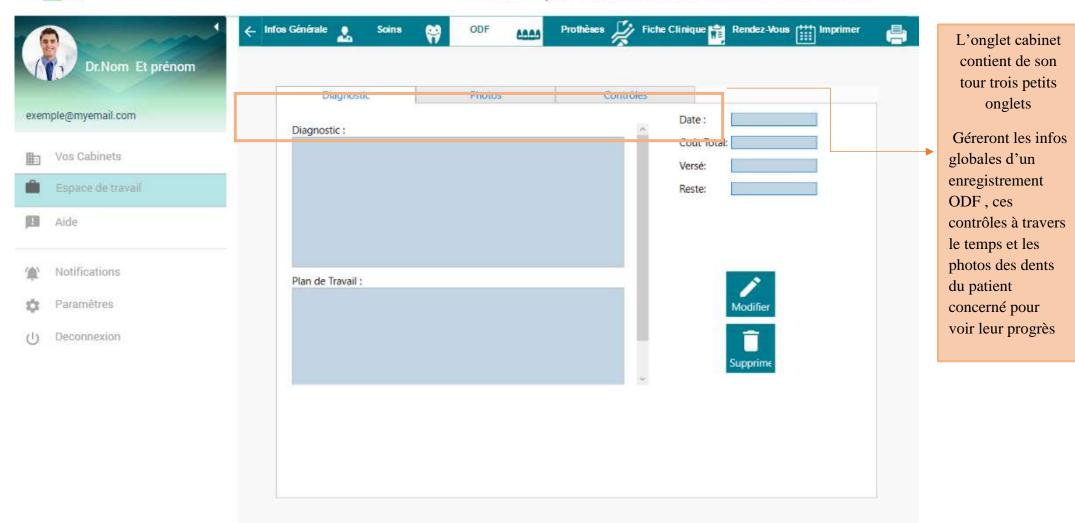
c. Interface 5 : Espace Médecin : Informations Générales d'un patient



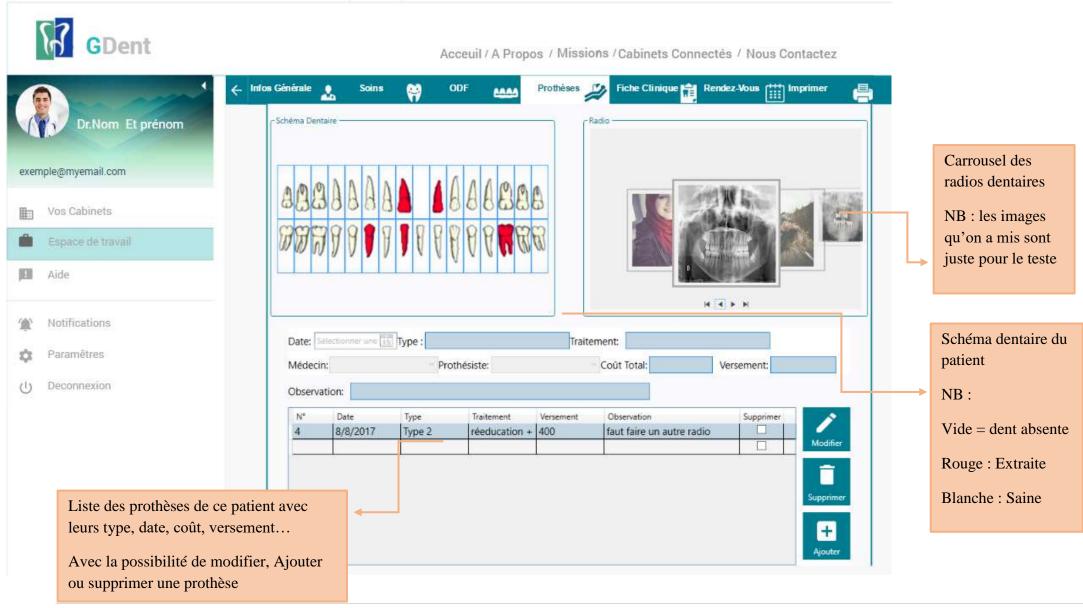
d. Interface 6 : Espace Médecin : Odf d'un patient



Acceuil / A Propos / Missions / Cabinets Connectés / Nous Contactez



Interface 7 : Espace Médecin : Prothèse d'un patient



e. Interface 8 : Espace Médecin : Liste des rendez-vous



3.2.2. Justification des choix :

Nous avons considéré dans notre choix les règles **d'ergonomie des interfaces** vu en cours du module IHM, donc voici ce que nous jugeons important de suivre

Tout au long de notre conception:

a) La bonne organisation de l'écran:

nous avons pris en considération : la visibilité et l'accessibilité des zones, en effet les zones de travail qui sont très fréquentées par les utilisateurs sont apparues dans le centre de l'écran (ex : box d'authentification et formulaire d'inscription, menu principale d'espace de travail, listes des patients, liste des patients,...) Et dans le Top-Left (la zone la plus visible mais moins accessible) nous avons mis le fameux logo de notre produit pour qu'il soit toujours visible par nos clients. Nous avons aussi utilisé ce qu'on appel :



Le Tracé Régulateur présenté dans l'image ci-contre :

b) Regroupement des tâches:

Nos fenêtres ne sont pas construites d'une manière aléatoire, en effet nous ajoutons une information à une fenêtre que si elle est en liaison directe avec les autres informations. Ainsi, nous rassemblons dans le même espace les données nécessaires à l'accomplissement d'une même tâche (ex : Fenêtre paramètres regroupe toutes les tâches liées avec la configuration des cabinets, compte, utilisateurs,.)

c) Choix du Graphisme:

✓ Vu que le graphisme joue deux rôles : l'esthétique et une bonne et efficace lisibilité des informations, nous avons bien choisis la couleur BLEUE VERTE qui est psychologiquement prouvé qu'elle donne une sorte de sérénité aux utilisateurs, de plus elle est connue comme la couleur qui représente le mieux le domaine médical.

- ✓ Et bien sûr, nous avons mis une certaine dégradation de couleur en fonction de l'importance et l'utilité de l'information représentée.
- ✓ Nous changeons aussi la couleur des objets sélectionnés ou survolés pour mettre en évidence leurs états courants.
- ✓ Si vous remarquez également, nous avons opté pour l'utilisation des lettres sombres sur des fonds clairs et vice-versa.
- ✓ Nous avons ajoutez également des éléments qui visent à faciliter l'accès aux informations aux utilisateurs (ex : la Mappe au lieu d'une adresse textuelle)

d) Construction des icônes et des menus :

- ✓ Vu que les utilisateurs apprécient les icônes que les textes bruts, nous avons ajouté à chaque activité une icône suivie de sa signification.
- ✓ Les icônes ont été désignées en se basant sur les critères suivants : ressemblance avec l'objet sur lequel elle porte en choisissant la caractéristique unique et remarquable de l'objet, symbolique et simple à comprendre.
- ✓ Menu léger contenant au max 7 items de mêmes hauteurs et largeur.
- ✓ Un seul et unique libellé par chaque item de menu
- ✓ Des menus déroulants et d'autres contextuels regroupant un ensemble de commandes qui s'associent dans la même tâche (ex : le menu de la page : Gestion d'un patient, qui regroupe toutes les actions concernant le suivi dentaire d'un patient donné).
- ✓ De ce fait l'utilisateur va être capable de visualiser à tout moment les différentes options proposées.
- ✓ Les options les plus importantes et les plus fréquentes sont placées en tête de liste ; les autres suivent par ordre décroissant d'importance (ex : la gestion d'un patient commence par visualiser ces informations générales pour avoir une idée globale sur lui, voir s'il galère d'une maladie dans la zone : Description, puis on passe selon le besoin vers sa liste des Soins, ODF ou Prothèses pour décrire le traitement du médecin, par contre l'onglet Fiche Clinique est moins fréquenté par les médecins, idem pour l'impression des ordonnances et les cartes de patients).

Partie 4 Conclusion

La deuxième étape de la conception consiste à rédiger le Document de Spécifications Externes (DES), écrit dans le but de spécifier l'aspect externe du système, ce qui est visible par les différents types d'utilisateur au travers l'utilisation des fonctionnalités auxquelles ils ont accès. Ce document est de plusieurs parties :

- Un rappel du projet en question
- Les activités ainsi que les scénarios d'utilisation associés à chaque utilisateur,
- L'architecture générale/Maquettes de conception avec les différents éléments logiciels ressentis par les utilisateurs

Il ne s'agit pas ici de décrire l'implémentation du système, avec par exemple les structures de données à utiliser ou les protocoles de communication, puisque ceci est réservé à un autre document qui est le document de spécification interne (DSI).