Contexte : tondeuse à gazon automatique conçue pour tondre des surfaces rectangulaires.

# Conception du programme :

Lentgh = la longueur du rectangle

Width = la largeur du rectangle

(0,0) les coordonnées du coin en bas à gauche

La première ligne représente les coordonnées du coin supérieur droit de la surface.

Alors on représente la surface à tondre par le rectangle suivant : avec length = width = 6

**W**

**E**

Lawn.width

0

1

2

3

4

5

y

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **N** |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

x 0 1 2 3 4 5

Lawn.length

**S**

Par exemple : la flèche bleue représente une tendeuse qui a les coordonnées suivants :

Mawer.x = 3

Mawer.y = 2

Mawer.orientation = North

On parcourait alors le fichier en entrée ligne par ligne pour récupérer les données susmentionnées et pour traduire les lettre en instruction tout en changeant les coordonnées du mawer dans chaque itération.