

## 1. TUJUAN

1. Menenal logika percabangan dalam pemrograman C++
2. Memahami penggunaan operator logika dan macam-macam sintaks percabangan
3. Mampu menggunakan sintaks percabangan sesuai dengan permasalahan.

## 2. DASAR TEORI

**Percabangan** adalah suatu pemilihan statemen yang akan dieksekusi berdasarkan suatu **kondisi/syarat** yang ditentukan. **Dalam penentuan atau pembuatan kondisi/syarat bisa menggunakan bantuan operator, seperti operator aritmatik, operator relasional maupun operator logika.**

**Percabangan switch** : statemen switch secara logika hampir mirip dengan IF dengan kondisi/syarat yang lebih sederhana dengan tergantung pada nilai variabel yang dijadikan acuan.

### **Bentuk pernyataan Switch :**

```
1  switch (kondisi )
2  {
3      case konstanta-1 :
4          ... perintah;
5          ... perintah;
6      break;
7      case konstanta-2 :
8          ... perintah;
9          ... perintah;
10     break;
11     default :
12         ... perintah;
13         ... perintah;
14     break;
15 }
```

## 3. PERCOBAAN

### **Percobaan 1**

Buatlah dan analisis program Percabangan menggunakan **Switch** di bawah ini dan beri nama file **materi\_4\_percobaan\_1\_nama\_lengkap.cpp**

```

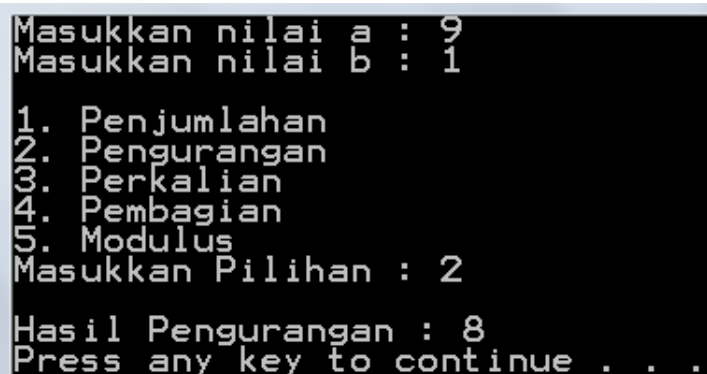
7 #include <iostream>
8 using namespace std;
9 int main()
10 {
11     int sila;
12
13     cout<<"Masukkan Sila ke- : ";
14     cin>>sila;
15
16     switch(sila){
17         case 1:
18             cout<<"Ketuhanan Yang Maha Esa"<<endl;
19             break;
20         case 2:
21             cout<<"Kemanusiaan yang Adil dan Beradab"<<endl;
22             break;
23         case 3:
24             cout<<"Persatuan Indonesia"<<endl;
25             break;
26         case 4:
27             cout<<"Kerakyatan yang Dipimpin oleh Hikmat Kebijaksanaan"
28                 <<"dalam Permusyawaratan/Perwakilan"<<endl;
29             break;
30
31         case 5:
32             cout<<"Keadilan Sosial bagi Seluruh Rakyat Indonesia"<<endl;
33             break;
34         default :
35             cout<<"Tidak ada"<<endl;
36             break;
37     }
38     system("pause");
39     return 0;
40 }

```

#### 4. LATIHAN

##### Latihan 1

- Buatlah program kalkulator sederhana dengan menggunakan **switch**. Beri nama file **materi\_4\_latihan\_1\_nama\_lengkap.cpp**
- Contoh tampilan



```

Masukkan nilai a : 9
Masukkan nilai b : 1

1. Penjumlahan
2. Pengurangan
3. Perkalian
4. Pembagian
5. Modulus
Masukkan Pilihan : 2

Hasil Pengurangan : 8
Press any key to continue . . .

```

Catatan : Pembuatan Program pada LATIHAN sebaiknya berasal dari ide sendiri.