

Base De Données	Groupement	Ait Laraik Hassan	1
-----------------	------------	-------------------	---

1) Créer la table games

```
create table games(
    title varchar(20) primary key,
    company varchar(20) ,
    type varchar(20) ,
    production_year int(4),
    `system` varchar(20) ,
    production_cost int ,
    revenue int,
    rating int(1))engine=innodb;
```

Insérer les données suivants

```
insert into games
(title, company,type,production_year,`system`,production_cost,revenue,rating) values
("Blasting Boxes","Simone Games","action adventure", 1998, "PC", 100000, 200000,
7),
("Run Run Run!","13 Mad Bits", "shooter", 2011, "PS3", 3500000,650000, 3),
("Duck n'Go","13 Mad Bits", "shooter", 2012, "Xbox", 3000000,1500000,5),
("SQL Wars!","Vertabelo", "wargames", 2017, "Xbox", 5000000,25000000, 10),
("Tap Tap Hex!", »PixelGaming Inc.,"rhythm", 2006, "PS2", 2500000,3500000,7),
("NoRisk","Simone Games","action adventure",2004,"PS2", 1400000,3400000,8);
```

Créer les rapports suivants

Obtenez le nom et le revenu total de chaque entreprise.	<pre>SELECT company, SUM(revenue) FROM games GROUP BY company;</pre>
Générer un rapport avec l'année de production et le nombre de jeux sortis cette année (nommé count), la moyenne des coûts de production pour tous les jeux produits cette année (nommé avg_cost) et le revenu moyen pour cette année (nommé avg_revenue).	<pre>SELECT production_year, COUNT(*) AS count, AVG(production_cost) AS avg_cost, AVG(revenue) AS avg_revenue FROM games GROUP BY production_year;</pre>
Comptez le nombre de jeux d'un type donné qui sont rentables (c'est-à-dire dont les recettes sont supérieures au coût de production). Indiquez le type de jeu et le nombre de jeux rentables (nommés number_of_games) pour chaque type.	<pre>SELECT type, COUNT(*) AS number_of_games FROM games WHERE revenue > production_cost GROUP BY type;</pre>
Obtenez le type de jeux et le revenu total généré pour les jeux dont le site production_year est postérieur à 2010 et qui sont équipés d'une PS2 ou d'une PS3 system. Classez les résultats de manière à ce que les types de jeux ayant les revenus les plus élevés apparaissent en premier.	<pre>SELECT type, SUM(revenue) AS total_revenue FROM games WHERE production_year > 2010 AND systems IN ('PS2','PS3') GROUP BY type;</pre>

2	Groupement	Ait Laraik Hassan	
Base De Données			
<p>Pour toutes les entreprises présentes dans le tableau, obtenez leur nom et la somme des bénéfices bruts pour toutes les années. (Supposez que la marge brute = recettes - coûts de production). Nommez cette colonne gross_profit_sum. Classez les résultats par marge brute, dans l'ordre décroissant.</p>		<pre>SELECT company, SUM(revenue - production_cost) AS gross_profit_sum FROM games GROUP BY company ORDER BY gross_profit_sum DESC;</pre>	
<p>obtenir la marge brute annuelle de chaque entreprise. En d'autres termes, nous voulons un rapport contenant le nom de l'entreprise, l'année et le bénéfice brut pour cette année. Ordonnez le rapport par nom d'entreprise et par année.</p>		<pre>SELECT company, production_year, SUM(revenue - production_cost) AS gross_profit_sum FROM games GROUP BY company, production_year ORDER BY company, production_year;</pre>	