*Verklarende Tekst*

*The task:*

1. Je moet de speler een bedrag laten invoeren dat hij/zij in de hele game gaat gebruiken (de kapitaal).
2. De speler mag maximum 20 rondes spelen maar hij mag wel wat minder en hij kan na elke rond stoppen.

De speler wordt na elke ronde gevraagd of hij/zij door wil gaan en hij/zij mag alleen doorgaan als de kapitaal meer dan 0 is en aantal ronden zijn les dan 21.

1. In het begin van elke rond kan de speler bepalen met hoeveel geld gaat hij in dit rond spelen en als hij de juiste getal raad (die gaat automatisch genereerd worden door de method random.choice) vertiendubbeld zijn/haar inzet die hij/zij in dat rond heeft gezet en als het niet de juiste getal is dan verliest de speler alleen de inzet.
2. Na maximaal 20 ronds stopt het spel en maken we de balans op: is het casion rijker geworden of de speler. Het resultaat wordt op een CSV-bestanden opgeslagen. Aan het eind van de game kan het casino de alle bedragen die zij heeft verloren of gewonnen in een list zien.

*Pseudocode:*

*We moeten een paar functies maken om dit project te creeren.*

* ***We moeten een paar libraries importeren, zoals random om het juiste getal te genereren, sys om het spel te stoppen wanneer nodig, en csv om een csv-bestand te maken en daarin de winst op te slaan.***
* ***We moeten een functie creëren die de speler laat zien wat hij moet doen, waar het spel over gaat, hoe hij kan stoppen en beginnen, en het kapitaalbedrag moet invoeren. (def instructies)***
* ***Een functie om het spel te starten. De functie begint met het identificeren van een paar variabelen binnen de functie. Vervolgens gebruiken we een while-lus om een aantal dingen te controleren, zoals (money > capital or number not in list) and capital != 0. Als een van die voorwaarden waar is, gaat het spel niet door. Als ze allemaal false zijn (money in dat rond < capital (het hele bedrag) en de gegokte nummer in de lijst is en het kapitaal niet gelijk is aan nul), gaat het spel door.***
* ***Een functie om te controleren of het gegokte nummer gelijk is aan het gegenereerde nummer. Als dat zo is, wordt de inzet vermenigvuldigd met 10 en zo niet, verliest de speler zijn/haar inzet. Na elke ronde moet de speler de mogelijkheid hebben om een nieuwe ronde te beginnen als hij nog kapitaal heeft. Dit doen we door een nieuw if-statement dat controleert of de speler geld heeft na elke ronde.***
* ***Een nieuwe ronde functie die controleert of de speler een nieuwe ronde kan beginnen. Het spel begint een nieuwe ronde als de speler "Y" kiest bij de vraag "Wil je een nieuwe ronde beginnen?" en als de speler meer dan 0 kapitaal heeft en het aantal pogingen minder dan 21 is.***
* ***Een functie om het project te beëindigen.***
* ***Een functie om het csv-bestand te schrijven en een andere functie om dat op te slaan.***

*Diagram:*

*Speler begin het game:*

* *Begin met het ontvangen van een paar instructies...*
* *Vervolgens voert de speler het kapitaal in (laten we zeggen dat het $100 is in dit geval).*
* *Daarna krijgt hij/zij nog een vraag: "Met hoeveel geld wil je in deze ronde spelen?" (laten we zeggen $50).*
* *Er verschijnt een nieuw bericht waarin de speler wordt gevraagd een getal van 1 tot 9 te kiezen.*
* *De speler kiest voor 4...*
* *Er verschijnt een bericht dat de gok fout was en dat de speler $50 heeft verloren.*
* *Er wordt gevraagd of de speler een nieuwe ronde wil starten; de speler kiest 'Y'.*
* *Nu heeft de speler een bedrag van $50 (het totale bedrag dat hij nog heeft).*
* *Vervolgens kiest de speler voor 5...*
* *De speler heeft weer een verkeerde gok gedaan en verliest opnieuw $50.*
* *Er verschijnt een nieuw bericht dat de speler nu $0 aan kapitaal heeft en daardoor de game beindigt en een bericht dat hij in totaal 2 keer heeft gespeeld.*
* *De lijst die is opgeslagen als een CSV-bestand voor het casino laat zien hoeveel het casino heeft gewonnen of verloren heeft (in dit geval $100 gewonnen)*