**BATTLE OF CHAMPIONS 2025**

***Organized by the Department of Computer Science & Engineering******Date:*** *12–13 August 2025*

## *****Event Overview:*****

The **BATTLE OF CHAMPIONS 2025** is a competitive and fun-filled **batch-based sports and gaming festival**. Students from all semesters will compete under their **respective batches** to showcase teamwork, energy, and sportsmanship.

## **Main Goals**

→ Build stronger bonds between batches  
→ Encourage activities beyond academics  
→ Promote a fair and competitive environment

## *****Game Categories*****

**Esports**  
→ eFootball  
→ Free Fire  
→ PUBG

**Indoor Games**  
→ Ludo  
→ Carrom  
→ Chess  
→ Chair Game  
→ Kickoff  
→ Spons Marble  
→ Robo Cube

**Outdoor Game**  
→ Football

## *****Basic Rules & Limitations*****

• Each student can participate in a **maximum of 3 games only**  
• Late arrival or absence may result in **disqualification**  
• Players must represent **only their own batch**  
• Participants must manage their own schedules

## *****Points System*****

**Placement Points**  
→ 🥇 1st Place: 3 Points  
→ 🥈 2nd Place: 2 Points  
→ 🥉 3rd Place: 1 Point

**Participation Points**  
→ Individual Game: 2 Points  
→ Team Game (2 players): 3 Points  
→ Squad Game (4+ players): 5 Points  
→ Football: 10 Points

• Batches not sending participants will lose participation points  
• All earned points from multiple positions will be **added to the total**

**Game Categories:**

#### 🔸 Esports

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Game** | **Who Can Join** | **Team Size (Per Batch)** | **Format** | **Fee** |
| eFootball | Open to all | 5 players | 1 vs 1 matches | 100 TK per player |
| Free Fire | Open to all | 8 players (2 Squad) | Squad vs Squad | 400 TK per squad |
| PUBG | Open to all | 8 players (2 Squad) | Squad vs Squad | 400 TK per squad |

#### 🔹 Indoor Games

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Game** | **Who Can Join** | **Team/Player Limit (Per Batch)** | **Format** | **Fee** |
| Ludo | Girls only | 4 (2 vs 2 Team) | Team vs Team | 200 TK per team |
| Carrom | Open to all | 4 (2 vs 2 Team) | Batch vs Batch | 200 TK per team |
| Chess | Open to all | 5 players | 1 vs 1 matches | 100 TK per player |
| Chair Game | Girls only | 5 players | Individual | 100 TK per player |
| Kickoff | Girls only | 5 players | Individual | 100 TK per player |
| Robo Cube | Open to all | 3 players | Individual | 100 TK per player |

#### 🔺 Outdoor Game

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Game** | **Who Can Join** | **Team Format** | **Team Size** | **Fee** |
| Football | Boys only | 7 vs 7 Match | 10–11 players | 3000 TK per team |

***Awards & Recognition***

### ****Outdoor Game – Football****

→ 🥇🥈🥉 Medals for all winning team members  
→ Winner Certificates for 1st, 2nd & 3rd places  
→ Participation Certificates for all players  
→ Trophies for 1st, 2nd & 3rd place teams  
→ Prize Money for 1st place  
→ Special Awards:  
 • MOTM (Man of the Match)  
 • MOTT (Man of the Tournament)  
 • Top Scorer  
 • Best Goalkeeper

### ****Esports****

**eFootball (Individual)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for top 3 players  
→ Winner Certificates for top 3  
→ Participation Certificates for all players

**Free Fire**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for each player in winning squads  
→ Winner Certificates for all winning squad members  
→ Participation Certificates for all players

**PUBG**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for each player in winning squads  
→ Winner Certificates for all winning squad members  
→ Participation Certificates for all players

### *****Indoor Games*****

**Ludo (Girls only – Team: 2 vs 2)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for each winner team member  
→ Winner Certificates for each  
→ Participation Certificates for all players

**Carrom (Team: 2 vs 2)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for each winner team member  
→ Winner Certificates for each  
→ Participation Certificates for all players

**Chess (Individual)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for top 3 players  
→ Winner Certificates for top 3  
→ Participation Certificates for all players

**Chair Game (Girls, Individual)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for top 3 players  
→ Winner Certificates for top 3  
→ Participation Certificates for all players

**Kickoff (Girls, Individual)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for top 3 players  
→ Winner Certificates for top 3  
→ Participation Certificates for all players

**Robo Cube (Individual)**  
→ 🥇🥈🥉 Medals for top 3 players  
→ Winner Certificates for top 3  
→ Participation Certificates for all players

## ****Special Trophy****

**🏆 “Batch of the Session”  
→ Awarded to the batch with the highest total score  
→ Only one trophy will be awarded — no runner-up trophy**

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: Football  
Category: Outdoor  
Format: 7 vs 7***

**টুর্নামেন্ট রুলস:**

১. **শুধুমাত্র Premier University-এর CSE ডিপার্টমেন্টের শিক্ষার্থীরাই টুর্নামেন্টে অংশগ্রহণ করতে পারবে।**  
→ প্রতিটি খেলোয়াড়কে মাঠে প্রবেশের আগে নিজের বিশ্ববিদ্যালয়ের আইডি কার্ড প্রদর্শন করতে হবে।  
→ কোনো খেলোয়াড় যদি CSE ডিপার্টমেন্টের না হয় বা টিমের খেলোয়াড়রা একই সেশন/ব্যাচের না হয় — এমনটি প্রমাণিত হলে **পুরো টিমকে টুর্নামেন্ট থেকে বহিষ্কার করা হবে।**

২. **প্রতিটি টিম সর্বোচ্চ ১১ জন খেলোয়াড়কে লিস্টে রাখতে পারবে।**৩. **লিস্টের বাইরে কোনো খেলোয়াড় ম্যাচে অংশগ্রহণ করতে পারবে না।**  
৪. **খেলোয়াড়দের লিস্ট জমা দেওয়ার শেষ সময়** টুর্নামেন্টের ড্র অনুষ্ঠিত হওয়ার আগ পর্যন্ত।  
→ ড্র সম্পন্ন হওয়ার পর কোনো খেলোয়াড় পরিবর্তন **বৈধ নয়।**  
৫. **একজন খেলোয়াড় একাধিক টিমে খেলার সুযোগ পাবে না।**৬. **কোনো টিম যদি টুর্নামেন্ট থেকে নাম প্রত্যাহার করে, সেক্ষেত্রে জমা দেওয়া এন্ট্রি ফি ফেরতযোগ্য হবে না।**

**টার্ফ রুলসঃ**

১. টার্ফের ভেতর কোনো প্রকার উচ্ছৃঙ্খলা ও ধুমপান করা যাবে না।

২. প্লাস্টিক এর বোতল বা যেকোনো ময়লা নিজ দায়িত্বে ডাস্টবিন অথবা নির্দিষ্ট জায়গায় ফেলতে হবে।

৩. ইচ্ছাকৃতভাবে টার্ফের কোনো প্রকার ক্ষতি করা যাবে না।

৪. মাঠে চুইংগাম ফেলা যাবে না।

৫. টার্ফের আশেপাশের পরিবেশ নষ্ট হয় এমন কোনো কাজ করা যাবে না।

৬. টার্ফ মেম্বারদের সাথে সুন্দর ব্যবহার কাম্য।

**গেইম রুলস:**

প্রথমত সময়ের ব্যাপারে জিরো টলারেন্স। সময় খুব স্ট্রিক্টলি মেইন্টেন করা হবে।

১. যে সময়ের খেলা ওই সময়েই শুরু হবে। (যেমন: ৭:৩০ এর খেলা হলে ওটা বরাবর টাইম এই শুরু হবে, লেইট করলে প্রতি ৫ মিনিটে অপনেন্ট কে ১ গোল করে লিড দেয়া হবে। এটা নিয়ে পরে কোনো কথা শুনা হবে না।) সময় খুব স্ট্রিক্টলি মেইন্টেইন করা হবে।

২. প্রত্যেক টিম কে তার আইডি কার্ড সাথে আনতে হবে। আইডি কার্ড না দেখিয়ে মাঠে নামতে দেয়া হবে না। বাইরের প্লেয়ার টিম এ থাকলে বা অন ফিল্ড এ থাকলে সাথে সাথে টিম ব্যান করা হবে।

৩. খেলা চলবে 7v7। রুলিং সাব করা যাবে। এবং প্রত্যেক দলকে নিজ দলের সেইম কালারের জার্সি আনতে হবে। অন্যথায় জার্সির অ্যাপ্রন বাবদ ফি জরিমানা করতে হবে।

৪. খেলা চলবে 20 মিনিট। প্রতি হাফে 10 মিনিট করে 20 মিনিট এবং 2 মিনিট এক্সট্রা টাইম দেয়া হবে।

৫. প্রত্যেক টিম কে তাদের খেলার ২০ মিনিট আগে উপস্থিত থাকতে হবে। এবং ১০ মিনিট আগে দায়িত্বরত কমিটি মেম্বারদের রিপোর্টিং করতে হবে। খেলার নির্দিষ্ট সময় এর মধ্যে কোনো কারণে দেরী হলে অপনেন্ট টিম প্রতি ৫ মিনিটে ১ গোল করে লিড পাবে। এবং ফুল টাইম এ ৩-০ তে অপনেন্ট কে উইন দেয়া হবে।

৬. সময় খুব স্ট্রিক্টলি মেইন্টেইন করা হবে। খেলার সময় যেটা দেয়া হবে ওই সময়ের মধ্যে খেলা শুরু হবে।

৭. উইন ৩ পয়েন্ট, ড্র ১ পয়েন্ট, লস ০ পয়েন্ট।

৮. পয়েন্ট টেবল এ যদি কোনো টীম কে কোয়ালিফাই করতে অসুবিধা হয় বা টীম এর পয়েন্ট যদি সেইম হয় তাহলে গোল ডিফারেন্স কাউন্ট করা হবে এবং গোল ডিফারেন্স দেখে টীম কোয়ালিফাই করা হবে। এছাড়া দুইটি দলের মধ্যেকার গোল ডিফারেন্সও যদি সেইম হয়ে যায় তবে সেক্ষেত্রে উভয় দলের মধ্যকার ম্যাচে যে দল preliminary stage এ জয়লাভ করেছিলো, সে দলকে কোয়ালিফাই করা হবে। এছাড়া আরও জটিলতা এড়ানোর জন্য যারা বেশি কার্ড কন্সিভ করবে তারা ফেয়ার প্লে এর কারণে পয়েন্টের দিক থেকে পিছিয়ে থাকবে এবং পরের রাউন্ডে যেতে পারবেনা।

৯. স্লাইডিং ট্যাকেল নাই। স্লাইডিং ট্যাকেল করলে ডিরেক্ট ইয়ালো কার্ড (গুরুতর ফাউল হলে ডিরেক্ট রেড কার্ড)

১০. ডিরেক্ট কিক ইন অথবা ডিরেক্ট থ্রো তে গোল নাই। যদি কিক ইন বা থ্রো তে কোনো প্লেয়ার এর গায়ে লেগে অথবা ডিফ্লেট করে গোল পোস্ট এ ঢুকে তাহলে গোল দেয়া হবে।

১১. পা দিয়ে থ্রো নিতে হবে।

১২. গোলকিপার গ্লাভস পরতে পারবে।

১৩. ব্যাকপাস দিলে গোলকিপার বল হাতে ধরতে পারবে এবং ৫ সেকেন্ড বল হাতে রাখতে পারবে।

১৪. এক ম্যাচে পরপর দুইটি হলুদ কার্ড ও ডিরেক্ট লাল কার্ডের জন্য পরের ম্যাচ নিষিদ্ধ বলে গন্য করা হবে। হলুদ কার্ড পেনাল্টি ২০/-, রেড কার্ড পেনাল্টি ৫০/-।

১৫. খালি পায়ে খেলতে হবে, কোনো রকমের টার্ফ সুজ/ বুটস এলাউ না। (এংলেট, মৌজা পরে খেলতে পারবে)।

১৬. হাত ও পায়ের নক কেটে আসতে হবে। হাতে বা পায়ে বা শরীরের অন্য যেকোনো অংশে কোনো প্রকার ঘড়ি, চেইন, বা অন্য যেকোনো ধরণের ক্ষতিকর অর্নামেন্টস থাকতে পারবে না।

১৭. সেট পিস অথবা যেকোনো ধরনের ফ্রি কিক এবং থ্রোইন এর সময় বল এর সামনে প্লেয়ার দাঁড়াতে পারবে না। ফ্রি কিক এ ম্যান ওয়াল ৭ পা এর ব্যবধানে দাড়াতে হবে। থ্রো-ইন এর সময় বল এর সামনে প্লেয়ার দাঁড়াতে পারবে না।

১৮. খেলায় রেফারির সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত।

১৯. খেলা চলাকালীন রেফারির বাঁশি শুনতে হবে, যতক্ষণ পর্যন্ত না রেফারি বাঁশি দিচ্ছে ততক্ষণ খেলা চালিয়ে যেতে হবে।

২০. খেলার মাঠে রেফারির যেকোনো সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত বলে গণ্য হবে। এতে কোনো প্রকার অভিযোগ গ্রহণযোগ্য বলে গণ্য করা হবে না।

২১. নির্ধারিত সময়ের ম্যাচের প্লেয়ারস ব্যতীত অন্য কেউ মাঠের ভেতরে প্রবেশ করতে পারবে না।

২২. কোনো প্লেয়ার বা দল বা যে কেউ ম্যাচ ফিক্সিং সংক্রান্ত অপরাধে জড়িত প্রমাণ পাওয়া গেলে, আইনানুগভাবে জড়িত দের তথা পুরো টিমকে বহিষ্কার/ নিষিদ্ধ করা হবে।

২৩. কোনো টিম খেলা চলাকলীন (নির্ধারিত ম্যাচ সময়ে) অপ্রত্যাশিত কোনো কারণে মাঠ ছেড়ে উঠে আসা যাবে না। কোনো টিম যদি মাঠ ছেড়ে উঠে আসে এবং রেফারির ওয়ার্নিং বাঁশির যথাসময়ের মধ্যে চলে না আসে তবে সেক্ষেত্রে অপনেন্ট টিম কে ৩-০ গোলে বিজয়ী ঘোষণা করা হবে। এবং পরবর্তীতে সে টিম নিয়ে কমিটি কর্তৃক আরও কঠোর সিদ্ধান্ত নেওয়ার ক্ষমতা রাখে।

বি.দ্রঃ সবাইকে অনুরোধ করা হচ্ছে, সকল প্রকার অনাকাঙ্ক্ষিত ঘটনা থেকে আমরা সবাই যথাসম্ভব বিরত থাকার চেষ্টা করবো। একে অপরকে বন্ধুসুলভ ও সুন্দর আচরণে সুভাষিত করার দৃঢ় প্রত্যয়ী হবো ইনশাআল্লাহ।

পরিশেষে, প্রত্যেক টিমের প্রতি অনেক অনেক শুভকামনা। সফল ও সুন্দর হউক আমাদের টুর্নামেন্ট।

★**উল্লেখ্য, খেলা চলাকালীন মাঠে রেফারি, এবং মাঠের বাইরে অন্য সকল কর্মকান্ডে কমিটি, যেকোনো সিদ্ধান্ত নেওয়ার ক্ষমতা রাখে।**

★ **এটা একটা ফ্রেন্ডলী টুর্নামেন্ট তাই এই টুর্নামেন্টের আলাদা কোন ম্যানেজমেন্ট নেই। টুর্নামেন্টের প্রতিটি টিম থেকে একজন করে মেম্বার এডড হয়ে টুর্নামেন্ট টা সুন্দর করে পরিচালনা করবে**

**★ কর্তৃপক্ষের বিবেচনায় নিয়ম যেকোনো সময় পরিবর্তন হতে পারে।**

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: eFootball  
Category: Esports***

**1. Overview**

* **Team Format:** 5 players per team
* **Match Type:** 1 vs 1 (5 individual 1v1 games per team match)
* **Match Outcome:** Decided by total goals scored across the 5 matches
* **Total Teams:** 40
* **Tournament Mode:** Knockout

**2. Tournament Structure**

* **Initial Stage:**
  + 40 Teams compete
  + 20 Teams are eliminated after the first round
  + From the remaining 20, 4 more are eliminated based on **goal difference** and **card rules**
  + Top 16 Teams advance to the **Main Knockout Round**
* **Progression Format:**
  + Round of 16 → Quarterfinals → Semifinals → Final
  + **Single Elimination** throughout
* **Match Format per Round:**
  + Each player plays **only once** per round

**3. Match Settings (1v1)**

* **Match Time:** 12 minutes
* **Extra Time & Penalties:** ON
* **Game Mode:** Excellent
* **Substitutions Allowed:** 5 per match

**4. Progression**

* **Each 1v1 game:**
  + Official score is recorded
  + No rematch unless **major technical issue** occurs
* **Team Requirements:**
  + 5 Main Players (no substitutions unless organizers approve)
  + 1 Captain (for communication and tiebreakers)
  + Teams must submit the **playing order before the match**
  + Teams must report **match scores and screenshots** after each game

**5. Rules & Conduct**

* All players must arrive **at least 10 minutes early**
* No pausing unless the **ball is out of play**
* Use of **glitches, bugs, or exploits** will result in disqualification
* **Unsportsmanlike behavior** (toxicity, arguing, rage quitting) may result in **warnings or disqualification**
* **Referee/Admin decisions are final**

**6. Technical Rules**

* **Disconnection within 3 minutes:** Rematch allowed
* **Disconnection after 3 minutes:** Current score stands
* **If a match cannot be completed due to hardware failure or technical issues:** Organizer’s final decision applies

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: Free Fire  
Category: Esports***

**1. Introduction**

This document outlines the official rules and regulations for the Free Fire tournament held as part of the **Premier University CSE Game Fest**. All participants must adhere to these rules to ensure a fair, competitive, and professional gameplay environment.

**2. General Rules**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rule Section** | **Description** |
| **2.1 Authority** | The administration team has the final authority in all decisions. |
| **2.2 Player Eligibility** | All players must be registered students of the Premier University CSE Department. |
| **2.3 Fair Play** | Cheating or unsportsmanlike behavior will result in disqualification. |
| **2.4 No Shows** | A 15-minute grace period is allowed. Failure to show up = match forfeit. |
| **2.5 Cheating/Sabotage** | Use of hacks, glitches, or intentional team sabotage will result in a **permanent ban**. |
| **2.6 Device Restrictions** | Only mobile devices are allowed. Emulators and external controllers are **strictly prohibited**. |

**3. Team Composition & Registration**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rule Section** | **Description** |
| **3.1 Team Size** | 4 players per team. No mid-match substitutions are allowed. |
| **3.2 Team Captain** | Each team must assign one captain for coordination and communication. |
| **3.3 Registration** | All player IDs must be **100% valid and authentic**. Fake IDs or aliases are strictly prohibited. |

**4. Tournament Format**

**4.1 Game Settings**

|  |  |
| --- | --- |
| **Setting** | **Value** |
| **Maps** | Bermuda, Purgatory, Kalahari, Alpine, NexTerra, Solara |
| **Game Mode** | Esports |
| **Weapon Stats** | Off |
| **Revival** | On |
| **Hide Nickname & Kill Feed** | On |
| **Generic Enemy Outfit** | On |
| **High-tier Loot Zone** | Off |
| **In-Game Quests & Missions** | On |
| **Safe Zone Moving** | On |
| **Loadouts** | Allowed |
| **Death Cam** | On |

**4.2 Tournament Structure**

* **16 Teams** divided into **2 groups** (8 teams per group)
* **1st Round:** 4 maps per group
* **Top 6 teams** from each group qualify for the **Grand Final**
* **Grand Final:** 6 Maps played
* **Total Grand Final Teams:** 12

**4.3 Scoring System**

**Kill Points:**

* 1 kill = 1 point

**Placement Points:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Placement** | **Points** |
| 1st | 12 |
| 2nd | 9 |
| 3rd | 8 |
| 4th | 7 |
| 5th | 6 |
| 6th | 5 |
| 7th | 4 |
| 8th | 3 |
| 9th | 2 |
| 10th | 1 |
| 11th–12th | 0 |

**5. Results**

* Each team must take **clear screenshots** of the final scoreboard and placement.
* Screenshots will be required in case of **disputes or verification**.

**6. Unique Active Skill Rule**

* No two players in the same squad may use the **same active skill**.
* **Passive skills** may be repeated.
* **Violation Penalty:** 2-point deduction per incident

**✅ Valid Example Squad:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Player** | **Active Skill** |
| Player 1 | Tatsuya |
| Player 2 | Alok |
| Player 3 | Skyler |
| Player 4 | Chrono |

**❌ Invalid Example Squad:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Player** | **Active Skill** |
| Player 1 | Tatsuya |
| Player 2 | Tatsuya |
| Player 3 | Alok |
| Player 4 | Kassie |

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: LUDO  
Category: Indoor***

**1. Overview (Only for Girl’s)**

* Game: Ludo King (Official App)
* Platform: Mobile
* Match Type: 2v2 Team Game
* Game Mode: Classic Ludo (Team Up)
* Format: Knockout

**2. Tournament Structure**

Stage Format:

* Round of 16 → Quarterfinals → Semifinals → Final
* Single Elimination
* A 3rd Place Match will be played between the losing semifinalist teams
* Each round consists of 1 game only

**Match Format:**

* 2v2 Game: One team of two players vs another
* A team is declared the winner when any one player finishes all four tokens

Game Mode Settings:

* Time Limit per Move: 15 seconds
* If a player fails to move in time, the opponent may move on their behalf
* Snake & Ladder: OFF
* Voice Chat: OFF
* Classic Rules: ON

**3. Match Settings**

* Platform: Mobile (Ludo King App)
* Game Mode: Classic (Team Up)
* Tokens Required to Unlock: 6 per token
* Match Type: 2v2
* Each team must consist of exactly 2 registered players
* Dice behavior follows in-app classic rules
* Star-marked tiles are safe zones (tokens cannot be killed here)

**4. Scoring & Progression**

Team Match:

* A team wins when any one player finishes all 4 tokens
* Losing team is eliminated from the tournament

Points System (for ranking or stats):

* Win: 3 points
* Loss: 0 points

**5. Team Guidelines**

* Each team must consist of exactly 2 registered players
* No substitutions are allowed once the tournament begins
* Teams must be present in the assigned game room before the match starts
* Final screenshots of match results must be submitted to the game coordinator

**6. Rules & Conduct**

* Use of cheats, hacks, or modified apps will lead to disqualification
* No trash talk, spamming, or offensive behavior during matches
* No coaching or external assistance is allowed
* Players must not move tokens belonging to opponents
* Respect your opponents and follow instructions from tournament coordinators
* All decisions made by organizers or referees are final

**7. Technical Rules**

In case of technical failure or player crashes, the following rules apply:

* If one player on a team finishes at least 2 tokens, and the opposing team has fewer, then the team with more finished tokens will be declared the winner
* If both teams have 2 or more tokens finished, the team with the higher total number of finished tokens by a single player will be declared the winner
* If neither team has 2 tokens finished by any player, the match will be considered inconclusive and replayed in full

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: Rubik’s Cube  
Category: Indoor***

**1. Game: Rubik’s Cube (3x3)**

* Only students from the CSE Department of Premier University are allowed to participate.
* Each participant must show a valid university ID card before participating.
* A maximum of 3 participants are allowed per batch/session.
* Total number of participants is limited to 24.

**2. Game Format**

* Only standard 3x3 Rubik’s Cubes are allowed.
* Cubes must be unmodified and non-magnetic.
* Participants must bring and use their own cube.
* Format is based on individual timed performance.

**3. Tournament Structure**

* ***First Round (Elimination):***
* All 24 participants will get one chance to solve the cube.
* Top 12 fastest participants will qualify for the final round.
* If there is a tie for the 12th position, a tiebreaker will be held.
* ***Final Round:***
* 12 qualified participants will compete.
* Each participant will perform 3 solves.
* The average of the best 2 solves (dropping the worst time) will be used to determine ranking.
* The top 3 participants with the lowest average time will be declared Champion, 1st Runner-up, and 2nd Runner-up.

**4. Solve Rules**

* 15 seconds of inspection time is allowed before each solve.
* The solve starts with both hands on the timer pad.
* The solve ends when both hands are placed back on the timer.
* The maximum time limit per solve is 5 minutes.
* If a participant cannot solve within 5 minutes, that solve is disqualified. - Any illegal move or assistance will result in disqualification.

**5. General Rules**

* A maximum of 3 participants are allowed from each session or batch.
* Any form of cheating, misbehavior, or violation of rules will lead to disqualification. - Judges’ decisions are final.
* Participants must use their own Rubik’s Cube.
* No cubes will be provided by the organizers.

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: PUBG MOBILE  
Category: Indoor***

**Overview**

* **Format:** Squad (4 players per team)
* **Total Teams:** 16
* **Total Matches:** 6
* **Map Pool:** Erangel, Miramar, Sanhok (rotation decided by organizers)
* **Platform:** Mobile Devices Only (No Emulators)

**TOURNAMENT STRUCTURE & ROADMAP**

* **Phase:** League Stage (All teams play all matches)
* **Teams:** 16
* **Matches:** 6
* **Format:** Points-based leaderboard after all matches
* **Winning Criteria:** Team with the **highest total points** after 6 matches wins the tournament.

**MAP SCHEDULE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Match No.** | **Map** |
| Match 1 | Erangel |
| Match 2 | Miramar |
| Match 3 | Sanhok |
| Match 4 | Erangel |
| Match 5 | Miramar |
| Match 6 | Erangel |

**POINT SYSTEM**

**Placement Points**

|  |  |
| --- | --- |
| **Placement** | **Points** |
| 1st | 15 |
| 2nd | 12 |
| 3rd | 10 |
| 4th | 8 |
| 5th | 6 |
| 6th | 4 |
| 7th | 2 |
| 8th–12th | 1 |
| 13th–16th | 0 |

* **Kills:** 1 kill = 1 point

**TEAM RULES**

* **Players per Squad:** 4 (1 substitute allowed)
* **Device:** Mobile only
* **Outfit Restriction:** Default or similar outfits to avoid visibility advantages
* **Prohibited Devices:** Emulators and Tablets

**GAME SETTINGS**

* **Server:** Asia
* **Perspective:** TPP
* **Mode:** Squad
* **Room Type:** Custom Room hosted by organizers
* **Friendly Fire:** Enabled

**BAN RULES**

Immediate disqualification for the following violations:

* Using emulator or unauthorized external software
* Stream-sniping or unfair advantage techniques
* Teaming with opponents
* Offensive team names or in-game language
* Exploiting bugs or glitches (e.g., hiding under the map)
* Failure to join match room on time

**MATCH TIMING & RULES**

* Teams must join the room **within 10 minutes** of Room ID/password release.
* Failure to join = match forfeit.
* Teams must **follow referee/observer instructions.**

**FINAL STANDINGS**

* Final rankings based on **total points** from all 6 matches.

**Tie-breaker rules:**

1. Number of Chicken Dinners
2. Total Kills
3. Head-to-head placement in the final match

**ORGANIZER’S RIGHTS**

* Organizers reserve the right to final decisions on any disputes.
* Rulebook is subject to updates with prior notice to all teams.

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: Chair music, Kick-off  
Category: Indoor***

**Eligibility & Participation Guidelines**

* Eligibility: **Only female students** from the CSE Department are allowed to participate.
* Batch Representation: Each batch can form teams of five players per game (as required).
* Discipline: All participants must maintain discipline and sportsmanship throughout the event.
* Timekeeping: Participants must report 10 minutes before their scheduled match.
* Referee’s Decision: All decisions made by referees or game coordinators are final and binding.

**1. Chair Game (Musical Chairs)**

Rules:

* Music will be played while players walk around a set of arranged chairs.
* When the music stops, players must immediately sit on the nearest available chair.
* One chair will be removed after each round.
* The player left without a chair is eliminated from that round.
* The last remaining player is declared the winner.

Additional Rules:

* No pushing or pulling of other participants is allowed.
* Touching the chair before the music stops will result in immediate disqualification.

**2. Kick-Off Challenge**

Rules:

* Participants will line up behind a designated kicking line.
* One by one, each participant will kick a football toward a small goalpost placed at a set distance.
* Only participants who successfully score a goal will advance to the next round.
* Players who fail to score will be eliminated.
* The process will continue until only 3 consistent scorers remain — they will be the 1st, 2nd, and 3rd place winners.

Additional Guidelines:

* Kicks must be made using feet only — no hand adjustments allowed.
* Stepping over the kicking line during an attempt will void that kick.

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: Chess  
Category: Indoor***

**1. Time Control**

* **Blitz Format:** Each player must have **more than 3 minutes but less than 10 minutes** total time.
* **Approved Formats:**
  + **3 minutes + 2 seconds increment** per move (preferred)
  + **5 minutes with no increment**

**2. General Rules**

* Tournament follows **FIDE Laws of Chess** with adjustments for Blitz.
* **Touch-move rule** applies: If a player touches a piece, they **must move it**, if legal.
* Players must **move and press the clock using the same hand**.

**3. Illegal Moves**

* An illegal move results in **loss** if claimed by the opponent.
* If the opponent **cannot win by any legal sequence**, the result is a **draw**.
* If the illegal move goes unnoticed and the game continues, the result **stands**.

**4. Time Forfeit**

* A player **loses on time** if their clock runs out **and** the opponent has **sufficient mating material**.
* Examples of **insufficient mating material** (draw if opponent runs out of time):
  + King vs King
  + King and Knight vs King
  + King and Bishop vs King

**5. Draw Conditions**

Draws may occur by:

* **Stalemate**
* **Threefold repetition**
* **50-move rule**
* **Insufficient mating material**
* **Mutual agreement** (allowed only as per organizer’s rule, e.g., not before move 20)

**6. Arbiter Intervention**

* Players may **call an arbiter** for:
  + Illegal move claims
  + Time disputes
  + Rule clarifications
* **Arbiter’s decisions are final** and must be respected.

**7. Player Conduct**

* Silence and discipline must be maintained during games
* **No coaching** or communication with others during play
* All **electronic devices must be switched off**
* **Spectators must not interfere** in any way

**8. Pairings & Scoring**

* Pairings will be done using the **Swiss System** or **Round Robin**, based on total players
* **Scoring System:**
  + Win = 1 point
  + Draw = 0.5 point
  + Loss = 0 point
* **Tiebreakers** may include:
  + Buchholz System
  + Head-to-head result
  + Number of wins

**9. Additional Rules**

* **No early draw offers**: Draws cannot be agreed before **move 20**
* **Playoff rounds** or **knockout stages** may follow the group phase
* Finals may be played as **Best-of-2** or **Best-of-3** matches, if announced

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.

***BATTLE OF CHAMPIONS 2025  
Game: Carrom  
Category: Indoor***

**1. Overview**

* Game Type: Carrom (Team Format)
* Team Size: 2 Players per Team
* Total Teams: 16
* Match Type: Team vs Team (2 vs 2)
* Mode: Knockout

**2. Tournament Structure**

* Stage Format:
  + Round of 16 → Quarterfinals → Semifinals → Final
* Match Format:
  + Best of 3 Boards
  + Team winning 2 out of 3 boards advances to the next round

**3. Match Rules**

* Board Setup: Standard board with:
  + 1 Queen (Red)
  + 9 White coins
  + 9 Black coins
* **Break: Decided by toss**
* **Foul Rules:**
  + Pocketing striker = –1 point + loss of turn
  + 3 consecutive misses = foul, return 1 coin to board
  + Queen must be covered in the immediate next turn, else returned to center
* **Scoring:**
  + Teams keep points based on coins pocketed
  + Queen = +3 points (only if legally covered)
  + Uncovered Queen = returned to center

**4. Progression & Tie-Breaker**

* Match Winner: Team that wins 2 of 3 boards
* Tie Situation: If match is 1–1 and final board is incomplete (e.g., time issues):
  + Organizers may:
    - Decide winner based on coin count
    - Or conduct a short tie-breaker board (e.g., First to 5 coins)

**5. Team Guidelines**

* Team Composition:
  + 2 main players (No substitutions mid-match)
* Captain Role:
  + One player acts as team captain for toss and all communication
* Reporting Results:
  + Both teams must report match outcome and scores to organizers immediately

**6. Rules & Conduct**

* Punctuality:
  + Players must arrive 10 minutes before match time
* Fair Play:
  + No intentional fouls, taunting, or abusive behavior
  + Misconduct may lead to warnings or disqualification
* Disputes:
  + Must be reported immediately to referee
  + Referee/Organizer decision is final

**7. Technical & Equipment Issues**

* Damaged Equipment:
  + Report any broken coins, striker, or board — organizers will replace
* Interruption:
  + If a match is disrupted:
    - Resume from same position (if both teams agree)
    - Otherwise, replay may be arranged

#### ****Note:****

The organizers reserve the right to **add, remove, or modify any rules at any time** if deemed necessary for fair gameplay or event management.