

Nome: Hassan Augusto Bittencourt de Oliveira

Data: 27/01/2022

Exercício de Programação Sinosbyte

 Primeiramente, criamos a pasta "exercicio_vaga_sinosbyte" e nela criamos dois arquivos ("aluno.py" e "informações.py") em linguagem Python para melhor organização e resolução do problema.

```
➤ EXERCICIO_VAGA_SINOSBYTE

> □ _pycache_

aluno.py

informacoes.py
```

2. No arquivo "aluno.py" temos a classe chamada "Aluno", a qual temos alguns métodos. O primeiro método é a "__init__" que tem o propósito de inicializar as propriedades da classe para um objeto específico, "self" representa o objeto que herdará essas propriedades.

```
aluno.py > ...
1    class Aluno:
2
3    def __init__(self: object, codigo: int, nome: str, nota1: float, nota2: float) -> None:
4         self.__codigo: int = codigo
5         self.__nome: str = nome
6         self.__nota1: float = nota1
7         self.__nota2: float = nota2
8
```

3. Adiante, temos alguns métodos property para cada parâmetro do objeto e para métodos auxiliares no desenvolvimento da questão. A função property cria e retorna um objeto de propriedade (ao invés de criar métodos getter(), setter() e delete(), economizamos linhas com o property.

```
@property
         def codigo(self: object) -> int:
             return self. codigo
11
12
13
         @property
         def nome(self: object) -> str:
14
             return self.__nome
15
17
         @property
         def nota1(self: object) -> float:
             return self.__nota1
20
21
         @property
         def nota2(self: object) -> float:
22
             return self.__nota2
23
24
```

4. Os métodos auxiliares ditos acima foi o "media" e o "aprovado". O método "media" calcula a média das notas e a retorna; e o método "aprovado" verifica e retorna se foi aprovado ou não de acordo com a média das notas.

5. Por último, temos o método "__str__" o qual retorna uma representação de string do objeto.

```
| def _str_(self) -> str:
| return f'Código: {self.codigo} \nNome: {self.nome} \nNota 1: {self.nota1} \nNota 2: {self.nota2} \nMédia: {self.media} \nAprovado: {self.aprovado}'
| 39
```

6. Finalizando o arquivo "aluno.py", agora vamos para o arquivo principal "informações.py" o qual primeiramente contém a lista chamada "alunos", e para cada índice dessa lista temos um dicionário com informações de cada aluno.

7. Adiante, criei uma lista vazia chamada "Lista_de_alunos", a qual pela estrutura de repetição "for", usarei para guardar as informações do objeto (inserindo no banco de dados) com as informações de cada aluno, por isso a criação dos dicionários.

```
12 Lista_de_alunos = []
13
14 for aluno in alunos:
15 | Lista_de_alunos.append(Aluno(aluno['codigo'], aluno['nome'], aluno['nota1'], aluno['nota2']))
16
```

8. Agora, temos o método "solicitacao" a qual recebe como parâmetro o valor do "codigo" que o usuário digita na linha 25. Por meio de outra estrutura de repetição "for" e um "if" indentado, percorremos aluno por aluno no banco de dados e comparamos o "codigo" digitado com o "codigo" dos alunos. Não encontrando o "codigo", o programa solicita novamente que entre com outro valor. E assim, na linha 26 imprimimos as informações do aluno em que o "codigo" de entrada é igual ao "codigo" do aluno.