

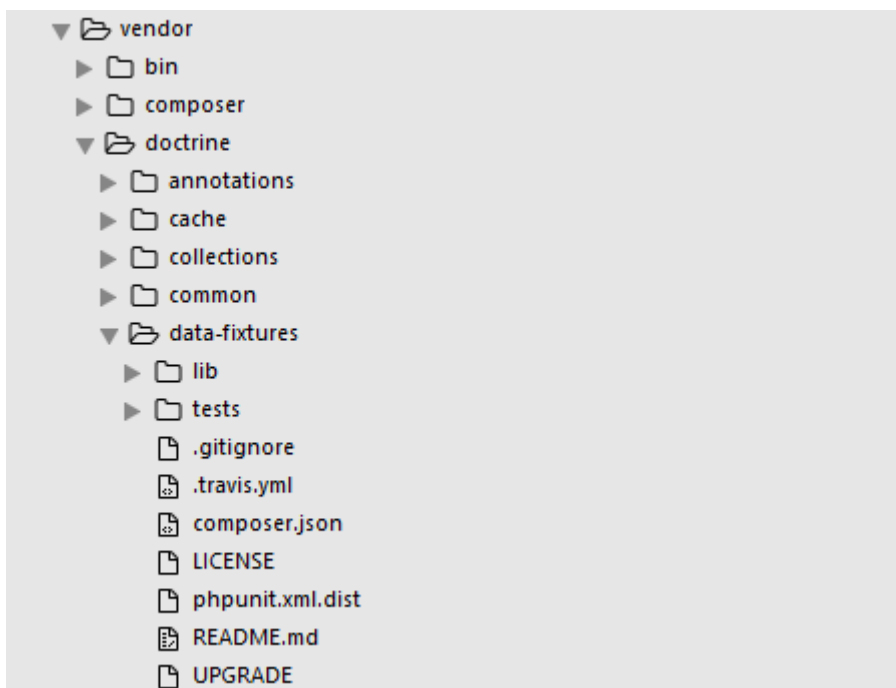
DoctrineFixturesBundle

Les appareils sont utilisés pour charger un "faux" ensemble de données dans une base de données qui peut ensuite être utilisée pour les tests ou pour vous aider à vous fournir des données intéressantes pendant que vous développez votre application. Cet ensemble permet de créer des appareils facile.

Installation

```
Php composer.phar require --dev doctrine/doctrine-fixtures-bundle
```

Vérifier la création d'un nouveau dossier **data-fixtures** dans le dossier **vendor\doctrine**.



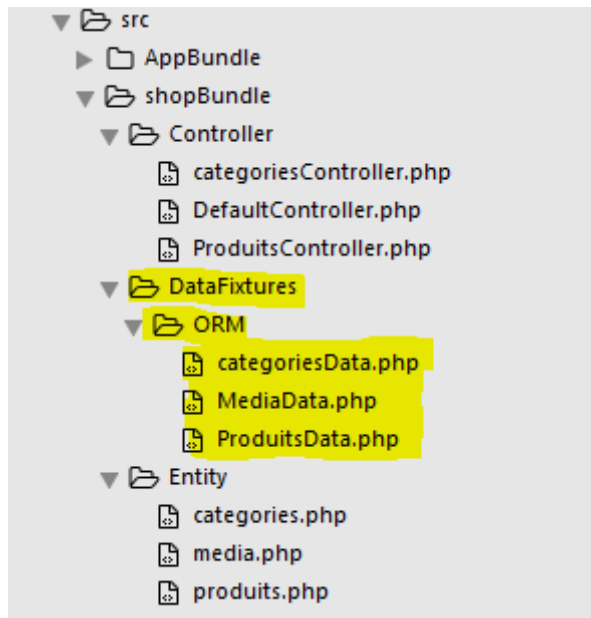
Si vous n'utilisez pas Symfony Flex (c'est-à-dire Symfony 3 et inférieur), vous devrez également activer le bundle dans votre AppKernel classe:

```
// app/AppKernel.php

// ...
// registerBundles()
if (in_array($this->getEnvironment(), array('dev', 'test'), true)) {
    // ...
}
```

```
$bundles[] = new Doctrine\Bundle\FixturesBundle\DoctrineFixturesBundle();
}
```

Écriture d'appareils



L'appareil MediaData.php

```
<?php
// src/shopBundle/DataFixtures/ORM/FixturesBundle.php
namespace shopBundle\DataFixtures\ORM;

use shopBundle\Entity\media;
use Doctrine\Bundle\FixturesBundle\Fixture;
use Doctrine\Common\Persistence\ObjectManager;

class MediaData extends Fixture
{
    public function load(ObjectManager $manager)
    {
        $media1 = new media();
        $media1->setPath('https://www.w3.org/html/logo/downloads/HTML5_Logo_512.png');
        $media1->setAlt('HTML5');
        $manager->persist($media1);
    }
}
```

```

        $manager->flush();

        $this->addReference('media1',$media1);
    }

    public function getOrder(){
        return 3;
    }
}

```

L'appareil categoriesData.php

```

<?php
// src/shopBundle/DataFixtures/ORM/FixturesBundle.php
namespace shopBundle\DataFixtures\ORM;

use shopBundle\Entity\categories;
use Doctrine\Bundle\FixturesBundle\Fixture;
use Doctrine\Common\Persistence\ObjectManager;
use Doctrine\Common\DataFixtures\OrderedFixtureInterface;

class categoriesData extends Fixture implements OrderedFixtureInterface
{
    public function load(ObjectManager $manager)
    {
        $categorie1 = new categories();
        $categorie1->setId('1');
        $categorie1->setImage($this->getReference('media1'));
        $categorie1->setNom('Développement web');
        $manager->persist($categorie1);
    }
}

```

```

        $manager->flush();

        $this->addReference('categorie1',$categorie1);

    }
    public function getOrder(){
        return 1;
    }

    public function getDependencies()
    {
        return array(MediaData::class);
    }
}

```

L'appareil ProduitsData.php

```

<?php
// src/shopBundle/DataFixtures/ORM/FixturesBundle.php
namespace shopBundle\DataFixtures\ORM;

use shopBundle\Entity\produits;
use Doctrine\Bundle\FixturesBundle\Fixture;
use Doctrine\Common\Persistence\ObjectManager;
use Doctrine\Common\DataFixtures\OrderedFixtureInterface;

class ProduitsData extends Fixture implements OrderedFixtureInterface
{
    public function load(ObjectManager $manager)
    {
        $P1 = new produits();
        $P1->setNom('HTML5');
        $P1->setDescription('HTML5 est la dernière révision majeure du HTML.');
```

```
        $manager->flush();

    }

    public function getOrder(){
        return 2;
    }

    public function getDependencies()
    {
        return array(MediaData::class,categoriesData::class);
    }

}
```

Chargement des appareils

Une fois que vos appareils ont été écrits, chargez-les en exécutant cette commande:

```
php bin/console doctrine:fixtures:load
```

```
php bin/console doctrine:schema:update --force
```