Illustre le mécanisme de l’héritage en créant une classe valeur représentant une valeur mobilière.

Elle contient en effet deux propriétés (nom, prix) et deux méthodes, un constructeur et une méthode d’affichage.

À partir de cette classe de base, vous créez une classe dérivée action, qui possède une propriété supplémentaire (bourse). Elle redéfinit un constructeur en utilisant le constructeur parent et enrichit la fonction d’affichage.

Une deuxième classe dérivée de la classe valeur représente un titre d’emprunt. Elle hérite également des propriétés de la classe parente et y ajoute deux propriétés (taux, fin).

Elle crée également un constructeur adapté recevant quatre paramètres. Celui-ci utilise également le constructeur parent.

Enfin, elle redéfinit la fonction d’affichage pour l’adapter à la nature de l’emprunt La création des objets $action1, $action2 et $emprunt montre que chacun d’eux a un constructeur et une méthode info().