Crée une classe action munie de trois propriétés(propnom, propcours, propbourse) et d’un constructeur, qui reçoit trois paramètres, le dernier ayant une valeur par défaut. Vous pouvez donc créer un objet en ne précisant que les deux premiers.

Le constructeur initialise les trois propriétés de l’objet.

Le destructeur affiche un message utilisant la propriété propnom et annonce la destruction de l’objet.

Vous créez ensuite trois objets action en utilisant la valeur par défaut du dernier paramètre ou en passant explicitement une valeur.

Vous créez également une référence à l’un de ces objets. L’appel de la fonction var\_ dump() affiche la structure de l’objet $alcotel . La destruction explicite de cet objet entraîne l’appel du destructeur et l’affichage d’un message.

Par contre, la destruction explicite de l’objet $bim ne provoque pas l’appel du destructeur car il existe encore une référence à cet objet.

En consultant l’affichage réalisé par le script, vous constatez qu’après le message de fin de script, le destructeur est appelé pour les objets $bim et $bouch..