Reprend la création des classes enfants action et emprunt de l’exemple précédent. Il permet de réaliser la même opération mais à partir d’une classe abstraite nommée valeur.

À la différence de l’exemple précédent, il n’est pas possible de créer des objets à partir de la classe valeur.

Vous ne pouvez le faire qu’à partir de ses classes dérivées. Cette classe valeur contient deux propriétés et deux méthodes abstraites. Chacune des classes dérivées doit donc créer sa propre implémentation complète de ces méthodes.

