

Lec 14 File I/O in C

流 (Stream) 和缓冲 (Buffering)

流的概念

- 定义：流是程序与I/O设备之间的抽象接口，可以是输入流（如从键盘读取）或输出流（如向屏幕输出）。
- 作用：通过流，程序无需直接操作底层硬件，而是与一个统一的接口交互。

缓冲机制

- 输入缓冲：
 - 数据从输入设备（如键盘）进入缓冲区。
 - 用户输入数据后，只有按下Enter键，缓冲区的内容才会释放到流中，供程序读取。
- 输出缓冲：
 - 程序输出的数据先存储在缓冲区中。
 - 当程序提交一个换行符（`\n`）或程序结束时，缓冲区的内容才会释放到输出设备（如显示器）。
- 缓冲的作用：
 - 解耦生产者（数据源）和消费者（数据处理者），避免频繁的直接I/O操作。
 - 提高I/O效率，减少对底层设备的直接访问。

输入缓冲示例

函数： `getchar`

- 功能：从标准输入（`stdin`，通常是键盘）读取一个ASCII字符。
- 工作原理：每次调用读取缓冲区中的一个字符。

示例1

- 代码：

```
char in1 = getchar();
char in2 = getchar();
char in3 = getchar();
printf("%c%c%c\n", in1, in2, in3);
```

用户输入： `ABCDe` 并按Enter。

结果：

- `in1 = 'A', in2 = 'B', in3 = 'C'`
- `'D', 'e'` 和 `Enter` 键仍留在缓冲区中，未被读取。

示例2

- 用户分次输入：
 - 输入 A 并按Enter, `in1 = 'A'`。
 - 输入 B 并按Enter, `in2 = 'B'`。
 - 输入 C 并按Enter, `in3 = 'C'`。
- 特点: `getchar()` 会阻塞程序, 等待用户输入并按Enter。

输出缓冲

函数: `putchar`

- 功能: 向标准输出 (`stdout`, 通常是显示器) 写入一个ASCII字符。
- 工作原理: 字符先进入输出缓冲区, 等待刷新。

输出缓冲的行为

- 数据存储在缓冲区中, 直到遇到换行符 (`\n`) 或程序结束, 才显示在屏幕上。

示例

- 代码:

```
putchar('a');  
sleep(5); // 暂停5秒  
putchar('b');  
putchar('\n');
```

- 问题: 你会看到什么?
 1. 5秒后显示 `ab`。
 2. `a`, 5秒后显示 `b`
 3. 段错误。
- 答案: 1: 在得到 `\n` 的字符之后一并输出。
- 输出缓冲可能导致显示延迟, 刷新时机 (如 `\n` 或程序结束) 很重要。

基本I/O函数

创建I/O流

- `fopen`: 打开/创建文件, 返回FILE*指针。
- `fclose`: 关闭文件, 释放资源。

按字符I/O

- `fgetc`: 从流中读取一个字符。

- `fputc`：向流中写入一个字符。
- `getchar`：从键盘读取字符。
- `putchar`：向屏幕写入字符。

按行I/O

- `fgets`：从流中读取一行。
- `fputs`：向流中写入一行。

格式化I/O

- `fprintf`：向流中写入格式化字符串。
- `fscanf`：从流中读取格式化数据。

文件的基本概念

- 文件：存储在设备上的ASCII字符序列。
- 流：每个文件关联一个流（输入、输出或双向）。
- 文件指针：用 `FILE*` 类型声明，用于操作文件。（`FILE` 类型在 `<stdio.h>` 库中定义，因此要先 `include`）

```
FILE *infile;
```

- 文件操作步骤：
 1. 打开文件（`fopen`）。
 2. 读写操作。
 3. 关闭文件（`fclose`）。

创建和关闭I/O流

fopen

- 语法：`FILE* fopen(char* filename, char* mode)`
- 参数：
 - `filename`：文件名。
 - `mode`：
 - "r"：读
 - "w"：写（从头开始，清空文件）
 - "a"：追加（从末尾写入）
- 返回值：
 - 成功：`FILE*` 指针
 - 失败：`NULL`

fclose

- 语法: `int fclose(FILE* stream)`
- 参数: 文件指针
- 返回值:
 - 成功: `0`
 - 失败: `EOF` (通常为-1)

示例

```
FILE *myfile = fopen("test.txt", "w");
if (myfile == NULL) {
    printf("Cannot open file for write.\n");
    return -1;
}
fclose(myfile);
return 0;
```

按字符I/O

fgetc

- 语法: `int fgetc(FILE* stream)`
- 功能: 读取一个字符并前进到下一个
- 返回值:
 - 成功: 当前字符
 - 失败: `EOF`

fputc

- 语法: `int fputc(int character, FILE* stream)`
- 功能: 写入一个字符
- 返回值:
 - 成功: 写入的字符
 - 失败: `EOF`

示例: 文件复制 (只复制数字)

```
char c;
FILE *fp1;
FILE *fp2;
if((fp1=fopen("original.txt", "r")) == NULL){
    printf("Unable to open a file.\n");
```

```
    return -1;
}
if((fp2=fopen("modified.txt", "w")) == NULL){
    printf("Unable to open a file.\n");
    return -1;
}

do {
    c = fgetc(fp1);
    if (c >= '0' && c <= '9') fputc(c, fp2);
} while (c != EOF);

fclose(fp1);
fclose(fp2);
```

按行I/O

fgets

- 语法: `char* fgets(char* string, int num, FILE* stream)`
- 参数:
 - `string`: 目标数组
 - `num`: 最大读取字符数 (包括\0)
 - `stream`: 输入流
- 返回值:
 - 成功: 指向 `string` 的指针
 - 失败: `NULL`
- 特点: 读取直到 `num-1` 个字符、换行符或文件末尾

fputs

- 语法: `int fputs(const char* string, FILE* stream)`
- 功能: 写入字符串
- 返回值:
 - 成功: 非负值
 - 失败: `EOF`

fgets vs scanf

- **fgets**: 读取整行, 直到换行符。
- **scanf**: 读取直到空白字符 (空格、换行等)。

示例: 缓冲区剩余问题

```
#define BUF_SIZE 6
char buf1[BUF_SIZE], buf2[BUF_SIZE];
printf("Enter 4 digits (****): ");
fgets(buf1, BUF_SIZE, stdin); // 输入"12345", buf1="1234", "5\n"留在缓冲区
printf("Enter 4 digits (****): ");
fgets(buf2, BUF_SIZE, stdin); // buf2="5\n"
```

格式化I/O

fprintf

- 语法: `int fprintf(FILE* stream, const char* format, ...)`
- 参数:
 - `stream`: 输出流。
 - `format`: 格式字符串 (如 `%d`, `%s`) 。
 - 其他: 替换格式说明符的变量。
- 返回值:
 - 成功: 写入字符数。
 - 失败: 负数。

fscanf

- 语法: `int fscanf(FILE* stream, const char* format, ...)`
- 参数:
 - `stream`: 输入流。
 - `format`: 格式字符串。
 - 其他: 存储数据的指针。
- 返回值:
 - 成功: 读取的项目数。
 - 失败: `EOF`

示例: 数据格式转换

- 输入文件 `data.txt`:

```
4311 Alice 3.42
1133 Bob 4.0
```

- 代码:

```
FILE *fp_in = fopen("data.txt", "r");
FILE *fp_out = fopen("swapped.txt", "w");
int uid; char name[20]; double gpa;
while (fscanf(fp_in, "%d %s %lf", &uid, name, &gpa) != EOF)
    fprintf(fp_out, "%s %d %lf\n", name, uid, gpa);
fclose(fp_in);
fclose(fp_out);
```

- 输出文件 `swapped.txt` :

```
Alice 4311 3.42
Bob 1133 4.0
```

`fprintf` 和 `fscanf` 支持格式化数据处理，常用于结构化文件操作。

总结

- 流和缓冲：抽象接口和效率优化机制。
- 基本函数：`fopen`, `fclose`, `fgetc`, `fputc`, `fgets`, `fputs`, `fprintf`, `fscanf` 等。
- 操作步骤：打开、读写、关闭。
- 应用示例：字符处理、行处理、格式化数据、矩阵转置等。