

Monitory

Zuzanna Santorowska

May 2020

Treść Zadania

Napisz w języku C++ w środowisku Linux-a program który ukaże przykład rozwiązania problemu synchronizacji procesów przy użyciu monitorów.

Zadanie:

W systemie są dwie kolejki FIFO o maksymalnym rozmiarze S które przechowują wiadomości o następującej strukturze – id kolejki, id producenta, id wiadomości. Na kolejkach operują trzy procesy:

1. czytelnicy - procesy te sparametryzowane są id kolejki na której pracują; procesy te oczekują na pojawienie się wiadomości w swojej kolejce, gdy taka się pojawi wypisują jej treść (bez usuwania wiadomości z kolejki) a następnie zasypiają na losowy okres czasu.
2. pisarze-producenti - co losowy okres czasu tworzą i umieszczają w jednej z kolejek nową wiadomość. Jeżeli proces wyprodukuje wiadomość a kolejka w której zamierzał ją umieścić jest pełna, to proces taki oczekuje aż w kolejce powstanie wolne miejsce,
3. pisarze-konsumenci - co losowy okres czasu zabierają po jednej wiadomości z każdej kolejki - jeżeli w którejś z kolejek nie ma wiadomości to proces ten oczekuje na pojawienie się nowej wiadomości.

Należy zapewnić sprawne działanie systemu (bez zakleszczeń oraz zagłodzenia któregoś z procesów, zaginięcia czy też zduplikowania wiadomości) w przypadku gdy występuje N procesów klasy pierwszej, M procesów klasy drugiej i P procesów klasy trzeciej!

Uruchamianie

g++ main.cpp Resource.cpp Resource_guard.cpp Producer.cpp Message.cpp Consumer.cpp Random.cpp Reader.cpp monitor.h -pthread