

# 中国石油大学 (北京) 克拉玛依校区

## C语言知识

1.下列正确的标识符是（**C**）。

- A.-a1      B.a[i]      C.a2\_i      D.int t

2.C 语言的标识符只能由 **字母、数字和下划线** 三种字符组成。

3.设int a=12, 则执行完语句a+=a-=a\*a后, a的值是 **D**。

- A、552      B、264      C、144      D、-264

4.以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值, 不能正确表示数字式子  
 $x/(y^*z)$ 的C语言表达式是 **A**。

- A、x/y\*z      B、x\*(1/(y\*z))      C、x/y\*1/z      D、x/y/z

5.以下不合法的用户标识符是 **C**。

- A、j2\_KEY      B、Double      C、4d      D、\_8\_

6.若已定义x和y为double类型, 则表达式 $x=1,y=x+3/2$ 的值是 **C**。

- A、1      B、2      C、2.000000      D、2.500000

7.若有以下程序段

```
int c1=1,c2=2,c3;  
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3中的值是A。

- A、0      B、0.5      C、1      D、2

8.在嵌套使用if语句时，C语言规定else总是C。

- A、和之前与其具有相同缩进位置的if配对    B、和之前与其最近的if配对  
C、和之前与其最近的且不带else的if配对    D、和之前的第一个if配对

9.设有int x=11;则表达式(x++ \* 1/3) 的值是A。??

- A、3      B、4      C、11      D、12

可以用下面的方法对二维数组初始化：

1、分行给二维数组赋初值。如int a[3][4]={{1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {9, 10, 11, 12}};。

2、将所有数据写在一个花括弧内，按数组排列的顺序对各元素赋初值。如int a[3][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};。

3、对部分元素赋初值。如int a[3][4]={{1}, {5}, {9}};，它的作用是只对各行第一列的元素赋初值，其余元素值自动为0。

4、如果对全部元素都赋初值(即提供全部初始数据)，则定义数组时对第一维的长度可以不指定，但第二维的长度不能省。如int a[3][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};与下面的定义等价：int a[][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};。

12.有以下程序

```
main()
{
int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
int i,j,k=2;
for(i=0;i<3;i++)
{ printf("%d ",m[k][i]); }
}
```

执行后输出结果是 C。

- A、4 5 6   B、2 5 8   C、3 6 9   D、7 8 9

13.以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是 D。

- A、int N=5,b[N][N];                  B、int a[1][2]={{1},{3}};  
C、int c[2][]={{1,2},{3,4}};        D、int d[3][2]={{1,2},{34}};

14. (**A**) 是构成C语言程序的基本单位。

- A、函数      B、过程      C、子程序    D、子例程

15.有如下程序:

```
#include <stdio.h>
unsigned fun6(unsigned num)
{ unsigned k=1;
do
{ k*=num%10;
num/=10;
}while(num);
return k;
}
```

```
main()
{ unsigned n=26;
printf( "%d\n" ,fun6(n));
}
```

运行结果为: **12**

1.下列C语言用户标识符中合法的是 (B)。

- A)3ax B)x C)case D)-e2 E)union

2.若有定义: int a=8,b=5,c;,执行语句c=a/b+0.4;后, c的值 B。

- A、1.4      B、1      C、2.0      D、2

3.下列定义变量的语句中错误的是 D。

- A、int \_int      B、double int \_ C、char For      D、float US\$

4.假定x和y为double型, 表达式x=2,y=x+3/2的值是 D。

- A、3.500000      B、3      C、2.000000      D、3.000000

5.以下程序的输出结果是 D。

```
{  
int x=10,y=10;
```

- A、10 10      B、99      C、9 10      D、10 9

```
printf("%d %d\n",x--,--y);}  
}
```

6.C 语言中的逻辑值“真”是用 **1** 表示的，逻辑值“假”是用 **0** 表示的。

7. 假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后x的值是 **B**。

a=b=c=0;x=35;

if(!a) x--;

else if(b) ;

if(c) x=3;

else x=4;

A、34    B、4    C、35    D、3

8.C 语言中运算对象必须是整型的运算符是 **A**。

A、% =    B、/    C、=    D、<=

9. 以下能对一维数组a进行初始化的语句是：( **C** )

A. int a[5]=(0,1,2,3,4,)      B. int a(5)={}

C. int a[3]={0,1,2}      D. int a{5}={10\*1}

10. 定义如下变量和数组：

int i;

int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

则下面语句的输出结果是

**C**。

for(i=0;i<3;i++) printf("%d

",x[i][2-i]);

A、1 5 9    B、1 4 7    C、3 5 7

D、3 6 9

11.C语言程序从 **C** 开始执行。

- A) 程序中第一条可执行语句
- B) 程序中第一个函数
- C) 程序中的main函数
- D) 包含文件中的第一个函数

12.在 C 语言中，有关函数的说法，以下正确的是 **(A)**

- A. 函数可嵌套定义，也可嵌套调用
- B. 函数可嵌套定义，但不可嵌套调用
- C. 函数不可嵌套定义，但可嵌套调用
- D. 函数不可嵌套定义，也不可嵌套调用

13.设有如下定义：

```
struct sk
{ int a;
float b;
}data;
int *p;
```

若要使P指向data中的a域，正确的赋值语句是 **(C)**。

- A) p=&a;
- B) p=data.a;
- C) p=&data.a;
- D) \*p=data.a;

14. #include <stdio.h>

```
int fun(int a, int b)
{ if(a>b) return(a);
else return(b);
}
main()
{ int x=15, y=8, r;
r= fun(x,y);
printf("r=%d\n", r);
}
```

运行结果为： **r=15**

15. 形参只有在被调用时才分配存储空间。 **(✓)**

1.下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是 (A)。

- A、print \_3d db8 aBc
- B、\lam one\_half start\$it 3pai
- C、str\_1 Cpp pow while
- D、Pxq My->book line# His.age

2.语句int \*p;说明了 (C)

- A)p是指向一维数组的指针
- B)p是指向函数的指针,该函数返回一int型数据
- C)p是指向int型数据的指针 // 指针的定义
- D)p是函数名,该函数返回一指向int型数据的指针

3.以下选项中, (D) 是不正确的 C 语言字符型常量。

- A. 'a'
- B. '\x41'
- C. '\101'
- D. "a"

4.如果int a=3,b=4; 则条件表达式"a<b? a:b"的值是(A)。

- A) 3
- B) 4
- C) 0
- D) 1

5.下列叙述中正确的是(D)。

- A、break语句只能用于switch语句
- B、在switch语句中必须使用default
- C、break语句必须与switch语句中的case配对
- D、在switch语句中, 不一定使用break语句

6.有如下程序

```
main(){  
int a=2,b=-1,c=2;  
if(a<b)  
if(b<0) c=0;  
else c++;  
printf("%d\n",c);}
```

该程序的输出结果是 **C**。

- A、0 B、1 C、2 D、3

7.在C语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的**(C)**形式存储。

- A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD码

8.在C语言中对一维整型数组的正确定义为 **D**。

- A)int a(10);      B)int n=10,a[n];  
C)int n;a[n];    D)#define N 10 int a[N];

9.当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是 **B**。

- A、数组的长度 B、数组的首地址 C、数组每一个元素的地址 D、数组每个元素中的值

10. 在函数调用时，以下说法正确的是 (B )

- A. 函数调用后必须带回返回值
- B. 实际参数和形式参数可以同名
- C. 函数间的数据传递不可以使用全局变量
- D. 主调函数和被调函数总是在同一个文件里

11. 有以下程序

```
main ()  
{  
char a1='M', a2='m';  
printf("%c\n", (a1,a2));  
}
```

以下叙述中正确的是 B 。

- A、程序输出大写字母M
- B、程序输出小写字母m
- C、格式说明符不足，编译出错
- D、程序运行时产生出错信息

12. 已定义c为字符型变量，则下列语句中正确的是 C 。

- A、c='97';
- B、c="97";
- C、c=97;
- D、c="a";

13. 有以下程序

```
main()  
{ int a=666,b=888;  
printf("%d\n",a,b);  
}
```

程序运行后的输出结果是 B 。

- A、错误信息
- B、666
- C、888
- D、666,888

14. 有如下程序

```
main(){  
int a=2,b=-1,c=2;  
if(a<b)  
if(b<0) c=0;  
else c++;  
printf("%d\n",c);}
```

该程序的输出结果是 C 。

- A、0
- B、1
- C、2
- D、3

1.在一个C程序中 **B**。

- A、main函数必须出现在所有函数之前      B、main函数可以在任何地方出现  
C、main函数必须出现在所有函数之后      D、main函数必须出现在固定位置

2.系统默认的C 语言源程序文件的扩展名是 **.c** , 经过编译后生成的目标文件的扩展是**.obj** ,  
经过连接后生成的可执行文件的扩展名是 **.exe** 。

3.下列不正确的定义是 **A** )。

- A.int \*p=&i,i;      B.int \*p,i;  
C. int i,\*p=&i;      D.int i,\*p;

4.表达式 $3.6-5/2+1.2+5\%2$ 的值是 **D**。

- A、4.3      B、4.8      C、3.3      D、3.8

5.在 C 语言中, 字符型数据在计算机内存中, 以字符的 (**C**) 形式存储。

- A. 原码    B. 反码    C. ASCII 码    D. BCD码

6. 若 `int x=2,y=3,z=4` 则表达式 `x<z?y:z` 的结果是 (B).

- A) 4   B) 3   C) 2   D) 0   E) 1

7. 以下4个选项中，不能看作一条语句的是 D。

- A、`{;}`   B、`a=0,b=0,c=0;`   C、`if(a>0);`   D、`if(b==0) m=1;n=2;? ? ?`

8. 以下循环体的执行次数是 C。

```
main()
{
    int i,j;
    for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
        printf("%d \n",i);
}
```

- A、3   B、2   C、1   D、0

9. 若 “`int n; float f=13.8;`” , 则执行 “`n=(int)f%3`” 后， `n` 的值是 (A )

- A.1            B.4            C.4.333333        D.4.6

10. 已知： `int a[10];` 则对 `a` 数组元素的正确引用是 ( D ) 。

- A、`a[10]`   B、`a[3.5]`   C、`a(5)`   D、`a[0]`

11. 在C语言中，表示静态存储类别的关键字是：( **C** )

- A) auto      B) register      C) static      D) extern

12. 以下程序的输出结果是 **B**。

```
main()
{
int a;
printf("%d\n", (a=3*5,a*4,a+5));
}
A、65    B、20    C、15    D、10
```

13. 如下程序

```
main()
{ int x=1,a=0,b=0;
switch(x)
{ case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);}
```

该程序的输出的结果是 **A**。

- A、a=2,b=1    B、a=1,b=1    C、a=1,b=0    D、a=2,b=2

14. 有如下代码：

```
#include<stdio.h>
main()
{ char ch;
ch=getchar();
switch(ch)
{ case 'A' :
printf( "%c" , 'A' );
case 'B' :
printf( "%c" , 'B' ); break;
default:
printf( "%s\n" , "other" );
}
```

当从键盘输入字母A时，运行结果为：**AB**

1.以下说法中正确的是D。

- A、#define和printf都是C语句
- B、#define是C语句，而printf不是
- C、printf是C语句，但#define不是
- D、#define和printf都不是C语句

2.C 语言中，输入操作是由库函数**scanf** 完成的，输出操作是由库函数 **printf** 完成的。

3.在C语言程序中，表达式5%2的结果是 **C** 。

- A)2.5
- B)2
- C)1
- D)3

4.算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为(**B** )。

- A. 算术运算、赋值运算、关系运算
- B. 算术运算、关系运算、赋值运算
- C. 关系运算、赋值运算、算术运算
- D. 关系运算、算术运算、赋值运算



5.如下程序

```
main()
{ int x=1,a=0,b=0;
switch(x)
{ case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

该程序的输出的结果是 A。

- A、a=2,b=1    B、a=1,b=1    C、a=1,b=0    D、a=2,b=2

6.以下合法的赋值语句是 B。

- A、x=y=100    B、d--;    C、x+y;    D、c=int(a+b);

7.以下能正确定义一维数组的选项是 B。

- A、int a[5]={0,1,2,3,4,5};    B、char a[]={0,1,2,3,4,5};
C、char a={'A','B','C'};    D、int a[5]="0123";

8. int a[4]={5,3,8,9};其中 a[3]的值为( **D** )。

- A. 5    B. 3    C. 8    D. 9

9.下列关于C语言的说法错误的是 **(B)**。

- A) C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行  
B) C语言不区分大小写。  
C) C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环  
D) C程序从main函数开始执行

10.C语言中函数返回值的类型是由**A**决定的.

- A) 函数定义时指定的类型  
B) return语句中的表达式类型  
C) 调用该函数时的实参的数据类型  
D) 形参的数据类型

11. 未指定存储类别的变量，其隐含的存储类别为（**A**）。

- A)auto B)static C)extern D)register

12. 有以下程序

```
main()
{
int x,y,z;
x=y=1;
z=x++,y++,++y;
printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是**C**。

- A、2,3,3 B、2,3,2 C、2,3,1 D、2,2,1

13. 设有语句 int a=3;，则执行了语句 a+=a-=a\*=a;后，变量 a 的值是(**B**)。

- A. 3 B. 0 C. 9 D. -12

14. 以下程序的输出结果是**A**。

```
main()
{ int a=0,i;
for(i=1;i<5;i++)
{
switch(i)
{
case 0:
case 3: a+=2;
case 1:
case 2: a+=3;
default: a+=5;
}
}
printf("%d\n",a);
}
A、31 B、13 C、10 D、20
```

1.一个C程序的执行是从 (A)。

- A 本程序的main函数开始，到main函数结束
- B 本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束
- C 本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束
- D 本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束

2.C 语言只有 32 个关键字和 9 种控制语句。

3.C 语言中的简单数据类型包括 (D)。

- A、整型、实型、逻辑型
- B、整型、实型、逻辑型、字符型
- C、整型、字符型、逻辑型
- D、整型、实型、字符型

4.C 语言中，要求运算对象只能为整数的运算符是 (A)。

- A. %
- B. /
- C. >
- D. \*

5.若有以下数组说明，则 $i=10;a[a[i]]$ 元素数值是 (C)。

```
int a[12]={1,4,7,10,2,5,8,11,3,6,9,12};
```

- A. 10
- B. 9
- C. 6
- D. 5

6. 请选出合法的C语言赋值语句 B。

- A、`a=b=58` B、`i++;` C、`a=58,b=58` D、`k=int(a+b);`

7. 下列叙述中正确的是 D。

- A、`break`语句只能用于`switch`语句  
B、在`switch`语句中必须使用`default`  
C、`break`语句必须与`switch`语句中的`case`配对使用  
D、在`switch`语句中，不一定使用`break`语句

8. 以下程序的输出结果是 A。

```
main()
{ int a=4,b=5,c=0,d;
d=!a&&!b||!c;
printf("%d\n",d);
}
```

- A、1 B、0 C、非0的数 D、-1

9. 有以下程序

```
void sum(int a[])
{ a[0]=a[-1]+a[1]; }
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
sum (&a[2]);
printf("%d\n",a[2]);
}
```

程序运行后输出结果是 A。

- A、6 B、7 C、5 D、8

10. 在C语言中，函数的数据类型是指  
(A)

- A 函数返回值的数据类型  
B. 函数形参的数据类型  
C 调用该函数时的实参的数据类型  
D.任意指定的数据类型

11.以下叙述中正确的是 **B**。

- A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大
- B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间
- C、函数的形参都属于全局变量
- D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

12.读以下程序：

```
int f(int x,int y)
{ return(y-x)*x; }
main()
{ int a=3,b=4,c=5,d;
d=f(f(3,4),f(3,5));
printf("%d\n",d);
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： **9**

13.若有说明： int n=2,\*p=&n,\*q=p,则以下非法的赋值语句是： (**D**)

- A) p=q
- B) \*p=\*q
- C) n=\*q
- D) p=n

14.以下程序的输出结果是 **D**。

```
main()
{
int x=10,y=10;
printf("%d %d\n",x--,--y);
}
A、10 10
B、99
C、9 10
D、10 9
```

15.下列程序的输出结果是 **(B)**。

```
main()
{ int a=7,b=5;
printf("%d\n",b=b/a);
}
A、5 B、1 C、0
D、不确定值
```

1.一个C语言程序是由 (B)。

- A. 一个主程序和若干子程序组成
- B. 函数组成
- C. 若干过程组成
- D. 若干子程序组成

2.C语言中运算对象必须是整型的运算符是 A。

- A. %=
- B. /
- C. =
- D. <=

3.若执下面程序时从键盘上输入5,

```
main()
{
int x;
scanf("%d",&x);
if(x++>5) printf("%d\n",x);
else printf("%d\n",x--);
}
```

则输出是 B。

- A、7
- B、6
- C、5
- D、4

```
4.#include <stdio.h>
main( )
{ int a=1,b=0;
  scanf( "%d" ,&a);
  switch(a)
  { case 1: b=1; break;
    case 2: b=2; break;
    default : b=10; }
  printf("%d ", b);
}
```

若键盘输入5，运行结果为:

**10**

5.以下程序的输出结果是 C。

```
main()
{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(i=0;i<3;i++)
printf("%d,",x[i][2-i]);
}
```

- A、1,5,9    B、1,4,7    C、3,5,7    D、3,6,9

6.下列叙述中正确的是 D。

- A、C语言编译时不检查语法    B、C语言的子程序有过程和函数两种  
C、C语言的函数可以嵌套定义    D、C语言所有函数都是外部函数

7.有如下程序：

```
#include<stdio.h>
main()
{ int arr[ ]={30,25,20,15,10,5}, *p=arr;
p++;
printf( "%d\n" ,*(p+3));
}
```

运行结果为： **10**

8. 设整型变量 i 值为 2, 表达式  $(++i) + (++i) + (++i)$  的结果是 ( **B** )。

- A. 6      B. 12      C. 15      D. 表达式出错

9. 有如下程序

```
main()
{
int a; char c=10;
float f=100.0; double x;
a=f=c*(x=6.5);
printf("%d %d %3.1f%3.1f\n",a,c,f,x);
}
```

程序运行后输出结果是 **B**。

- A、1 65 1 6.5    B、1 65 1.5 6.5    C、1 65 1.0 6.5    D、2 65 1.5 6.5

10. 以下循环体的执行次数是 **C**。

main()

```
{  
int i,j;  
for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)  
printf("%d \n",i);  
}
```

- A、3    B、2    C、1    D、0

1.下列说法中错误的是(**D**)。

- A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体
- B. 主函数可以调用任何非主函数的其他函数
- C. 任何非主函数可以调用其他任何非主函数
- D. 程序可以从任何非主函数开始执行

2.下列选项中，合法的C语言关键字是**D**。

- A、VAR
- B、cher
- C、integer
- D、default

3.若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数**B**。

- A、getc()
- B、gets()
- C、getchar()
- D、scanf()

4.若整型变量a、b、c、d中的值依次为：1、4、3、2。则条件

表达式  $a < b ? a : c < d ? c : d$  的值是**A**。

- A、1
- B、2
- C、3
- D、4

5.若从键盘输入58，则以下程序输出的结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int a;
scanf("%d",&a);
if(a>50) printf("%d",a);
if(a>40) printf("%d",a);
if(a>30) printf("%d",a);
}
```

答案：**585858**

6.以下程序的输出结果是 A。

```
main()
{
int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
for (i=1;i<3;i++)
for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];
printf("%d\n",s);
}
```

- A、18   B、19   C、20   D、21

7.break语句用在循环体中，可结束本层循环，continue语句用在循环体中，可结束本次循环。 (✓)

8.有以下程序

```
main()
{ int x=102,y=012;
printf("%2d,%2d\n",x,y);
}
```

执行后输出结果是 C。

- A、10,01   B、02,12   C、102,10   D、02,10

9.在嵌套使用if语句时，C语言规定else总是C。

- A、和之前与其具有相同缩进位置的if配对  
B、和之前与其最近的if配对  
C、和之前与其最近的且不带else的if配对  
D、和之前的第一个if配对

10.假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后x的值是 B。

```
a=b=c=0;x=35;
if(!a) x--;
else if(b) ;
if(c) x=3;
else x=4;
```

- A、34   B、4   C、35   D、3

1.用 C 语言编写的源文件经过编译，若没有产生编译错误，则系统将(**C**)。

- A. 生成可执行目标文件
- B. 生成目标文件
- C. 输出运行结果
- D. 自动保存源文件

2.下列叙述中正确的是 **D**。

- A、C语言中既有逻辑类型也有集合类型
- B、C语言中没有逻辑类型但有集合类型
- C、C语言中有逻辑类型但没有集合类型
- D、C语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

3.下面程序的输出是 **C**。

```
main()
{ int x=10,y=3;
printf("%d\n",y=x/y);
}
```

- A、0
- B、1
- C、3
- D、不确定的值

4.以下数组定义中不正确的是 **D**。

- A、int a[2][3];
- B、int b[][3]={0,1,2,3};
- C、int c[100][100]={0};
- D、int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

5.有如下程序

```
main()
{
int i;
for(i=1;i<40;i++)
{
if(i++%5==0)
if(++i%8==0)
printf("%d ",i);
}
printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是 **C**。

- A、5    B、24    C、32    D、40

6.有以下程序段

```
int n,t=1,s=0;
scanf("%d",&n);
do
{
    s=s+t;
    t=t-2;
}
while(t!=n);
```

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是 **D**。  
A、任意正奇数    B、任意负偶数    C、任意正偶数    D、任意负奇数

7.下面程序的输出是 \_\_\_\_\_。

```
main()
{ int x=2;
while(x--);
printf("%d\n", x);}
```

答案: **-1**

8.

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i, a[10];
for(i=9;i>=0;i--)
a[i]=10-i;
printf( "%d%d%d" ,a[2],a[5],a[8]);
}
```

852

运行结果为：

9. 函数在定义时，省略函数类型说明符，则该函数值的类型为 (A )

- A. int      B. float      C. long      D. double

10. 若有说明语句 “int a[5],\*p=a;” , 则对数组元素的正确引用是(C )。

- A.a[p]      B.p[a]      C.\*(p+2)      D.p+2

11. 在C语言中，以 (D ) 作为字符串结束标志

- A)' \n'      B)' '      C)' 0'      D)' \0'

12.有如下程序:

```
# include < stdio .h >
main ( )
{ int x[ ] = {10, 20, 30, 40, 50 };
int *p ;
p=x;
printf ( “%d” , *(p+2 ) );
}
```

运行结果为: **30**

13.有如下程序:

```
#include<stdio.h>
main ( )
{ int a[]={1, 2, 3, 4, 5} ;
int x, y, *p;
p=a;
x=*(p+2);
printf("%d: %d \n", *p, x);
}
```

运行结果为: **1:3**