

为使纯ALOHA实现最高效率, $G=1/2$ 。设 ns 为站点总数, nfs 为站点每秒发送的帧数。

$$G = ns \times nfs \times Tfr = 100 \times nfs \times 1 \quad S = 1/2$$

$$\rightarrow nfs = 5000 \text{ 帧/秒}$$

13. 我们先计算 Tfr 和 G , 再推导吞吐量。

$$Tfr = (1000 \text{ 比特}) / 1 \text{ Mbps} = 1 \text{ 毫秒}$$

$$G = ns \times nfs \times Tfr = 100 \times 10 \times 1 \text{ ms} = 1$$

$$\text{纯ALOHA模式下} \rightarrow S = G \times e^{(-2G)} \approx 13.53\%$$

这意味着每台设备每秒仅能成功发送 3.5 个帧。

15. 让我们找出最小帧大小与数据速率之间的关系。我们知道:

$$Tfr = (\text{帧大小}) / (\text{发送速率}) = 2 \times TP = 2 \times \text{距离} / (\text{传播速度}) \text{ 或}$$

$$(\text{帧大小}) = [2 \times (\text{距离}) / (\text{传播速度})] \times (\text{数据速率}) \text{ 或}$$

$$(\text{帧大小}) = k \times (\text{数据速率})$$

这意味着最小帧大小与数据速率成正比 (k 为常数)。在固定长度网络中, 当数据速率增加时, 为确保 CSMA/CD 正常运行, 必须相应增大帧大小。如例 2。

5. 所述 10 Mbps 数据速率下的最小帧大小为 512 比特。根据上述比例关系, 我们可计算出最小帧大小。

$$\text{数据速率} = 10 \text{ Mbps} \rightarrow \text{最小帧大小} = 512 \text{ 位} \quad \text{数据速率} =$$

$$100 \text{ Mbps} \rightarrow \text{最小帧大小} = 5120 \text{ 位} \quad \text{数据速率} = 1 \text{ Gbps}$$

$$\rightarrow \text{最小帧大小} = 51,200 \text{ 位元} \quad \text{数据速率} = 10 \text{ Gbps} \rightarrow \text{最小帧大小} = 512,000 \text{ 位}$$

