

中国石油大学（北京）克拉玛依校区

C语言知识

1.下列正确的标识符是 (**C**)。

A.-a1 B.a[i] C.a2_i D.int t

2.C 语言的标识符只能由 **字母、数字和下划线** 三种字符组成。

3.设int a=12, 则执行完语句a+=a-=a*a后, a的值是 **D**。

A、 552 B、 264 C、 144 D、 -264

4.以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值, 不能正确表示数字式子x/(y*z)的C语言表达式是 **A**。

A、 x/y*z B、 x*(1/(y*z)) C、 x/y*1/z D、 x/y/z

5.以下不合法的用户标识符是 **C**。

A、 j2_KEY B、 Double C、 4d D、 _8_

6.若已定义x和y为double类型, 则表达式x=1,y=x+3/2的值是 **C**。

A、 1 B、 2 C、 2.000000 D、 2.500000

7.若有以下程序段

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3中的值是 **A**。

A、 0 B、 0.5 C、 1 D、 2

8.在嵌套使用if语句时，C语言规定else总是 **C**。

A、和之前与其具有相同缩进位置的if配对 B、和之前与其最近的if配对

C、和之前与其最近的且不带else的if配对 D、和之前的第一个if配对

9.设有int x=11;则表达式 (x++ * 1/3) 的值是 **A**。??

A、 3 B、 4 C、 11 D、 12

可以用下面的方法对二维数组初始化:

- 1、分行给二维数组赋初值。如int a [3][4]={1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7,8}, {9, 10, 11, 12}}; 。
- 2、将所有数据写在一个花括弧内，按数组排列的顺序对各元素赋初值。如int a[3][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12}}; 。
- 3、对部分元素赋初值。如int a[3][4]={1}, {5}, {9}}; ，它的作用是只对各行第一列的元素赋初值，其余元素值自动为0。
- 4、如果对全部元素都赋初值(即提供全部初始数据)，则定义数组时对第一维的长度可以不指定，但第二维的长度不能省。如int a[3][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12}; 与下面的定义等价: int a[][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12}; 。

12.有以下程序

```
main()
{
int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
int i,j,k=2;
for(i=0;i<3;i++)
{ printf("%d ",m[k][i]); }
}
```

执行后输出结果是 **C**。

A、4 5 6 B、2 5 8 C、3 6 9 D、7 8 9

13.以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是 **D**。

A、int N=5,b[N][N]; B、int a[1][2]={{1},{3}};
C、int c[2][]={{1,2},{3,4}}; D、int d[3][2]={{1,2},{34}};

14. (**A**) 是构成C语言程序的基本单位。

A、函数 B、过程 C、子程序 D、子例程

15.有如下程序:

```
#include <stdio.h>
unsigned fun6(unsigned num)
{ unsigned k=1;
do
{ k*=num%10;
num/=10;
}while(num);
return k;
}
```

```
main()
{ unsigned n=26;
printf(“%d\n”,fun6(n));
}
```

运行结果为: **12**

1. 下列C语言用户标识符中合法的是 **(B)**。

A)3ax B)x C)case D)-e2 E)union

2. 若有定义: int a=8,b=5,c;; 执行语句c=a/b+0.4;后, c的值 **B**。

A、 1.4 B、 1 C、 2.0 D、 2

3. 下列定义变量的语句中错误的是 **D**。

A、 int _int B、 double int _ C、 char For D、 float US\$

4. 假定x和y为double型, 表达式x=2,y=x+3/2的值是 **D**。

A、 3.500000 B、 3 C、 2.000000 D、 3.000000

5. 以下程序的输出结果是 **D**。

```
{  
int x=10,y=10;                                     A、 10 10 B、 99 C、 9 10 D、 10 9  
  
printf("%d %d\n",x--,--y);}   
}
```

6.C 语言中的逻辑值“真”是用 **1** 表示的，逻辑值“假”是用 **0** 表示的。

7.假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后x的值是 **B**。

```
a=b=c=0;x=35;
```

```
if(!a) x--;
```

```
else if(b) ;
```

```
if(c) x=3;
```

```
else x=4;
```

A、 34 B、 4 C、 35 D、 3

8.C语言中运算对象必须是整型的运算符是 **A**。

A、 %= B、 / C、 = D、 <=

9.以下能对一维数组a进行初始化的语句是: (**C**)

A. int a[5]=(0,1,2,3,4,)

B. int a(5)={}

C. int a[3]={0,1,2}

D. int a{5}={10*1}

10.定义如下变量和数组:

```
int i;
```

```
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

则下面语句的输出结果是

C。

```
for(i=0;i<3;i++) printf("%d  
",x[i][2-i]);
```

A、 1 5 9 B、 1 4 7 C、 3 5 7

D、 3 6 9

11.C语言程序从 **C** 开始执行。

- A) 程序中第一条可执行语句 B) 程序中第一个函数
C) 程序中的main函数 D) 包含文件中的第一个函数

12.在 C 语言中, 有关函数的说法, 以下正确的是 (**A**)

- A. 函数可嵌套定义, 也可嵌套调用
B. 函数可嵌套定义, 但不可嵌套调用
C. 函数不可嵌套定义, 但可嵌套调用
D. 函数不可嵌套定义, 也不可嵌套调用

13.设有如下定义:

```
struct sk
```

```
{ int a;
```

```
float b;
```

```
}data;
```

```
int *p;
```

若要使P指向data中的a域, 正确的赋值语句是 (**C**)。

- A) p=&a; B) p=data.a; C) p=&data.a; D)*p=data.a;

14. #include <stdio.h>

```
int fun(int a, int b)
```

```
{ if(a>b) return(a);
```

```
else return(b);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int x=15, y=8, r;
```

```
r= fun(x,y);
```

```
printf("r=%d\n", r);
```

```
}
```

运行结果为: **r=15**

15. 形参只有在被调用时才分配
存储空间。 (**√**)

1. 下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是 (A)。

- A、print _3d db8 aBc B、\lam one_half start\$it 3pai
C、str_1 Cpp pow while D、Pxq My->book line# His.age

2. 语句int *p;说明了 (C)。

- A)p是指向一维数组的指针
B)p是指向函数的指针,该函数返回一int型数据
C)p是指向int型数据的指针 // 指针的定义
D)p是函数名,该函数返回一指向int型数据的指针

3. 以下选项中, (D) 是不正确的 C 语言字符型常量。

- A. 'a' B. '\x41' C. '\101' D. "a"

4. 如果int a=3,b=4; 则条件表达式"a<b? a:b"的值是 A。

- A) 3 B) 4 C) 0 D) 1

5. 下列叙述中正确的是 D。

- A、break语句只能用于switch语句
B、在switch语句中必须使用default
C、break语句必须与switch语句中的case配对
D、在switch语句中,不一定使用break语句

6.有如下程序

```
main(){  
int a=2,b=-1,c=2;  
if(a<b)  
if(b<0) c=0;  
else c++;  
printf("%d\n",c);}
```

该程序的输出结果是 **C**。

A、 0 B、 1 C、 2 D、 3

7.在 C 语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的（ **C** ）形式存储。

A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD码

8.在C语言中对一维整型数组的正确定义为 **D** 。

A)int a(10); B)int n=10,a[n];
C)int n;a[n]; D)#define N 10 int a[N];

9.当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是 **B**。

A、 数组的长度 B、 数组的首地址 C、 数组每一个元素的地址 D、 数组每个元素中的值

10.在函数调用时,以下说法正确的是 (**B**)

- A.函数调用后必须带回返回值
- B.实际参数和形式参数可以同名
- C.函数间的数据传递不可以使用全局变量
- D.主调函数和被调函数总是在同一个文件里

11.有以下程序

```
main ()  
{  
char a1='M', a2='m';  
printf("%c\n", (a1,a2));  
}
```

以下叙述中正确的是 **B**。

- A、程序输出大写字母M
- B、程序输出小写字母m
- C、格式说明符不足,编译出错
- D、程序运行时产生出错信息

12.已定义c为字符型变量,则下列语句中正确的是 **C**。

- A、c='97';
- B、c="97";
- C、c=97;
- D、c="a";

13.有以下程序

```
main()  
{ int a=666,b=888;  
printf("%d\n",a,b);  
}
```

程序运行后的输出结果是 **B**。

- A、错误信息
- B、666
- C、888
- D、666,888

14.有如下程序

```
main(){  
int a=2,b=-1,c=2;  
if(a<b)  
if(b<0) c=0;  
else c++;  
printf("%d\n",c);}
```

该程序的输出结果是 **C**。

- A、0
- B、1
- C、2
- D、3

1. 在一个C程序中 B。

- A、main函数必须出现在所有函数之前 B、main函数可以在任何地方出现
C、main函数必须出现在所有函数之后 D、main函数必须出现在固定位置

2. 系统默认的C 语言源程序文件的扩展名是 **.c**，经过编译后生成的目标文件的扩展是**.obj**，经过连接后生成的可执行文件的扩展名是 **.exe**。

3. 下列不正确的定义是 **A**)。

- A.int *p=&i,i; B.int *p,i;
C. int i,*p=&i; D.int i,*p;

4. 表达式 $3.6 - 5/2 + 1.2 + 5\%2$ 的值是 D。

- A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

5. 在 C 语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的 (**C**) 形式存储。

- A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD码

6.若int x=2,y=3,z=4 则表达式x<z?y:z的结果是(**B**).

A)4 B)3 C)2 D)0 E)1

7.以下4个选项中,不能看作一条语句的是 **D**。

A、{;} B、a=0,b=0,c=0; C、if(a>0); D、if(b==0) m=1;n=2;? ? ?

8.以下循环体的执行次数是 **C**。

```
main()
{
int i,j;
for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
printf("%d \n",i);
}
```

A、 3 B、 2 C、 1 D、 0

9.若 “int n; float f=13.8;”,则执行 “n=(int)f%3” 后, n的值是 (**A**)

A.1 B.4 C.4.333333 D.4.6

10.已知: int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是 (**D**)。

A、 a[10] B、 a[3.5] C、 a(5) D、 a[0]

11.在C语言中，表示静态存储类别的关键字是：（ **C** ）

A) auto B) register C) static D) extern

12.以下程序的输出结果是 **B** 。

```
main()
{
int a;
printf("%d\n",(a=3*5,a*4,a+5)); }
```

A、 65 B、 20 C、 15 D、 10

13.如下程序

```
main()
{ int x=1,a=0,b=0;
switch(x)
{ case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);}
```

该程序的输出的结果是 A 。

A、 a=2,b=1 B、 a=1,b=1 C、 a=1,b=0 D、 a=2,b=2

14.有如下代码：

```
#include<stdio.h>
main( )
{ char ch;
  ch=getchar( );
  switch(ch)
  { case 'A' :
printf( "%c" , ' A' );
    case 'B' :
printf( "%c" , ' B' ); break;
    default:
printf( "%s\n" , " other" );}
}
```

当从键盘输入字母A时，运行结果为： **AB**

1.以下说法中正确的是 **D**。

- A、`#define`和`printf`都是C语句 B、`#define`是C语句，而`printf`不是
C、`printf`是C语句，但`#define`不是 D、`#define`和`printf`都不是C语句

2.C 语言中，输入操作是由库函数`scanf`完成的，输出操作是由库函数 `printf` 完成的。

3.在C语言程序中，表达式`5%2`的结果是 **C**。

- A)2.5 B)2 C)1 D)3

4.算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为(**B**)。

- A. 算术运算、赋值运算、关系运算 B. 算术运算、关系运算、赋值运算
C. 关系运算、赋值运算、算术运算 D. 关系运算、算术运算、赋值运算

5. 如下程序

```
main()
{ int x=1,a=0,b=0;
switch(x)
{ case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

该程序的输出的结果是 **A**。

A、a=2,b=1 B、a=1,b=1 C、a=1,b=0 D、a=2,b=2

6. 以下合法的赋值语句是 **B**。

A、x=y=100 B、d--; C、x+y; D、c=int(a+b);

7. 以下能正确定义一维数组的选项是 **B**。

A、int a[5]={0,1,2,3,4,5}; B、char a[]={0,1,2,3,4,5};
C、char a={'A','B','C'}; D、int a[5]="0123";

8. int a[4]={5,3,8,9};其中 a[3]的值为(**D**)。

A. 5 B. 3 C. 8 D. 9

9. 下列关于C语言的说法错误的是 (**B**)。

- A) C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行
- B) C语言不区分大小写。
- C) C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环
- D) C程序从main函数开始执行

10. C语言中函数返回值的类型是由 **A** 决定的。

- A) 函数定义时指定的类型
- B) return语句中的表达式类型
- C) 调用该函数时的实参的数据类型
- D) 形参的数据类型

11.未指定存储类别的变量，其隐含的存储类别为（ **A** ）。

A)auto B)static C)extern D)register

12.有以下程序

```
main()
{
int x,y,z;
x=y=1;
z=x++,y++,++y;
printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是 **C**。

A、 2,3,3 B、 2,3,2 C、 2,3,1 D、 2,2,1

13.设有语句 `int a=3;`，则执行了语句 `a+=a-=a*=a;`后，变量 `a` 的值是(**B**)。

A. 3 B. 0 C. 9 D. -12

14.以下程序的输出结果是 **A**。

```
main()
{ int a=0,i;
for(i=1;i<5;i++)
{
switch(i)
{
case 0:
case 3: a+=2;
case 1:
case 2: a+=3;
default: a+=5;
}
}
printf("%d\n",a);
}
```

A、 31 B、 13 C、 10 D、 20

1.一个C程序的执行是从（**A**）。

A本程序的main函数开始，到main函数结束

B本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

D本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束

2.C 语言只有 **32**个关键字和 **9** 种控制语句。

3.C语言中的简单数据类型包括（**D**）。

A、整型、实型、逻辑型 B、整型、实型、逻辑型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型 D、整型、实型、字符型

4.C 语言中，要求运算对象只能为整数的运算符是（**A**）。

A. % B. / C. > D. *

5.若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是（**C**）。

int a[12]={1,4,7,10,2,5,8,11,3,6,9,12};

A.10 B.9 C.6 D.5

6.请选出合法的C语言赋值语句 B。

A、a=b=58 B、i++; C、a=58,b=58 D、k=int(a+b);

7.下列叙述中正确的是 D。

A、break语句只能用于switch语句

B、在switch语句中必须使用default

C、break语句必须与switch语句中的case配对使用

D、在switch语句中，不一定使用break语句

8.以下程序的输出结果是 A。

```
main()
{ int a=4,b=5,c=0,d;
  d=!a&&!b||!c;
  printf("%d\n",d);
}
```

A、1 B、0 C、非0的数 D、-1

9.有以下程序

```
void sum(int a[])
{ a[0]=a[-1]+a[1]; }
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  sum (&a[2]);
  printf("%d\n",a[2]);
}
```

程序运行后输出结果是 A。

A、6 B、7 C、5 D、8

10.在C语言中，函数的数据类型是指 (A)

A 函数返回值的数据类型

B. 函数形参的数据类型

C 调用该函数时的实参的数据类型

D.任意指定的数据类型

11.以下叙述中正确的是 **B** 。

- A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大
- B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间
- C、函数的形参都属于全局变量
- D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

12.读以下程序:

```
int f(int x,int y)
{ return(y-x)*x; }
main()
{ int a=3,b=4,c=5,d;
d=f(f(3,4),f(3,5));
printf("%d\n",d);
}
```

执行后输出结果是_____。

答案: **9**

13.若有说明: int n=2,*p=&n,*q=p,则以下非法的赋值语句是: (**D**)

- A) p=q
- B) *p=*q
- C) n=*q
- D) p=n

14.以下程序的输出结果是 **D** 。

```
main()
{
int x=10,y=10;
printf("%d %d\n",x--,--y);
}
```

- A、 10 10
- B、 99
- C、 9 10
- D、 10 9

15.下列程序的输出结果是 (**B**) 。

```
main( )
{ int a=7,b=5;
printf("%d\n",b=b/a);
}
```

- A、 5
- B、 1
- C、 0
- D、 不确定值

1.一个C 语言程序是由 (**B**) 。

- A. 一个主程序和若干子程序组成 B. 函数组成
C. 若干过程组成 D. 若干子程序组成

2.C语言中运算对象必须是整型的运算符是 **A** 。

- A、 %= B、 / C、 = D、 <=

3.若执下面程序时从键盘上输入5,

```
main()
{
int x;
scanf("%d",&x);
if(x++>5) printf("%d\n",x);
else printf("%d\n",x--);
}
```

则输出是 **B** 。

- A、 7 B、 6 C、 5 D、 4

4.#include <stdio.h>

main()

```
{ int a=1,b=0;
```

```
scanf( "%d" ,&a);
```

```
switch(a)
```

```
{ case 1: b=1; break;
```

```
case 2: b=2; break;
```

```
default : b=10; }
```

```
printf("%d ", b);
```

```
}
```

若键盘输入5，运行结果为：

10

5.以下程序的输出结果是 **C**。

```
main()
{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(i=0;i<3;i++)
printf("%d",x[i][2-i]);
}
```

A、 1,5,9 B、 1,4,7 C、 3,5,7 D、 3,6,9

6.下列叙述中正确的是 **D**。

A、 C语言编译时不检查语法 B、 C语言的子程序有过程和函数两种
C、 C语言的函数可以嵌套定义 D、 C语言所有函数都是外部函数

7.有如下程序:

```
#include<stdio.h>
main()
{ int arr[ ]={30,25,20,15,10,5}, *p=arr;
p++;
printf( “%d\n” ,*(p+3));
}
```

运行结果为: **10**

8. 设整型变量 i 值为 2, 表达式 $(++i) + (++i) + (++i)$ 的结果是(**B**)。

A. 6 B. 12 C. 15 D. 表达式出错

9. 有如下程序

```
main()
{
    int a; char c=10;
    float f=100.0; double x;
    a=f/=c*=(x=6.5);
    printf("%d %d %3.1f%3.1f\n",a,c,f,x);
}
```

程序运行后输出结果是 **B**。

A、 1 65 1 6.5 B、 1 65 1.5 6.5 C、 1 65 1.0 6.5 D、 2 65 1.5 6.5

10. 以下循环体的执行次数是 **C**。

```
main()
{
    int i,j;
    for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
        printf("%d \n",i);
}
```

A、 3 B、 2 C、 1 D、 0

1. 下列说法中错误的是(**D**)。

- A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体
- B. 主函数可以调用任何非主函数的其他函数
- C. 任何非主函数可以调用其他任何非主函数
- D. 程序可以从任何非主函数开始执行

2. 下列选项中，合法的C语言关键字是 **D** 。

- A、VAR B、cher C、integer D、default

3. 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数 **B** 。

- A、getc() B、gets() C、getchar() D、scanf()

4. 若整型变量a、b、c、d中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式 $a < b ? a : c < d ? c : d$ 的值是 **A** 。

- A、1 B、2 C、3 D、4

5. 若从键盘输入58，则以下程序输出的结果是_____。

```
main()
{ int a;
  scanf("%d",&a);
  if(a>50) printf("%d",a);
  if(a>40) printf("%d",a);
  if(a>30) printf("%d",a);
}
```

答案： **585858**

6. 以下程序的输出结果是 **A**。

```
main()
```

```
{  
int a[3][3]={1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;  
for (i=1;i<3;i++)  
for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];  
printf("%d\n",s);  
}
```

A、 18 B、 19 C、 20 D、 21

7. `break` 语句用在循环体中，可结束本层循环，`continue` 语句用在循环体中，可结束本次循环。 (✓)

8. 有以下程序

```
main( )  
{ int x=102,y=012;  
printf("%2d,%2d\n",x,y);  
}
```

执行后输出结果是 **C**。

A、 10,01 B、 02,12 C、 102,10 D、 02,10

9. 在嵌套使用 `if` 语句时，C 语言规定 `else` 总是 **C**。

- A、 和之前与其具有相同缩进位置的 `if` 配对
- B、 和之前与其最近的 `if` 配对
- C、 和之前与其最近的且不带 `else` 的 `if` 配对
- D、 和之前的第一个 `if` 配对

10. 假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后 `x` 的值是 **B**。

```
a=b=c=0;x=35;  
if(!a) x--;  
else if(b);  
if(c) x=3;  
else x=4;
```

A、 34 B、 4 C、 35 D、 3

1.用 C 语言编写的源文件经过编译, 若没有产生编译错误, 则系统将(**C**)。

- A. 生成可执行目标文件 B. 生成目标文件
C. 输出运行结果 D. 自动保存源文件

2.下列叙述中正确的是 **D**。

- A、C语言中既有逻辑类型也有集合类型 B、C语言中没有逻辑类型但有集合类型
C、C语言中有逻辑类型但没有集合类型 D、C语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

3.下面程序的输出是 **C**。

```
main()  
{ int x=10,y=3;  
printf("%d\n",y=x/y);  
}
```

- A、 0 B、 1 C、 3 D、 不确定的值

4.以下数组定义中不正确的是 **D**。

- A、 int a[2][3]; B、 int b[][3]={0,1,2,3};
C、 int c[100][100]={0}; D、 int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

5.有如下程序

```
main()
{
int i;
for(i=1;i<40;i++)
{
if(i++%5==0)
if(++i%8==0)
printf("%d ",i);
}
printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是 **C**。

A、 5 B、 24 C、 32 D、 40

6.有以下程序段

```
int n,t=1,s=0;
scanf("%d",&n);
do
{
s=s+t;
t=t-2;
}
while(t!=n);
```

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是 **D**。

A、任意正奇数 B、任意负偶数 C、任意正偶数 D、任意负奇数

7.下面程序的输出是_____。

```
main()
{ int x=2;
while(x--);
printf("%d\n", x);}

```

答案: **-1**

8.

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i, a[10];
```

```
for(i=9;i>=0;i--)
```

```
a[i]=10-i;
```

```
printf(“%d%d%d”,a[2],a[5],a[8]);
```

```
} 852
```

运行结果为:

9.函数在定义时, 省略函数类型说明符, 则该函数值的类型为 (**A**)

A. int B. float C. long D. double

10.若有说明语句“int a[5],*p=a;”,则对数组元素的正确引用是(**C**)。

A.a[p] B.p[a] C.*(p+2) D.p+2

11.在C语言中, 以 (**D**) 作为字符串结束标志

A)' \n' B)' ' C)' 0' D)' \0'

12.有如下程序:

```
#include <stdio.h>
main ( )
{ int x[] = {10, 20, 30, 40, 50};
  int *p;
  p=x;
  printf ( "%d" , *(p+2) );
}
```

运行结果为: **30**

13.有如下程序:

```
#include<stdio.h>
main ( )
{ int a[]={1, 2, 3, 4, 5};
  int x, y, *p;
  p=a;
  x=*(p+2);
  printf("%d: %d \n", *p, x);
}
```

运行结果为: **1:3**