

第十四届全国大学生计算机应用能力与数字素养大赛

通 知

大赛组委会【2023】03号

全国大学生计算机应用能力与信息素养大赛，是伴随着我国计算机教育的普及和信息技术的发展面向全国高等院校和高职院校本专科所有专业大学生的一项赛事，自2011年起已经连续成功举办13届，并在2023年，被列入中国高等教育学会高校竞赛排行榜观察名录。

全国大学生计算机应用能力与信息素养大赛注重参赛学生信息技术基本素养的培养，注重和高等院校计算机基础课程的紧密结合。面对新一轮科技革命和产业变革，数字技术愈发成为驱动人类社会思维方式、组织架构和运作模式发生根本性变革、全方位重塑的引领力量，人类社会迎来数字时代。数字经济成为我国经济增长的重要引擎，数字中国成为国家战略。数字素养成为提升国民素质、形成新质生产力的重要组成部分和促进人的全面发展的战略任务，是当代大学生必备的基本素质与能力。在此背景下，大赛组委会决定，自2024年第十四届起将大赛名称改为“全国大学生计算机应用能力与数字素养大赛”（以下简称“大赛”），并在竞赛涉及的领域和内容上将更广更新，以适应新一代信息技术的发展，面向数字时代的需求。

大赛坚持面向全体大学生的计算机教育理念，以提升大学生面向未来的数字素养为目标，并致力于大数据和人工智能等前沿数字技术在各个专业领域学生中的普及。在赋能全体大学生计算机和信息技术应用水平提升的同时，又助力拔尖创新人才培养。相关赛项的设置旨在进一步增强大学生就业竞争力，提升在校大学生的IT应用和实践综合能力和全面提升数字素养。大赛伴随计算机和信息技术的快速发展引入微软、金山等国内外先进IT企业的最新技术，为参赛院校和选手提供优质的竞赛学习资源、实训平台、权威认证证书以及大量实际工作中的真实案例，助力实现引岗入赛、引赛入课和赛证结合的“岗课赛证融通”人才培养模式。

为更好地开展第十四届大赛的报名和参赛工作，现将大赛相关事宜通知如下：

一、组织机构

1.主办单位

全国高等院校计算机基础教育研究会

全国高等学校计算机教育研究会

工业和信息化部职业教育教学指导委员会计算机分委会

《计算机教育》杂志社

2.承办单位

中央民族大学

北京林业大学

首都经济贸易大学

北京金芥子国际教育咨询有限公司

北京久其软件股份有限公司

江苏传智播客教育科技股份有限公司

利亚德光电股份有限公司

爱迪斯通（北京）科技有限公司

随机数（浙江）智能科技有限公司

3.协办单位

中国铁道出版社

微软（中国）有限公司

珠海金山办公软件有限公司

GLAD全球学习与测评发展管理中心

北京牛客科技有限公司

二、参赛对象

大赛面向全国各普通高等院校和高等职业院校在校生，包括专科、本科和研究生层次的学生。

三、竞赛项目

大赛分为以下赛道及赛项：

1、信息技术基础赛道

包含（1）信息技术与素养赛项；（2）WPS AI智能办公赛项；（3）办公技能应用赛项（Microsoft Word）；（4）办公技能应用赛项（Microsoft Excel）；（5）办公技能应用赛项（Microsoft PowerPoint）；（6）数据分析与可视化赛项；（7）人工智能应用基础赛项；（8）计算机行业技术用语赛项。

该赛道与微软，金山等国内外知名 IT 企业合作，将体现新一代信息技术的元素，如人工智能，大数据，RPA 等融入到各个赛项之中，助力学生从信息素养向数字素养的升级。

2、“久其女娲杯”低代码编程赛道

该赛道主要进行低代码编程竞赛，旨在数字化转型背景下，考察选手产业认知能力、信息化意识、数字化思维、项目化逻辑等综合能力及素养，掌握利用低代码解决行业实际问题的技术路径。竞赛命题涵盖业务需求分析、数据填报收集、数据模型构建、生产流程融合等环节，旨在培养选手快速应用新技术、探索新业务变革以及领域创新的能力。

3、“传智杯”专业信息技术赛道

包含（1）程序设计挑战赛项；（2）Web前端微信小程序开发赛项；（3）人工智能技术创新应用赛项；（4）云计算大数据赛项；（5）软件测试技能赛项；（6）视觉艺术赛项。

该赛道连接并赋能各类型院校，始终坚持为计算机教育人才培养助力，从根本上提升学生的综合能力，以满足企业对数字化人才的迫切需求。

4、“随机数杯”人工智能产业应用赛道

包含（1）人工智能编程赛项；（2）数据标注赛项；（3）AIGC数字艺术设计赛项。

该赛道定位于人工智能产业应用和实践，把人工智能产业真实的技能要求、能力要求体现在竞赛内容设计当中，并在竞赛环节融入实战项目案例。赛道包含的三个赛项均为当下人工智能产业迫切需要人才的领域，为解决大学生在数字化时代的就业竞争力提供帮助。

5、元宇宙数字人设计赛道

包含（1）3D 数字人设计赛项；（2）二次元数字人设计赛项。

随着元宇宙时代的来临，数字人设计成为了创新前沿领域之一。元宇宙数字人设计赛道，主要是为了提高大学生的数字素养和对人工智能等技术的理解和应用能力，特别是激发大学生的创新能力和设计思维。在集体创作中，培养团队合作意识、沟通协作能力以及项目管理能力。同时展示学生们对数字人设计的创意成果，进而持续推动元宇宙行业的创新与技术发展。

6、数字农林赛道

包含（1）数字农业赛项；（2）数字林业赛项；（3）数字渔业赛项；（4）数字生态保护赛项；（5）数字乡村赛项。

该赛道基于国家新工科与新农科背景，契合国家农、林、水数字化建设战略定位，符合新时代大学计算机教育改革发展。本赛道拟在推动各级院校学生将数字化、信息化、智能化技术与农业、林业、渔业、生态保护与乡村振兴相结合，提升计算机应用能力、数字素养、人工智能交叉融合能力。

7、中华民族文化传承数字艺术赛道

包含（1）民族非遗文创设计赛项；（2）数字舞蹈编排赛项；（3）民族数字绘画赛项；（4）数字音乐创作赛项；（5）虚拟展览设计赛项。

该赛道契合二十大报告中提出的“推进文化自信自强，铸就社会主义文化新辉煌”，引导大学生在中国特色社会主义文化发展道路上，增强文化自信，围绕举旗帜、聚民心、育新人、兴文化、展形象建设社会主义文化强国，发展面向现代化、面向世界、面向未来的，民族的科学的大众的社会主义文化，激发全民族文化创新创造活力，增强实现中华民族伟大复兴的精神力量。

四、竞赛方式

大赛分为初赛、复赛、决赛三个阶段；

各赛道分为本科组和高职组分别进行竞赛和评奖；

具体竞赛方式以各赛道通知发布内容为准。

五、赛事安排（具体安排详见各赛道竞赛规程）

决赛时间安排

1.信息技术基础赛道	决赛时间2024.5.25~26
2.“久其女娲杯”低代码编程赛道	决赛时间2024.11.02~03
3.“传智杯”专业信息技术赛道	决赛时间2024.04.20~21
4.“随机数杯”人工智能产业应用赛道	决赛时间2024.11.15~16
5.元宇宙数字人设计赛道	决赛时间2024年6月（具体日期请关注本赛道官网通知）
6.数字农林赛道	决赛时间2024.5.25~26
7.中华民族文化传承数字艺术赛道	决赛时间2024.5.25~26

六、参赛奖项

大赛奖项设置包括：参赛选手奖、参赛指导教师奖、参赛院校奖项。

各赛道参加初赛的选手达到标准可获得由主办方颁发的参赛证明（电子版）。

具体各赛道奖项设置详见各赛道竞赛规程。

七、大赛报名

大赛以院校统一组织报名参赛为主，院校带队教师须与赛务组工作人员取得联系，并提交报名信息，具体手续流程详见各赛道通知。大赛赛务工作分别由北京金芥子国际教育咨询有限公司、江苏传智播客教育科技股份有限公司、利亚德光电股份有限公司与爱迪斯通(北京)科技有限公司承办。

各赛道根据组织方式收取相关费用，详见各赛道通知。

参赛人员食、宿、交通费用自理。

初赛报名费包含比赛平台使用等，复赛费用包含评审、参赛（获奖）证书费等。

八、联系方式

大赛网址：www.51ds.org.cn

微信公众号：DS_51ds（扫描二维码）



1. 信息技术基础赛道

联系人：冯老师 13910024643 樊老师 15801327509 赫老师
18910616870

邮箱：51ds@51ds.org.cn

2. 低代码编程赛道

联系人：张老师 13439344346 邮箱：zhangjing02@jiuqi.com.cn

3. 专业信息技术赛道

联系人：刘老师 15704609928

邮箱：liucongcong@itcast.cn

4. 人工智能产业应用赛道

联系人：刘老师 13175116306

QQ群：856294598

5. 元宇宙数字人设计赛道

联系人：冯老师 15011062927

邮箱：frank@axis3d.cn

6. 数字农林赛道

联系人：孙老师 19537512851

QQ群：751102990

7. 中华民族文化传承数字艺术赛道

联系人：赵老师 15210560617

QQ群：923935933

全国大学生计算机应用能力与数字素养大赛组委会

全国高等院校计算机基础教育研究会

2023年11月28日

