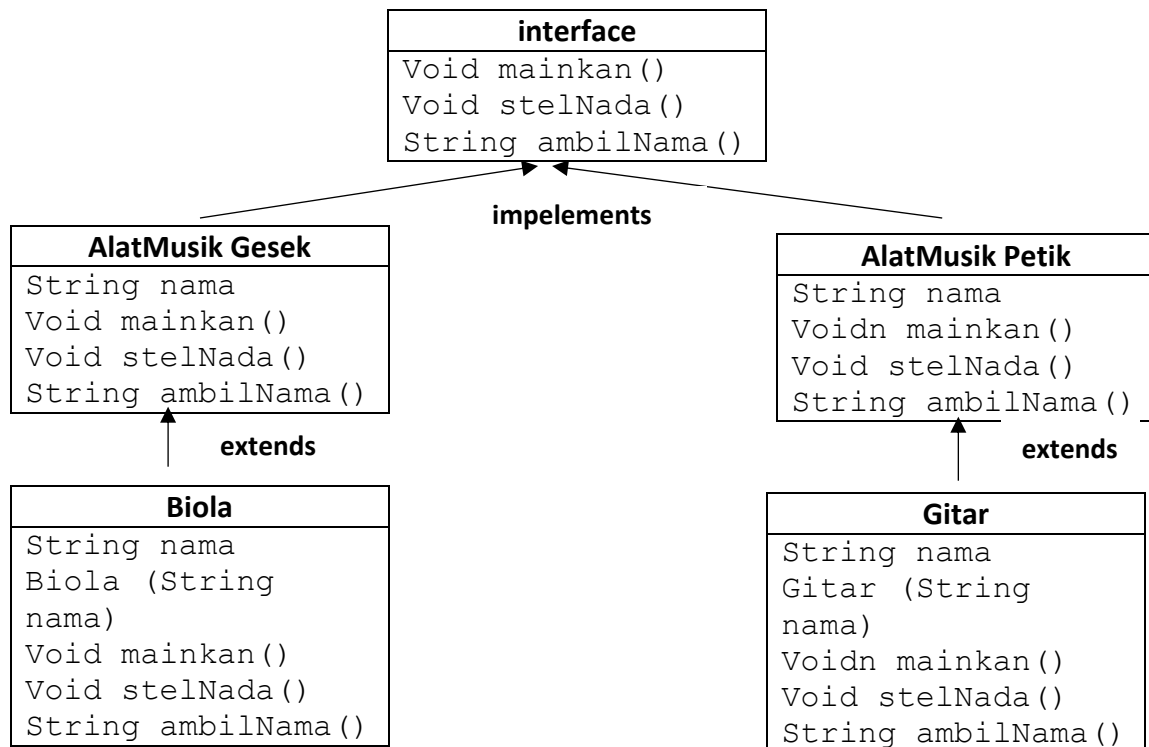


Buatlah program sederhana pengaplikasian interface seperti hirarki kelas berikut!



**Jawaban:**

Main class

Tugas\_8.java

```

interface AlatMusik {
    public void mainkan();
    public void stelNada();
    public String ambilNama();
}

public class Tugas_8 {
    public static void main(String[] args) {
        Biola biola1 = new Biola("Fiddle");
        Gitar gitar1 = new Gitar("Gibson");
        biola1.stelNada();
        biola1.mainkan();
        gitar1.stelNada();
        gitar1.mainkan();
        System.out.println("");
        Gesek gesek1 = new Gesek();
        Petik petik1 = new Petik();
        gesek1.nama = biola1.nama;
    }
}
    
```

```

        petik1.nama = gitar1.nama;
        gesek1.stelNada();
        gesek1.mainkan();
        petik1.stelNada();
        petik1.mainkan();
    }
}

```

## Class 1

Gesek.java

```

public class Gesek implements AlatMusik {
    String nama;
    public void mainkan(){
        System.out.println("Mainkan alat musik gesek " +
ambilNama());
    }
    public void stelNada(){
        System.out.println("Stel nada pada alat musik gesek " +
ambilNama());
    }
    public String ambilNama(){
        return nama;
    }
}

class Biola extends Gesek{
    String nama;
    public Biola(String nama){
        this.nama = "Biola " + nama;
    }
    public void mainkan(){
        System.out.println("Mainkan alat musik " + ambilNama());
    }
    public void stelNada(){
        System.out.println("Stel nada pada alat musik " +
ambilNama());
    }
    public String ambilNama(){
        return this.nama;
    }
}

```

```
}
```

## Class 2

Petik.java

```
public class Petik implements AlatMusik {
    String nama;
    public void mainkan(){
        System.out.println("Mainkan alat musik petik " +
ambilNama());
    }
    public void stelNada(){
        System.out.println("Stel nada pada alat musik petik " +
ambilNama());
    }
    public String ambilNama(){
        return nama;
    }
}

class Gitar extends Petik{
    String nama;
    public Gitar(String nama){
        this.nama = "Gitar " + nama;
    }
    public void mainkan(){
        System.out.println("Mainkan alat musik " + ambilNama());
    }
    public void stelNada(){
        System.out.println("Stel nada pada alat musik " +
ambilNama());
    }
    public String ambilNama(){
        return this.nama;
    }
}
```

Output pada terminal:

Stel nada pada alat musik Biola Fiddle

Mainkan alat musik Biola Fiddle

Stel nada pada alat musik Gitar Gibson

Mainkan alat musik Gitar Gibson

Stel nada pada alat musik gesek Biola Fiddle

Mainkan alat musik gesek Biola Fiddle

Stel nada pada alat musik petik Gitar Gibson

Mainkan alat musik petik Gitar Gibson