## K. RUANG HASIL KALI DALAM

- 1. (20 points) Periksa apakah operasi berikut merupakan hasil kali dalam
  - (a) (5 points)  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = 3u_1v_1 + 2u_2v_2 \text{ di } R^2$
  - (b) (5 points)  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = 5u_1v_1 u_1v_2 u_2v_1 + 10u_2v_2 \text{ di } R^2$
  - (c) (5 points)  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = u_1 v_1^2 u_2^2 v_2 \text{ di } R^2$
  - (d) (5 points)  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = u_1 v_1^2 + u_2^2 v_2$  di  $R^2$
- 2. (15 points) Diketahui  $<\vec{u},\vec{v}>$  adalah hasil kali dalam Eulides di  $R^2$ . Jika  $\vec{a}=(-3,4), \vec{b}=(-1,-1), \vec{c}=(0,0)$  dan k=3. Tentukan
  - (a) (3 points)  $\langle a, b \rangle$
  - (b) (3 points)  $\langle ka, b \rangle$
  - (c) (3 points) < a + b, c >
  - (d) (3 points) |b|
  - (e) (3 points) d(a,b)
- 3. (15 points) Repeat soal no 2, jika diketahui rule Euclidean hasil kali dalamnya adalah sebagai berikut:

$$<\vec{u},\vec{v}>=2u_1v_1+5u_2v_2$$

- 4. (15 points) Tentukan himpunan dibawah ini yang merupakan himpunan vektor ortogonal berdasarkan hasil kali dalam Euclidean  $\mathbb{R}^3$ 
  - (a) (5 points)  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}), (\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}), (-\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}})$
  - (b) (5 points)  $(\frac{2}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{1}{3}), (\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}), (\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3})$
  - (c) (5 points)  $(1,0,0), (0,\frac{1}{\sqrt{2}},\frac{1}{\sqrt{2}}), (0,0,1)$
- 5. (10 points) Diketahui  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$  adalah hasil kali dalam Euclidean  $R^3$ . Tentukan nilai k agar himpunan vektor dibawah ini saling orthogonal
  - (a) (5 points)  $\vec{u} = (2, k, 5), \vec{v} = (5, 3, 1)$
  - (b) (5 points)  $\vec{u} = (k, -6, -7), \vec{v} = (k, -k, 1)$
- 6. (25 points) Diketahui  $\vec{u_1} = (0, 1, 2), \vec{u_2} = (-1, 0, 1), \vec{u_3} = (-1, 1, 4)$  adalah basis bagi  $R^3$  dengan hasil kali dalam Euclides. Gunakan proses Gram Schmidt untuk mentransformasikan basis tersebut menjadi basis orthonormal