

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de
la Recherche Scientifique

*** * ***

Université de Carthage

*** * ***

Institut National des Sciences Appliquées et
de Technologie



Rapport de Stage Obligatoire d'Été

Filière : Génie Logiciel

Niveau : 3^{ème} Année



ASPOSE

Sujet :

Développement front-end de la plateforme Upkurs

Réalisé par : Idriss Khaled

Entreprise d'accueil : Upkurs

Equipe : Développement



Ministère de l'Enseignement Supérieur et de
la Recherche Scientifique

*** * ***

Université de Carthage

*** * ***

Institut National des Sciences Appliquées et
de Technologie



Rapport de Stage Obligatoire d'Été

Filière : Génie Logiciel

Niveau : 3ème Année

Sujet :

Développement front-end de la plateforme Upkurs

Réalisé par : Idriss Khaled

Entreprise d'accueil : **Upkurs**

Equipe : **Développement**

Created with an evaluation copy of Aspose.Words. To discover the full versions of our APIs
please visit: <https://products.aspose.com/words/>

Année Universitaire : 2021/2022

 <p>Société Upkurs SARL www.Upkurs.com I.U:1721574/E</p> <p>Responsable à l'entreprise :</p>	<p>Avis de la commission des stages</p>
---	---

Remerciements :

J'ai le plaisir de dédier cette page en geste d'appréciation et de reconnaissance envers toute personne qui m'a aidé durant ce stage d'été et qui a participé directement ou indirectement dans la réalisation du projet.

Je veux remercier Monsieur Mohamed Ali Taoues, CEO de l'entreprise, pour cette opportunité qui m'a permis de travailler dans une telle équipe bienveillante.

Je veux aussi remercier chaque membre de l'équipe dev et de l'équipe UI/UX design. C'est grâce à leur collaboration que j'ai pu atteindre l'objectif du stage.

Table de matières

1 Introduction générale	1
2 Présentation de l'entreprise d'accueil	2
3 Frameworks et outils Dev utilisés	3
3.1 Angular	3
3.2 Figma	4
3.3 Trello	5
3.4 Github	6
3.5 Bootstrap 5	7
4 Outils de test et ops appris	8
4.1 Cypress.io	8
4.2 Selenium	9
4.3 Selenium Vs Cypress	9
4.4 Docker	10
5 Travail fait	11

Created with an evaluation copy of Aspose.Words. To discover the full versions of our APIs please visit: <https://products.aspose.com/words/>

5.1 Page d'accueil	11
5.2 Parcours étudiant	13
6 Conclusion	15



1 Introduction générale

L'e-learning est une forme d'éducation qui vise à fournir un moyen sûr, efficace et peu coûteux d'éduquer le monde entier. Pour cette raison, l'apprentissage en ligne gagne en popularité année après année pour les apprenants de tous âges.

Grâce à la généralisation des **systèmes de gestion de l'apprentissage** (LMS), l'apprentissage sur l'internet est plus accessible que jamais.

En plus de ces systèmes, les **plateformes de cours en ligne** permettent à chacun d'accéder à des cours en ligne. Que vous soyez intéressé par un programme diplômant en ligne ou que vous souhaitiez apprendre de nouvelles choses, vous êtes sûr de trouver le cours qui vous convient.

L'industrie de l'e-learning existe depuis 14 ans maintenant et devrait atteindre 374 milliards de dollars dans les quatre prochaines années.

Depuis 2000, le marché de l'e-learning a connu une croissance de 900%. En Tunisie, on reste inapte d'exploiter ce grand pouvoir de l'e-learning sur le marché.



2 Présentation de l'entreprise d'accueil

Upkurs est une société à responsabilité limitée de droit tunisien créée le 25/05/2021 et dont le siège social est sis au bureau N°106 à la pépinière d'entreprises "Elan Technologique Nabeul" à Nabeul en Tunisie.

Upkurs est labellisée Startup conformément à la loi N° 2018-20 du 17 Avril 2018 depuis le 03/06/2021.

Upkurs développe et exploite une plateforme d'enseignement à distance portant le même nom de la société et dont le nom de domaine est upkurs.com

Upkurs.com est une plateforme d'enseignement à distance centrée enseignant. Elle vise à aider les acteurs du domaine de l'enseignement et de la formation à se convertir, en toute autonomie et indépendance, à l'E-learning en leur fournissant les outils technologiques adéquats.

Upkurs se fixe pour mission d'aider les enseignants, formateurs, tuteurs, experts et toute personne ayant les qualifications requises et une passion pour l'enseignement, à valoriser et monétiser leurs compétences et savoirs en les partageant à travers le monde par le biais d'outils technologiques innovants.



3 Frameworks et outils Dev utilisés

3.1 Angular

Angular est une **plateforme de développement, construite sur TypeScript**. En tant que plateforme, Angular comprend : Un cadre basé sur des composants pour la création d'applications web évolutives.



Angular est une **plateforme croisée** :

Applications Web progressives : Utilisez les capacités des plateformes Web modernes pour offrir des expériences semblables à celles des applications. Haute performance, zero-step installation hors ligne.

Native : Créez des applications mobiles natives avec les stratégies de Cordova, Ionic ou NativeScript.

Desktop : Créez des applications installées sur le desktop sur Mac, Windows et Linux en utilisant les mêmes méthodes Angular que vous avez apprises pour le Web, ainsi que la possibilité d'accéder aux API des systèmes d'exploitation natifs.

Created with an evaluation copy of Aspose.Words. To discover the full versions of our APIs please visit: <https://products.aspose.com/words/>

3.2 Figma

Figma est un outil de design collaboratif qui permet aux UX/UI designers de prototyper les interfaces graphiques. Il aide notamment à concevoir sites web, applications et autres interfaces utilisateur.



This document was truncated here because of the Evaluation Mode.



Created with an evaluation copy of Aspose.Words. To discover the full versions of our APIs please visit: <https://products.aspose.com/words/>