

Gestion Des activités sportives et culturelles



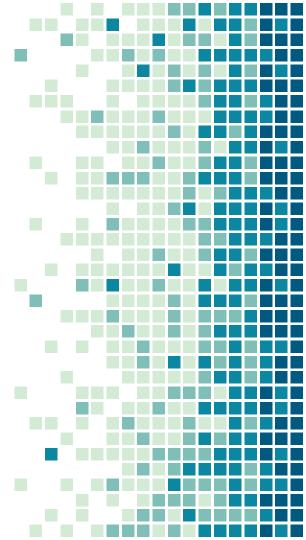
École Supérieure en Informatique –Sidi Bel Abbes Classes préparatoires intégrées Soutenance du projet pluridisciplinaire 2 année

Un système de gestion des activités sportives et culturelles d'ESI-SBA



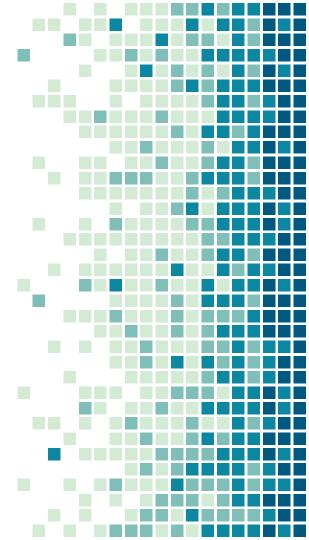
#### SOMMAIRE

- Introduction
- Analyse du problème
- Conception
- Réalisation
- Conclusion



## 1. INTRODUCTION

Pourquoi ce système?



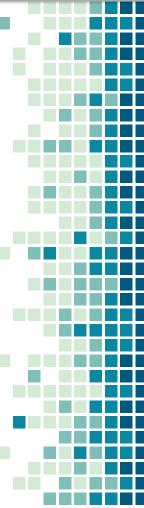
**Analyse** Conception

Réalisation

Conclusion

#### Le nombre des étudiants augmente





Analyse

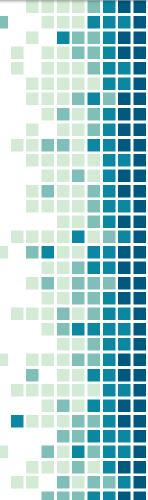
Conception

Réalisation

Conclusion

La difficulté de gérer tout les événements et les compétitions soit sportives ou culturelles





#### Le manque de l'informatisation







# 2. ANALYSE DU PROBLEME

Qu'est ce qu'on doit intégrer dans ce système? Quelles sont les besoins?

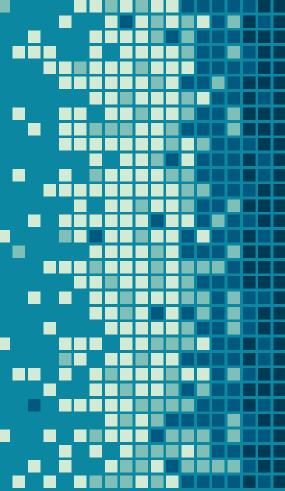
Analyse

Conception

Réalisation

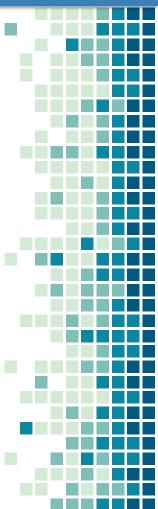
Conclusion

6 6 Tout d'abord, pour avoir plus de détails sur ce qu'on doit ajouter à notre gestionnaire, on a programmé une rencontre avec Mr Tehami le responsable de la gestion des activités sportives et culturelles comme il est la personne la plus concernée par l'utilisation de notre logiciel.

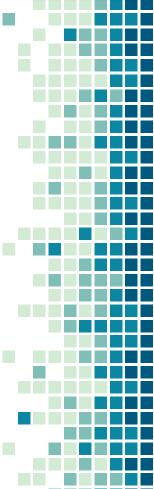


### Quelques résultats de la rencontre:

- L'administrateur doit pouvoir effectuer des ajouts, modifications et suppressions des entités.
- Le programme doit simplifier la gestion des événements et des compétitions.
- Le système doit offrir un certain niveau de sécurité (authentification).



- -gestion des étudiants.
- -gestion des activités sportives.
- -gestion des activités culturelles.
- -gestion des matériaux.









### Diagrammes de cas d'utilisation

Quelles sont les fonctionnalités possibles de chaque gestion?

#### Les diagrammes de cas d'utilisation

#### Gestion d'étudiants



Gestion des compétitions



Gestion d'entraineurs



Gestion des événements



Gestion des Act.Culturelles



Gestion des Act.Sportives

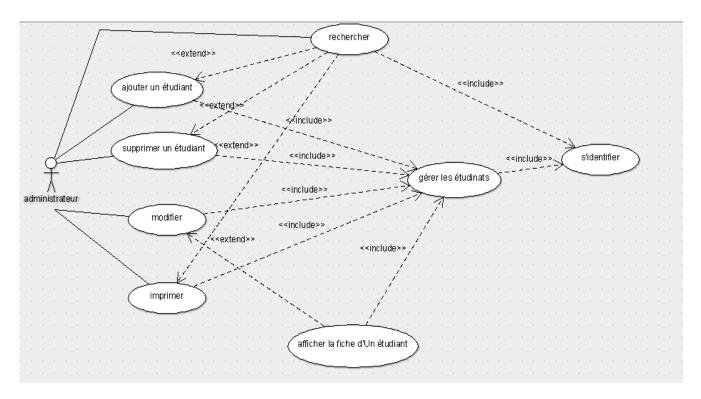


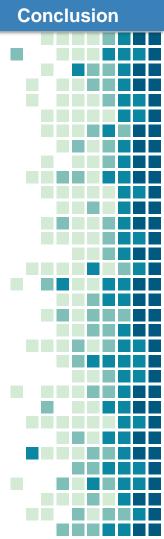
Gestion des matériaux





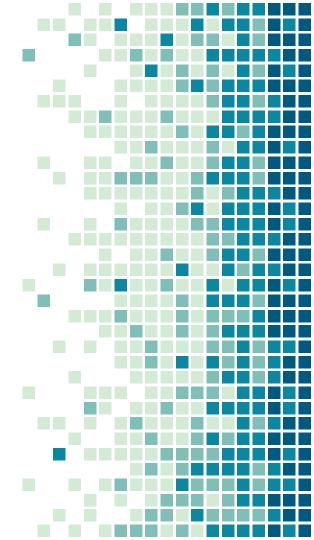
#### Exemple: gestion d'étudiants





# 3. CONCEPTION

Quelles sont nos entités ? Quelles sont les catégories de nos données?



Analyse

Conception

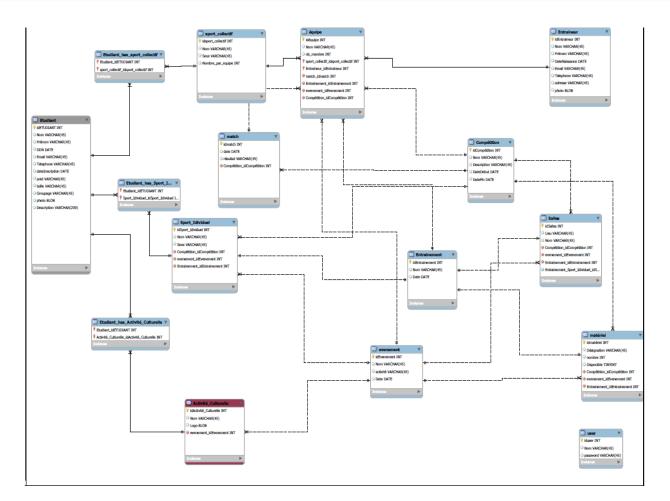
Réalisation

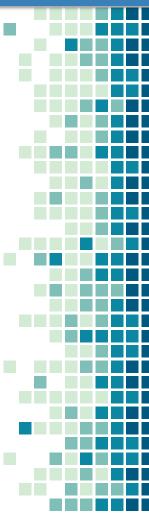
Conclusion



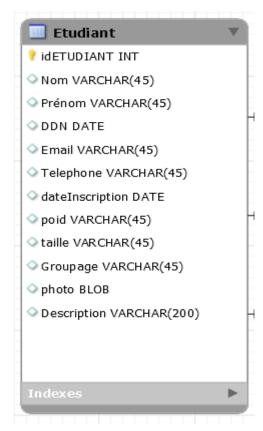
## MODELE E/A

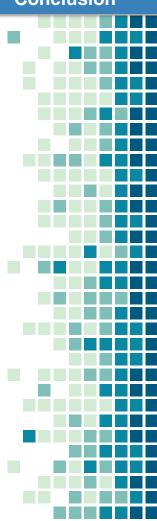






#### Exemple: Table d'Etudiant

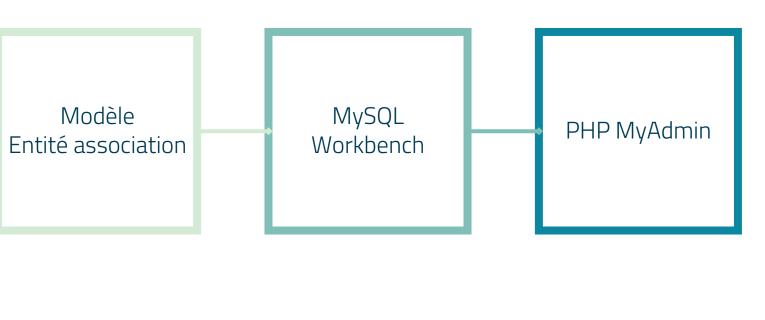






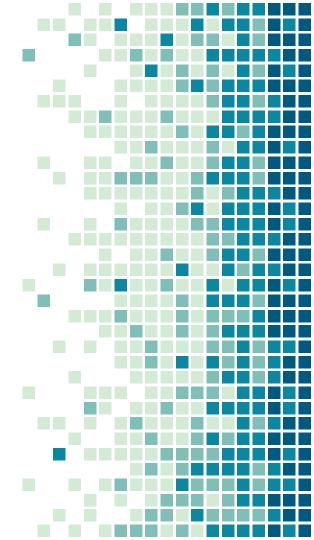
### BASE DE DONNEES

Comment on a réussi créer une base de données MySQL pour notre logiciel?



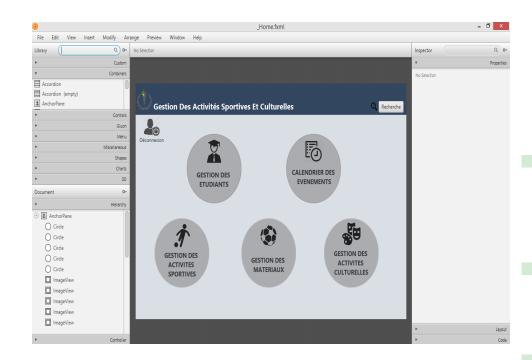
## 4. REALISATION

La partie d'implémentation



#### La création des interfaces Utilisateur :

JavaFX et l'outil SceneBuilder





#### L'organisation du code:

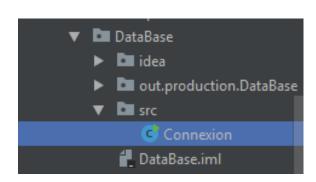
Comment on a connecté la BDD?

Comment on a organisé les packages?



#### Connexion à la Base de donnée :

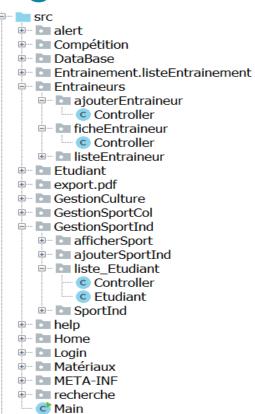
On a réussi à connecter la base de données à travers le « JDBC » et le package " data Base " contient les classes responsables de la connexion du système avec la base de données.





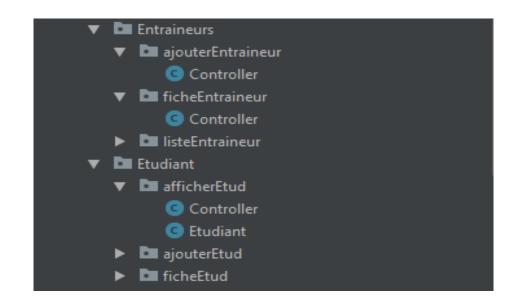
### Organisation des packages :

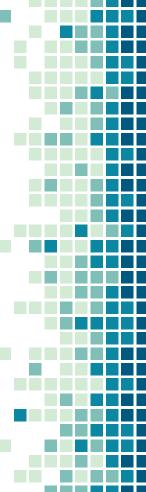
L'ensemble du code est reparti dans des packages, dont chacun contient une gestion spécifiée de notre application.



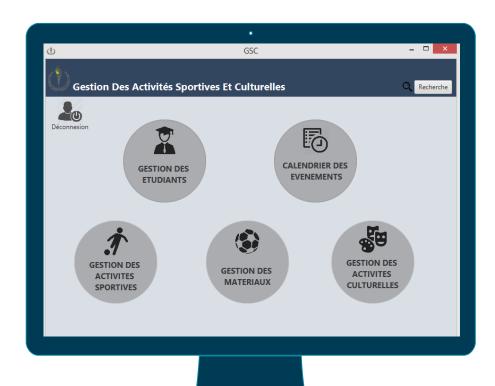


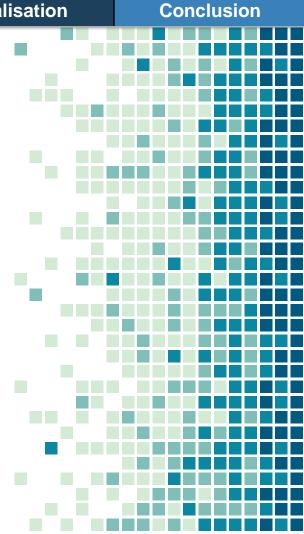
Le modèle MVC est appliqué dans notre code.





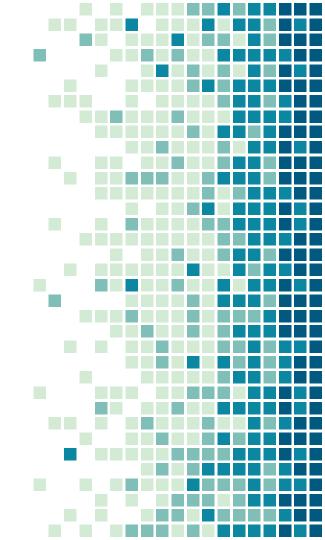
### Résultat final:





# 5. CONCLUSION

Qu'est ce qu'on a pris de cette expérience?



### MERCI!

Des questions?

