



Projet Long

Rapport Personnel de la 3ème Itération

Hathoute Hamza

Groupe GH1

Département Sciences du Numérique - Première année
2020-2021

1 Travail demandé

Lors de cette itération, je devais implémenter la sauvegarde et le chargement des fiches du Jeu.

2 Implémentation

J'ai prévu de ne pas utiliser des bibliothèques externes pour ce travail, alors j'ai utilisé la **Serialisation** de Java pour sauvegarder les modèles des fiches, et les **ZipStream** pour organiser les fichiers sauvegardés en un seul fichier d'extension **.jeu**