

Proyecto página de Venta de videojuegos

Integrantes:Esteban Ponce

Sebastian Torres

Grupo: 2

Fecha de entrega: 24/11/2022 Nombre profesor: Ezequiel Lagos Nombre ramo:Tecnología multimedia

<u>Índice</u>

- Descripción del proyecto
- Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto
- Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt
- MER y diagrama relacional
- Funcionalidades y mockups
- Conclusión

Descripción del proyecto

Nuestro proyecto trata de una página web llamada Game Center, esta página será de venta de videojuegos en la cual estarán los juegos más populares, ofertas, juegos recomendados, videos de los mismos y categorías.

Cuenta con un log in de usuarios, registro de los mismos y un catálogo de juegos (en desarrollo).

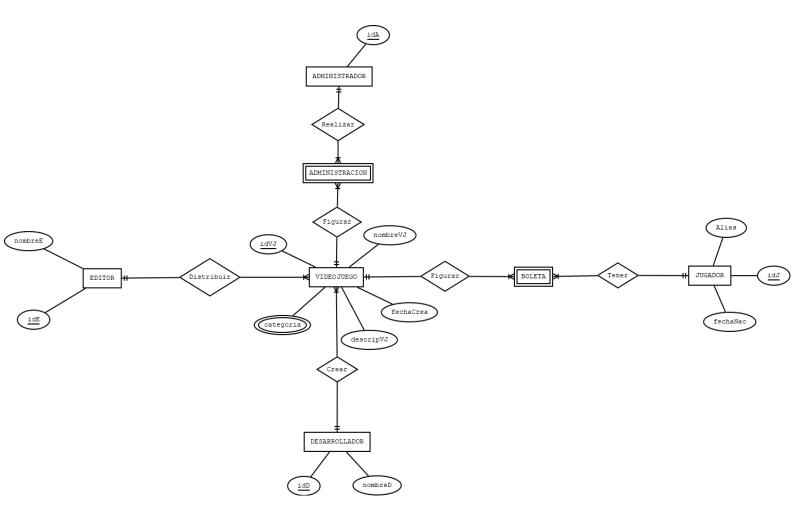
Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto

Bootstrap, admin LTE template con librerías (sección admin).

Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt

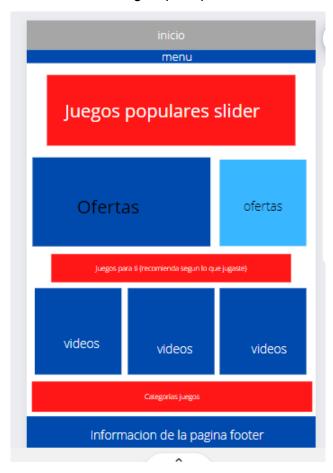
Proyecto página de venta de videojuegos	Fecha de inicio	Fecha de finalización		10.11.2022	11.11.2022	12.11.2022	13.11.2022	14.11.2022	15.11.2022	16.11.2022	17.11.2022	18.11.2022	19.11.2022	20.11.2022	21.11.2022	22.11.2022	23.11.2022	24.11.2022	25.11.2022	26.11.2022	27.11.2022	28.11.2022	29.11.2022	30.11.2022	01.12.2022	02.12.2022	03.12.2022	04.12.2022	05.12.2022	06.12.2022	07.12.2022	08.12.2022	09.12.2022	10.12.2022	11.12.2022	12.12.2022	13.12.2022	14.12.2022	15.12.2022
Primera parte																																							
Fase de diseño			Sebastian Torres	6																																			
Informe inicial			Esteban Ponce																																				
Avance inicial	12.11.2022	24.11.2022																																					
Segunda parte																																							
Informe 2	24.11.2022	01.12.2022																																					
Avance 2	25.11.2022	01.12.2022																																					
Tercera parte																																							
Informe 3	01.12.2022	08.12.2022																																					
	01.12.2022	08.12.2022																																					
Corrección de errores	01.12.2022	08.12.2022																																					
Cuarta parte																																							
	09.12.2022	14.12.2022																																					
	15.12.2022																																						
Presentación pagina web	15.12.2022	15.12.2022																																					
														-									-	-	-	-				_				-				_	\vdash

Modelo Entidad-Relación



Funcionalidades y mockups

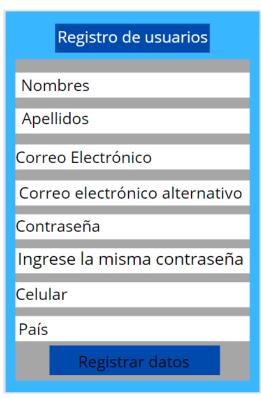
Página principal



Ingreso de usuarios



Registro de usuarios



Información del juego



Catálogo de juegos



Conclusión

Pese a que hacen falta cosas, los mockups de las páginas están casi todos, más adelante se agregaran los que hagan falta.

Con respecto al modelo entidad relación, aún falta arreglar algunas cosas, agregar o eliminar.