



Universidad de  
**Playa Ancha**

# Proyecto página de Venta de videojuegos

Integrantes: Esteban Ponce

Sebastian Torres

Grupo: 2

Fecha de entrega: 24/11/2022

Nombre profesor: Ezequiel Lagos

Nombre ramo: Tecnología multimedia

## Índice

- Descripción del proyecto
- Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto
- Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt
- MER y diagrama relacional
- Funcionalidades y mockups
- Conclusión

### Descripción del proyecto

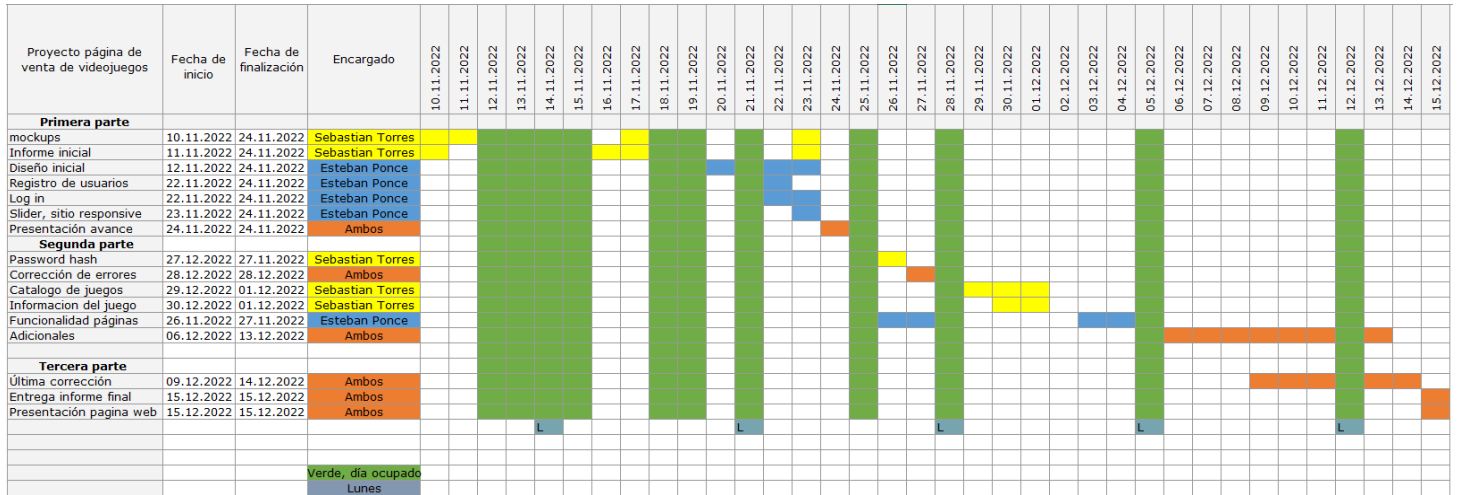
Nuestro proyecto trata de una página web llamada Game Center, esta página será de venta de videojuegos en la cual estarán los juegos más populares, ofertas, juegos recomendados, videos de los mismos y categorías.

Cuenta con un log in de usuarios, registro de los mismos y un catálogo de juegos (en desarrollo).

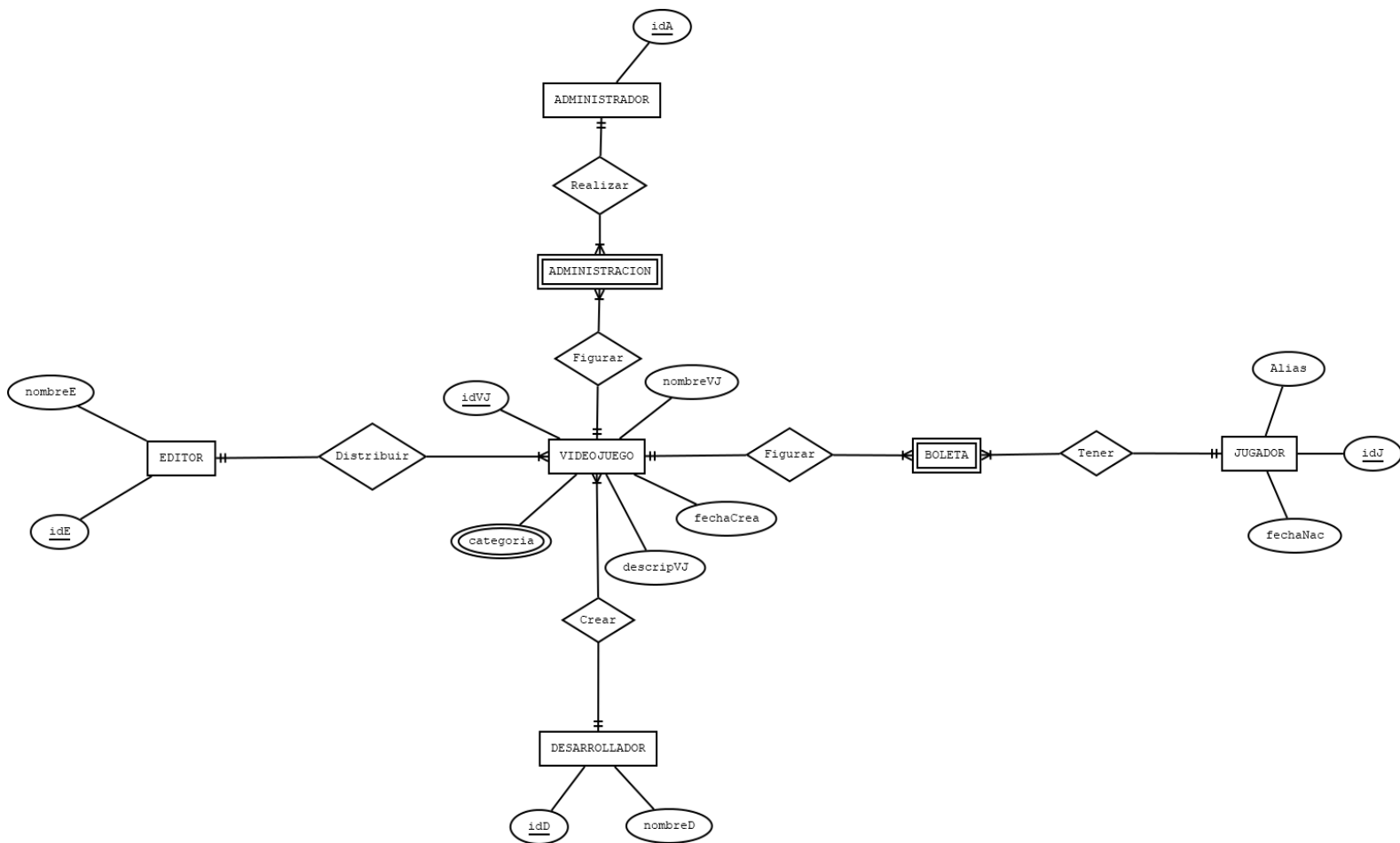
### Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto

Bootstrap, admin LTE template con librerías (sección admin).

Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt



## Modelo Entidad-Relación

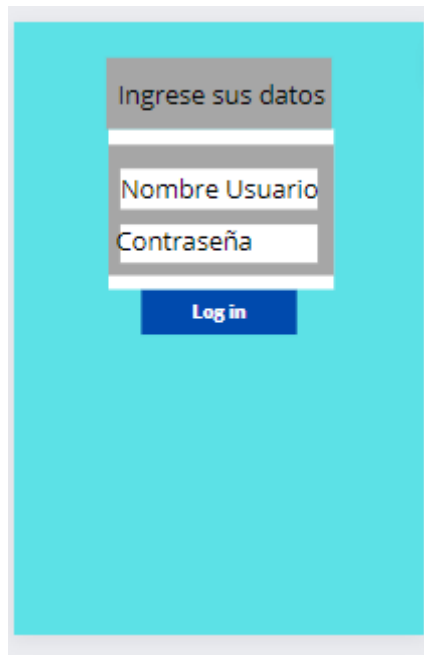


## Funcionalidades y mockups

### Página principal

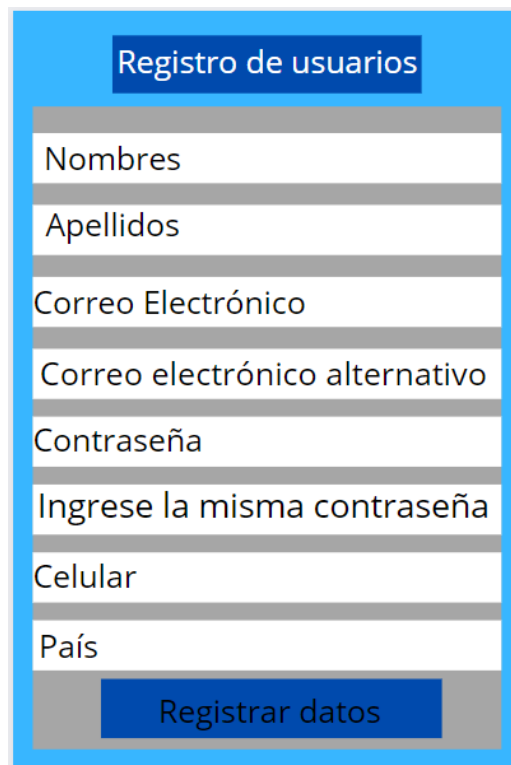


### Ingreso de usuarios



A user login form with a light blue background. At the top, there is a grey header box with the text "Ingrese sus datos". Below this, there are two white input fields with grey borders, labeled "Nombre Usuario" and "Contraseña". At the bottom, there is a blue button with the text "Log in".

### Registro de usuarios



A user registration form with a light blue background. At the top, there is a blue header box with the text "Registro de usuarios". Below this, there are several white input fields with grey borders, labeled "Nombres", "Apellidos", "Correo Electrónico", "Correo electrónico alternativo", "Contraseña", "Ingrese la misma contraseña", "Celular", and "País". At the bottom, there is a blue button with the text "Registrar datos".

## Información del juego

Nombre del videojuego

Descripcion del juego

Video relacionado con ese juego

Volver a la página principal

## Catálogo de juegos

Catalogo de juegos

Menu

Buscar

Juego del momento

Breve descripcion del juego

Juego 1

Juego 2

Juego 3

Juego 4

Juego 5

Juego 6

Siguiente página



### Conclusión

Pese a que hacen falta cosas, los mockups de las páginas están casi todos, más adelante se agregaran los que hagan falta.

Con respecto al modelo entidad relación, aún falta arreglar algunas cosas, agregar o eliminar.