

Proyecto página de Venta de videojuegos

Integrantes:Esteban Ponce

Sebastian Torres

Grupo: 2

Fecha de entrega: 24/11/2022 Nombre profesor: Ezequiel Lagos Nombre ramo:Tecnología multimedia

<u>Índice</u>

- Descripción del proyecto
- Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto
- Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt
- MER y diagrama relacional
- Funcionalidades y mockups
- Conclusión

Descripción del proyecto

Nuestro proyecto trata de una página web llamada Game Center, esta página será de venta de videojuegos en la cual estarán los juegos más populares, ofertas, juegos recomendados, videos de los mismos y categorías.

Cuenta con un log in de usuarios, registro de los mismos y un catálogo de juegos (en desarrollo).

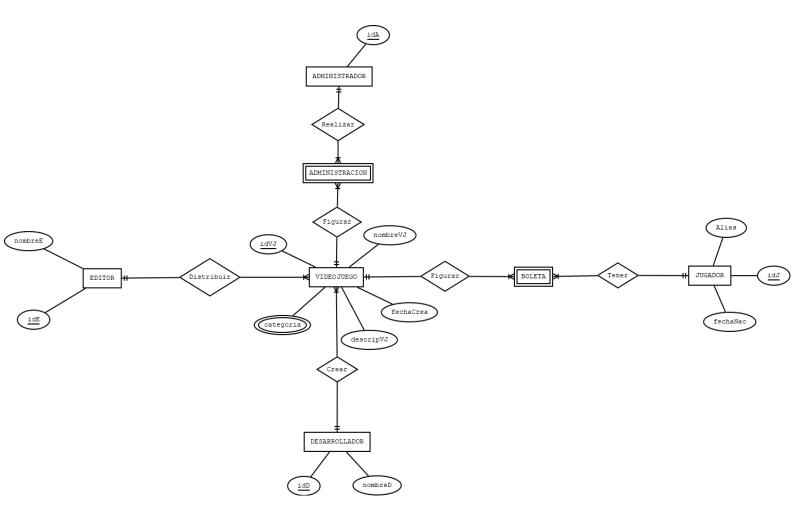
Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto

Bootstrap, admin LTE template con librerías (sección admin).

Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt

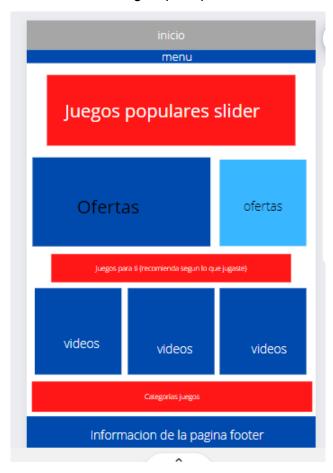


Modelo Entidad-Relación



Funcionalidades y mockups

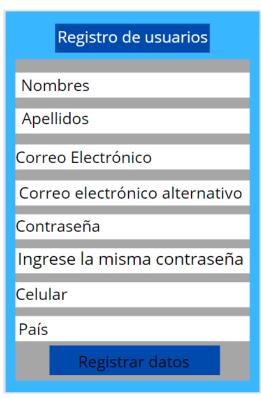
Página principal



Ingreso de usuarios



Registro de usuarios



Información del juego



Catálogo de juegos



Conclusión

Pese a que hacen falta cosas, los mockups de las páginas están casi todos, más adelante se agregaran los que hagan falta.

Con respecto al modelo entidad relación, aún falta arreglar algunas cosas, agregar o eliminar.