

Proyecto página de Venta de videojuegos

Integrantes:Esteban Ponce

Sebastian Torres

Grupo: 2

Fecha de entrega: 24/11/2022 Nombre profesor: Ezequiel Lagos Nombre ramo:Tecnología multimedia

<u>ÍNDICE</u>

Descripción del proyecto	2
Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto	2
Tiempo estimado de desarrollo, carta gantt	3
Modelo entidad relación	4
Funcionalidades y mockups	5
Página principal	5
Ingreso de usuario	6
Registro de usuarios	6
Información del juego	7
Catálogo de juegos	7
Conclusión	8

Descripción del proyecto

Nuestro proyecto trata de una página web llamada Game Center, esta página será de venta de videojuegos en la cual estarán los juegos más populares, ofertas, juegos recomendados, videos de los mismos y categorías.

Cuenta con un log in de usuarios, registro de los mismos y un catálogo de juegos (en desarrollo).

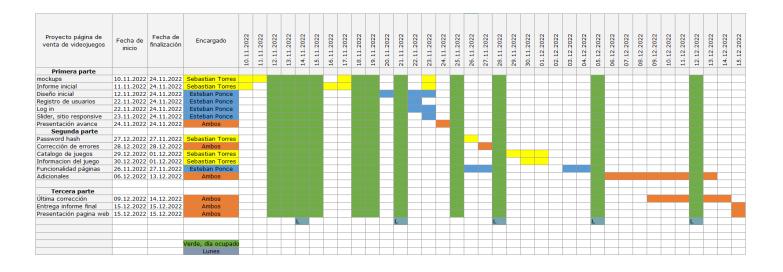
Link Repositorio:

HatiBerg/ProyectoMultimedia2022 (github.com)

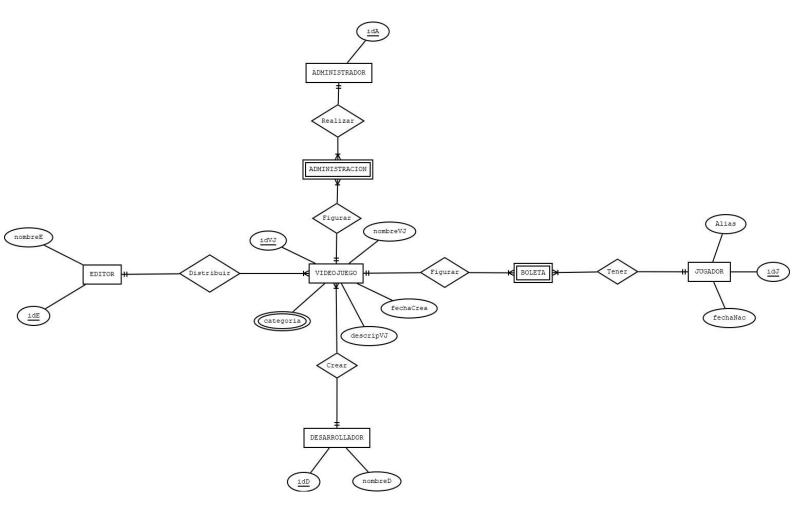
Herramientas y librerías que se usarán para la construcción del proyecto

Bootstrap es una librería de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones Web, esta librería se utilizará para el diseño de las páginas. AdminLTE es un template de código abierto para paneles de administración en sitios web, este template se utilizará para nuestra sección de administración, en nuestra página de ventas de videojuegos.

Tiempo estimado de desarrollo, carta Gantt

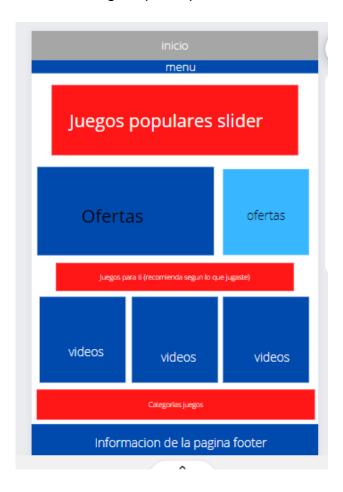


Modelo Entidad-Relación



Funcionalidades y mockups

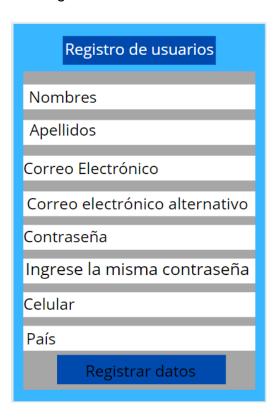
Página principal



Ingreso de usuarios



Registro de usuarios



Información del juego



Catálogo de juegos



Conclusión

Pese a que hacen falta cosas, los mockups de las páginas están casi todos, más adelante se agregaran los que hagan falta.

Con respecto al modelo entidad relación, aún falta arreglar algunas cosas, agregar o eliminar y crear el modelo relacional.

En adicionales se desarrollarán páginas que estimemos sean necesarias, hay que trabajar el password hash, elegir una paleta de color para tener un diseño más llamativo y agradable a la vista, implementar un inicio de sesión para la administración, implementar un sistema de compra de videojuegos, investigar sobre los "recomendados para ti" e implementarlo en el sitio web.