מטרות:

1. היכרות עם משתנים ו-data types
2. היכרות עם תנאים וסינטקס של תנאים
3. יכולת להשתמש באירוע מסוג onScannedRobot

מהלך השיעור:

1. מעבר על שיעורי הבית (10 דק')
2. משתנים
   1. הצגת הקונספט של משתנה (5 דק')
   2. הצגת data types פרימיטיביים בג'אווה ( + String) (5 דק')
   3. ניתוח דוגמא מעשית של משתנים ו-data types (5 דק')
3. תנאים
   1. הצגת הקונספט של תנאי בוליאני ושימושיו (5 דק')
      1. קבלת החלטות
      2. לולאות
   2. הצגת מרכיבי הסינטקס של תנאי בוליאני (5 דק')
      1. AND
      2. OR
      3. NOT
      4. אופרטורי השוואה (==, !=, >, >=)
   3. הדגמה אינטראקטיבית של טבלת מעקב (10 דק')
4. הנגשת onScannedRobot – אופן ההצגה TBD (5 דק')
5. הצגת התרגיל (5 דק')

***#עד פה 55 דק'***

1. זמן פסטונים (30 דק')
   1. פתרון בעיות ופערים מהשיעור הקודם
   2. תחילת עבודה על התרגיל – עם הנחיה שלנו
2. סיכום (5 דק')

משימות להמשך:

1. גיבוש מתווה התרגיל
2. כתיבת התרגיל בצורה מסודרת
3. כתיבת המצגת
4. כתיבת קוד הדגמה עבור משתנים
5. כתיבת קוד הדגמה עבור טבלת מעקב
6. לקבוע עם ארז לגבי התלמידים החדשים