מטרות:

1. הפנמה של הקונספטים משיעור שעבר
   1. משתנים
   2. תנאים (דגש על זה)
2. קוד קריא

מהלך השיעור:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| מה קורה | זמן מוערך | זמן מצטבר |
| * מעבר על התרגיל   + שאלות | 15 | 15 |
| הסבר קצר נוסף על משתנים | | |
| * + חזרה על השמות | 5 | 20 |
| * + חזרה על שימוש בערך שך משתנה | 3 | 23 |
| הסבר נוסף (לאו דווקא קצר) על תנאים | | |
| * + כללי (מה זה תנאי, ערך בוליאני וכו') | 2 | 25 |
| * + שימוש בתנאים | 3 | 28 |
| * + אופרטורים לוגיים (==, !=, >, >=)   + AND OR NOT (חשבון בוליאני) | 5 | 33 |
| טבלת מעקב (אינטראקטיבי) | | |
| * + מתחילה פשוט | 3 | 36 |
| * + תנאים פשוטים | 3 | 39 |
| * + לולאות | 4 | 43 |
| * + תנאים מורכבים ולעוף על זה | 7 | 50 |
| * דוגמה לאיך לא כותבים קוד – ואיך כן.   + מעברי שורה   + אינדנטציה   + שמות משתנים   + מסולסליים   + רווחים של סוגריימים?? | 10 | 60 |
| * פיסטונים ותרגיל (כולל גם קצת באפר!) | 30 | 90 |