תרגיל מס' 3

בתרגיל זה נתרגל שימוש במשתנים, בתנאים ובשילובים מורכבים שלהם

כמו בתרגיל הקודם, את כל הפקודות אנחנו נשים בתוך המתודה **run** ():

public void run() {

//הקוד שלכם

}

עבור כל משימה, חשוב להריץ את הרובוט, ולוודא שאכן קיבלנו את התוצאה הרצויה.

רקע על זוגיות:

עבור משתנה int qwe, השארית שלו בחלוקה ב-2 היא: qwe%2 (% עושה כמו חלוקה, רק במקום

להגיד מה התוצאה, זה אומר מה השארית).

Qwe הוא זוגי אם השארית שלו בחלוקה ב2 היא 0, ואי-זוגי אם היא 1.

# משימה מס' 1

הרובוט שלכם מסתובב כל הזמן, אם הוא רואה את הרובוט השני, הוא יורה בו

אחרי שיריתם 5 פעמים, התנגשו ברובוט האחר (שוב ושוב) עד שתנצחו.

# משימה מס' 2

הרובוט שלכם מסתובב כל הזמן, וברגע שהוא רואה את הרובוט האחר, עושה "משהו".

אם ראיתם אותו מספר זוגי של פעמים: "משהו" זה לירות פעם אחת

אם ראיתם אותו מספר אי-זוגי של פעמים: "משהו" זה לירות פעמיים