תרגיל מס' 4

הבנו שנהניתם מהחידות של תרגיל שעבר, אז החלטנו להמשיך עם הסגנון של שלבים, אבל הפעם תצטרכו לכתוב קוד כדי למצוא את התשובות ☺

(בעיות טכניות לגבי הסיסמאות – אנחנו מקווים שהפעם זה ברור יותר איך זה עובד).

# משימה מס' 1

קבלתם קובץ בשם Stage0, שנו את הסיומת שלו כך שייקרא Stage0.rar, הסיסמה כדי לפתוח אותו היא start